

# Assignment1

透過這一章可以清楚的知道關於模擬的一些運作細節及流程，介紹了仿真循環、仿真速度，盡可能達到與實際操作的時間相同，通過嘗試使仿真時間與實時保持同步來支持實時仿真，由於計算機能力有限無法進行仿真，但我們可以使用調整模擬速度的功能，總之要完成四輪車模擬必須熟悉模擬系統。

# Assignment2

## 1.2 確定設計過程

設計一個產品需要組成一個良好團隊，透過團員們的互相合作討論出：設計流程、工作分配、改善方法、評估利弊，分析市場等等的。

# Assignment3

1-2可分為以下幾點下去做討論：設計 隱私和安全 複雜性與道德 人口老齡化 用戶 可持續發展 教育 。

其中個人認為 人口老齡化 用戶 是重要的

人口高齡化也是現代設計的重點之一，用戶篇的部分可以清楚知道跟上時代進步，時時更新資訊的重要性，但更重要的是發新形式的用戶界面來支持，與此類系統進行交互的能力的用戶範圍更加廣泛。