Tetris 線上遊戲加入計分系統報告

在網站上沒辦法像 pygame 有自己的模組視窗可以用,不過在網頁上我們可以使用 canvas 模組來做到和 pygame 差不多的效果,canvas 是html 的元素,透過 brython 我們可以在 python 上使用,在計分系統上也是使用 canvas 來呈現,分數計分方式為消除的行列乘平方,舉例消除1行可拿到1分;2行4分;3行9分以此類推。

關於程式說明及 brython 配置可參考:

https://s40723245.github.io/wcm2022/downloads/Assignment1.pdf

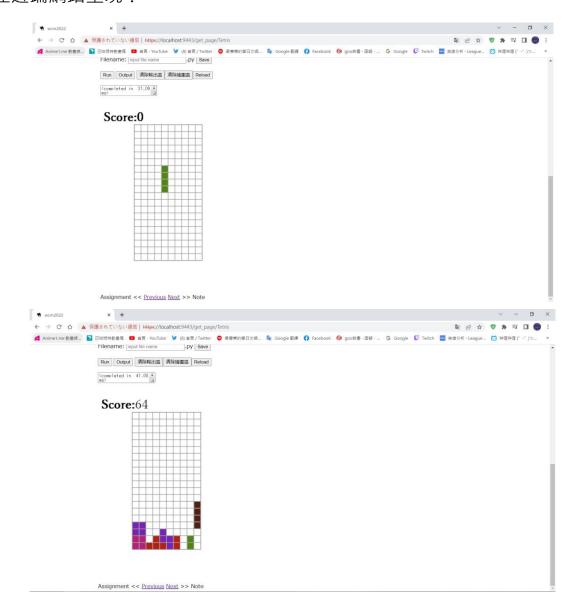
計分系統加在 do_game 函式底下,程式如下:

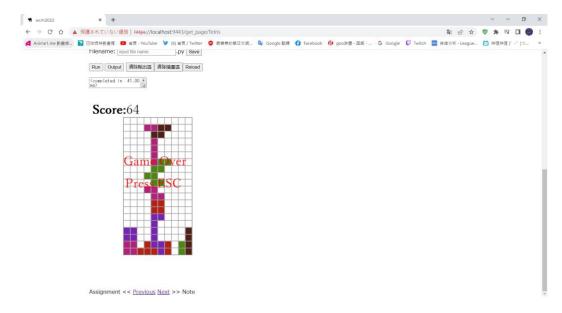
```
266
        #宣告文字的大小為36px
267
        ctx.font = '36px serif'
268
        #宣告文字顏色為黑色
        ctx.fillStyle = BLACK
269
        #將分數顯示在遊戲區上方,座標為(10,50),並設定變數為text
270
271
        ctx.fillText('Score:'+ str(game.score), 10,50)
272
        #宣告變數int = 1,如果分數大於int,則畫布清掉原本的分數填上新的得分分數
273
274
        int = 1
275 -
        if game.score >= int:
276
           ctx.fillStyle = WHITE
277
           ctx.fillRect( 108, 0, 200, 50)
278
           ctx.fillStyle = BLACK
279
           ctx.fillText(str(game.score), 108,50)
280
        # 如果遊戲狀態為gameover,顯示Game Over及Press ESC,並將文字設定為紅色
281
        if game.state == "gameover":
282 -
283
          ctx.fillStyle = RED
           ctx.fillText("Game Over", 100, 200)
284
285
           ctx.fillText("Press ESC", 105, 265)
```

在遊戲狀態為 gameover 這個 if 判斷式,我想讓 Game Over 和 Press ESC 這 2 段文字呈現紅色,所以我在 Class Tetris 底下宣告紅色的 值

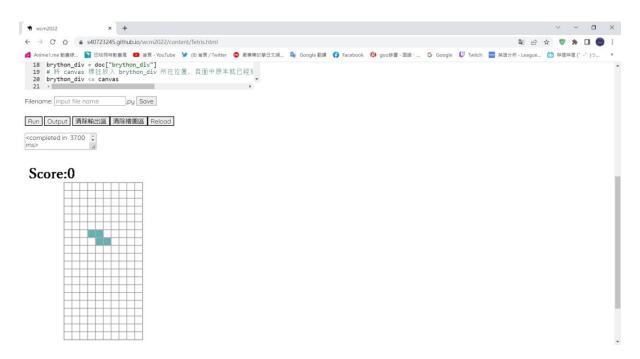
```
# 宣告顏色的RGB值
BLACK = '#%02x%02x%02x' % (0, 0, 0)
WHITE = '#%02x%02x%02x' % (255, 255, 255)
GRAY = '#%02x%02x%02x' % (128, 128, 128)
RED = "red"
```

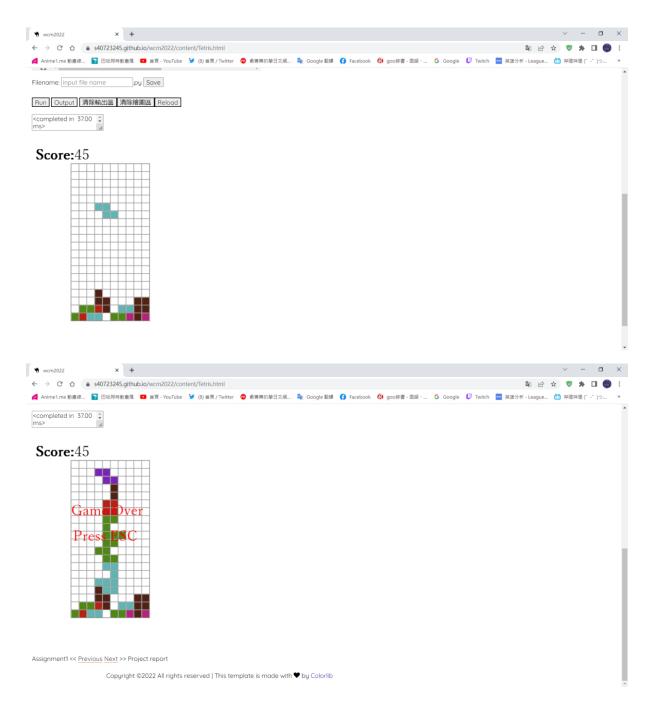
在近端網站呈現:





在遠端網站呈現:





gist:

https://gist.githubusercontent.com/s40723245/9a2abb77c3e7b064 d400399b5852503f/raw/eebea0485cf5c4f0e828230a8c736d5ffe3e2 36c/pygame_to_brython_tetris.py

參考資料

【Python】那些年我們一起玩過的遊戲(二)-俄羅斯方塊:

https://uupgrade.medium.com/python-

%E9%82%A3%E4%BA%9B%E5%B9%B4%E6%88%91%E5%80%91%E4%B8%80%E8%B5%B7%E7

%8E%A9%E9%81%8E%E7%9A%84%E9%81%8A%E6%88%B2-%E4%BA%8C-

%E4%BF%84%E7%BE%85%E6%96%AF%E6%96%B9%E5%A1%8A-2250e08b72a6

pygame 俄羅斯方塊: https://levelup.gitconnected.com/writing-tetris-in-python-

2a16bddb5318

python 入門: https://medium.com/ccclub/tagged/python-%E5%85%A5%E9%96%80?fbclid=IwAR1EJ-

hX41onWL7vhlJi4jMkMRBqSY9aLrz8gJ3vwunY1zOiViSXdWpbVaU

canvas 教學文件: https://developer.mozilla.org/zh-TW/docs/Web/API/Canvas_API/Tutorial