SySo Übung 1

Aufgabe 1)

Programm: Ein Programm ist eine Datei auf dem Festspeicher, die ausführbaren Code enthält und beim Starten einen Prozess generiert.

Prozess: Ein Prozess ist eine laufende Instanz eines Programms mit eigener Speichereinheit im Hauptspeicher des Geräts. Von einem einzelnen Programm können mehrere unabhängige Prozesse gestartet und parallel ausgeführt werden.

Thread: Threads sind kleine Ausführungseinheiten eines Prozesses. Jeder Prozess kann mehrere Threads verwenden, die parallel und auf dem gleichen Speicherbereich die Aufgaben des Prozesses abarbeiten.

Aufgabe 2)

Berechnung mit dem Amdahl´schen Gesetz: $S = \frac{1}{(1-P) + (\frac{P}{N})}$

P ist der parallelisierbare Anteil

N ist die Anzahl der Kerne

Hier die Ergebnisse als Tabelle:

N/P	0,25	0,5	0,75
1	1	1	1
2	1,142857143	1,333333333	1,6
4	1,230769231	1,6	2,285714286
8	1,28	1,777777778	2,909090909

Aufgabe 3)

Mit dem beigegebenen Programm habe ich die Zeilen der txt-Dateien in meinem Downloadordner gezählt. Hierbei habe ich folgende Ergebnisse herausbekommen:

1 Thread:

Total lines: 134914

Execution time: 390 milliseconds

2 Threads:

Total lines: 134914

Execution time: 349 milliseconds

3 Threads:

Total lines: 134914

Execution time: 265 milliseconds

4 Threads:

Total lines: 134914

Execution time: 297 milliseconds

Das ist keine Messanomalie, tatsächlich waren 4 Threads bei jedem Test langsamer als 3 Threads. Ich kann mir nicht erklären warum, aber es ist so.

5 Threads:

Total lines: 134914

Execution time: 277 milliseconds

6 Threads:

Total lines: 134914

Execution time: 274 milliseconds

Ab 6 Threads stagniert die Execution time bei etwa 270 Millisekunden oder geht sogar leicht hoch. Es ergibt wenig Sinn mehr alls 3 Threads zu verwenden.

Das Maximum was meine CPU, laut Spezifikationen, her gibt, auch wenn virtuell natürlich mehr denkbar ist: 16 Threads:

Total lines: 134914

Execution time: 287 milliseconds:

Es macht früher oder später einfach keinen Unterschied mehr, wie viele Threads mein Programm zur Verfügung hat.