

# 網際內容管理課程期末報告

## Week1~6

設定 SSH 及建立新倉儲

影片連結：<https://youtu.be/2rZgQCrJzkE>

網站連結：<https://s40723245.github.io/wcm2022/content/Week1~12.html>

## Week7

架設 Nginx 伺服器：<https://s40723245.github.io/wcm2022/content/Nginx.html>

Nginx.conf 設定如下圖

## Nginx

設定 nginx, 讓其中所伺服的檔案只允許系上電腦下載

```
1 worker_processes 1;
2 events {
3     worker_connections 1024;
4 }
5 http {
6     include mime.types;
7     default_type application/octet-stream;
8     sendfile on;
9     keepalive_timeout 65;
10
11     server {
12         listen [::]:80 ipv6only=off;
13         listen 80;
14         server_name localhost;
15
16
17         #allow 140.130.XX.0/24;
18         allow 2001:288:6004:XX::0/32;
19         deny all;
20
21         #access_log logs/host.access.log main;
22
23
24         location / {
25             root Y:/tmp/wcm2022/;
26         }
27
28         location /tmp/ {
29             root Y:/;
30         }
31         autoindex on;
32     }
33 }
```

因為已設定允許系上的網路ip可連上, 因此用自己的網路時需要把deny all註解掉, 否則只能用系上電腦才能連上nginx伺服器

```
1 | #deny all;
```

架設 Nginx 伺服器操作影片：

[https://s40723245.github.io/wcm2022/downloads/wink/nginx\\_setup.mp4](https://s40723245.github.io/wcm2022/downloads/wink/nginx_setup.mp4)

## Week8

使用 Ubuntu 虛擬主機在 win10 作業系統中架設 Nginx 伺服器

[https://mde.tw/wcm2022\\_guide/content/Win10.html](https://mde.tw/wcm2022_guide/content/Win10.html)

## Week9 期中測驗

請利用期中考週的課程時段 (09:10 - 11:00), 在 w8\_project.wnk 專案的頁面內容引

導下, 加入各頁面的說明字串, 完成後請將 Wink 影片放入個人網頁 (頁面標題為 H1

midterm) 與個人 Pelican 網誌中 (Slug 設為 midterm).

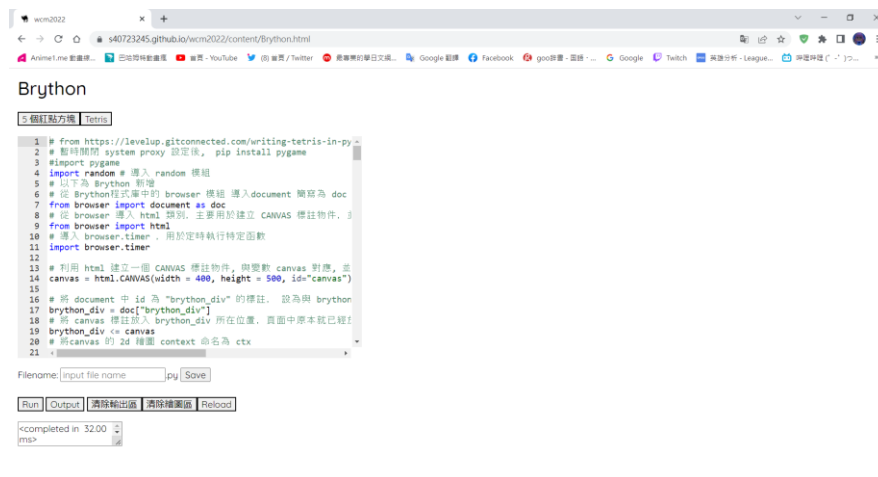
Midterm 頁面：<https://s40723245.github.io/wcm2022/content/midterm.html>

Blog：<https://s40723245.github.io/wcm2022/blog/index.html>

在老師教如何配置 Brython 前，嘗試自己用老師的 brython 原始碼去配置在自己的網

站中，將其他程式連結按鈕刪除，保留 5 個紅點方塊及 Tetris，gist 連結改成自己的

網站連結：<https://s40723245.github.io/wcm2022/content/Brython.html>



修改下降速度太快的問題且新增順時針按鍵讓遊玩體驗更佳

<https://s40723245.github.io/wcm2022/content/tetris%C2%A0control.html>

新增按下X鍵順時針旋轉

```
1 | def rotate1(self):
2 |     self.rotation = (self.rotation - 1) % len(self.figures[self.type])

1 | def rotate1(self):
2 |     old_rotation = self.figure.rotation
3 |     self.figure.rotate1()
4 |     if self.intersects():
5 |         self.figure.rotation = old_rotation

1 | # 88 is x key to clockwise rotate
2 | if key == 88:
3 |     game.rotate1()
```

修改按下Z鍵逆時針旋轉

```
1 | # 90 is z key to anticlockwise rotate
2 | if key == 90:
3 |     game.rotate()
```

修改按下空白鍵讓方塊下降到最底下

```
1 | # 32 is space key to move block to bottom
2 | if key == 32:
3 |     game.go_space()
```

修改fps方塊下降速度太快的問題，讓玩家有更好的遊戲體驗

```
1 | fps = 60
```

新增按下c鍵會往下降一格

```
1 | def go_down(self):
2 |     self.figure.y += 1
3 |     if self.intersects():
4 |         self.figure.y -= 1
5 |         self.freeze()

1 | # 67 is c key to drop -1 on the y-axis
2 | if key == 67:
3 |     game.go_down()
```

## Week11

使用被派發的 ip 開啟 Nginx

## Week12

使用學校教室後排有三個磁區的電腦架設指定 ip 的 nginx 伺服器

7-1 (wcmg3) - 192.168.1.171 - 2001:288:6004:17:810::171

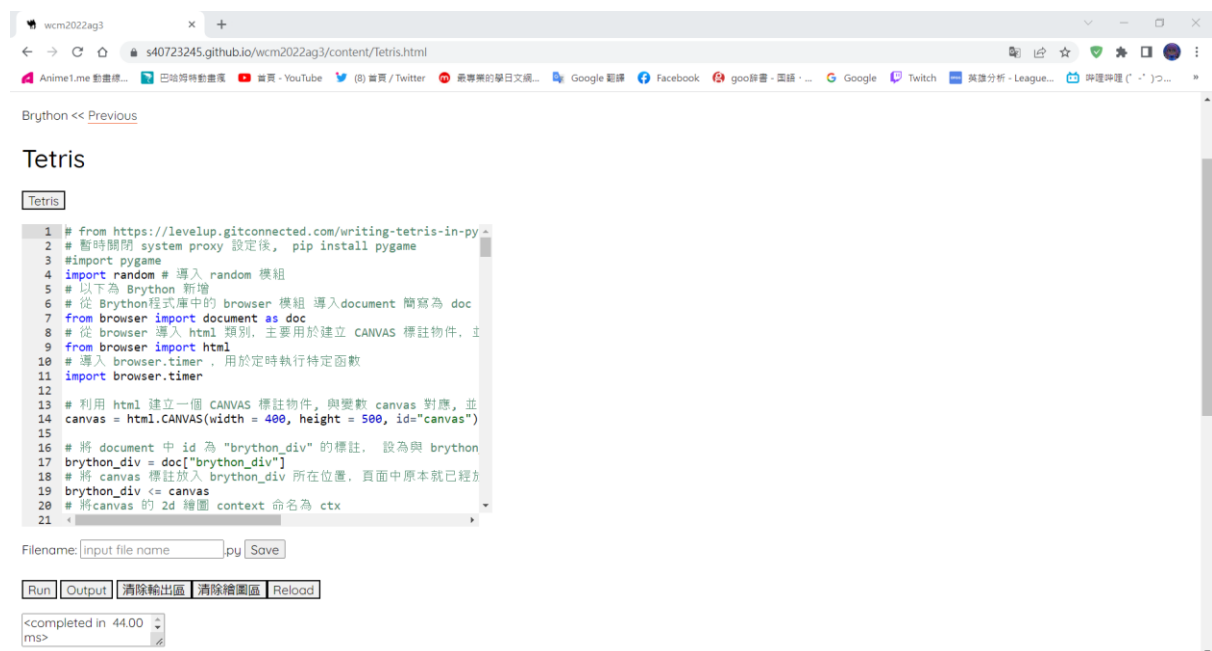
創建分組倉儲及網站

<https://github.com/s40723245/wcm2022ag3>

<https://s40723245.github.io/wcm2022ag3/content/index.html>

在分組網站配置 Brython，並啟動執行線上程式

<https://s40723245.github.io/wcm2022ag3/content/Tetris.html>



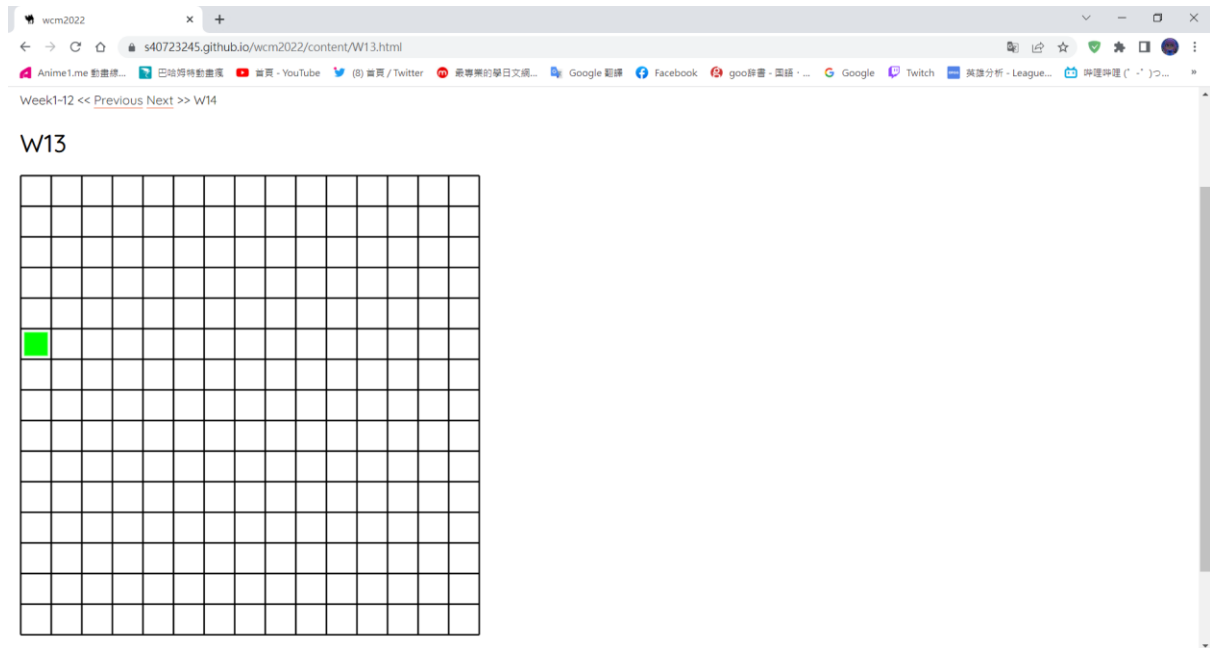
配置 Brython 程式環境的步驟:

1. 導入 brython.js 解譯程式庫
2. 導入 brython\_stdlib 標準程式庫
3. 在頁面中啟動 Brython
4. 在頁面中編寫 Brython 程式

## Week13

將 Brython 配置到自己的網站中，並啟動執行線上程式

網站連結：<https://s40723245.github.io/wcm2022/content/W13.html>



## Week14

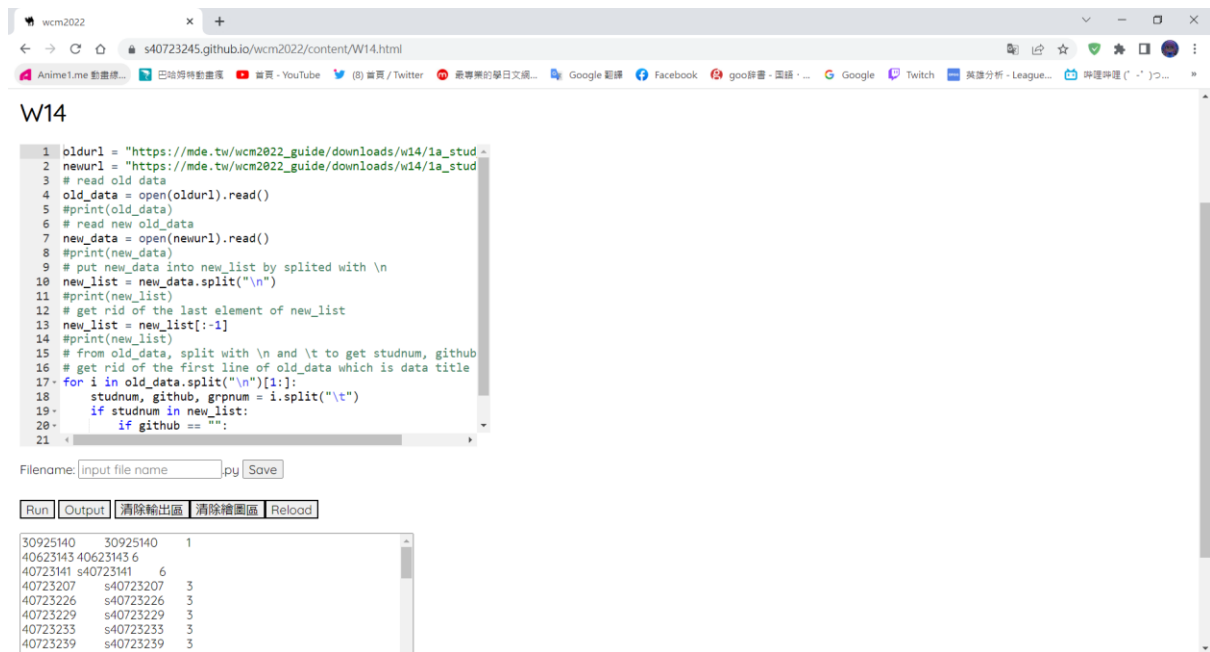
將舊學員資料換成新學員的資料並印出學號、github 帳號及組別

Gist：

<https://gist.githubusercontent.com/s40723245/9a2abb77c3e7b064d400399b58>

[52503f/raw/eebea0485cf5c4f0e828230a8c736d5ffe3e236c/1a\\_stud.py](https://gist.githubusercontent.com/s40723245/52503f/raw/eebea0485cf5c4f0e828230a8c736d5ffe3e236c/1a_stud.py)

網站連結：<https://s40723245.github.io/wcm2022/content/W14.html>



## Week15

繳交 Tetris 線上遊戲專案報告及 Tetris 線上遊戲加入計分系統報告

Tetris 線上遊戲專案報告

網站連結：<https://s40723245.github.io/wcm2022/content/Assignment.html>

專案報告：<https://s40723245.github.io/wcm2022/downloads/Assignment1.pdf>

Tetris 線上遊戲加入計分系統報告

網站連結：<https://s40723245.github.io/wcm2022/content/Tetris.html>

專案報告：[https://s40723245.github.io/wcm2022/downloads/Tetris\\_brython.pdf](https://s40723245.github.io/wcm2022/downloads/Tetris_brython.pdf)

## Week16

課程期末報告

網站連結：<https://s40723245.github.io/wcm2022/content/final.html>

專案報告：[https://s40723245.github.io/wcm2022/downloads/final\\_report.pdf](https://s40723245.github.io/wcm2022/downloads/final_report.pdf)