

■ Manuale d'Uso

Analisi Arciere

Polisportiva Gonone Dorgali - Tiro con l'Arco

Versione 31 - Dicembre 2025

Applicazione per l'analisi della postura degli arcieri con intelligenza artificiale.

Indice

- 1. Primo Avvio
- 2. Modelli AI Disponibili
- 3. Colori Scheletro
- 4. Registrazione e Analisi
- 5. Elaborazioni (Sottoprodotti)
- 6. Griglia
- 7. Impostazioni
- 8. Schermo Intero
- 9. Risoluzione Problemi
- 10. Changelog

■ 1. Primo Avvio

Per iniziare ad usare l'applicazione:

- 1. Attendi il caricamento del modello AI (Holistic di default)
- 2. Consenti l'accesso alla fotocamera quando richiesto
- 3. Posizionati in modo da essere inquadrato completamente dalla testa ai piedi
- 4. Verifica che lo scheletro appaia correttamente sul tuo corpo

■ 2. Modelli AI Disponibili

L'applicazione supporta tre modelli di intelligenza artificiale:

Modello	Descrizione	Velocità
Holistic	Completo: corpo, mani e viso	Medio
Lightning	Solo corpo, ideale per dispositivi lenti	Veloce
BodyPix	Segmentazione: silhouette del corpo	Medio

■ 3. Colori Scheletro

Ogni parte del corpo è visualizzata con un colore specifico:

Parte	Colore
Spalle	Rosso (#ff6b6b)
Fianchi	Turchese (#4ecdc4)
Braccio Arco	Giallo (#ffe66d)
Braccio Trazione	Verde acqua (#95e1d3)
Busto	Viola (#dda0dd)
Collo	Arancione (#ff9f43)
Testa/Viso	Azzurro (#87ceeb)
Mani	Giallo oro (#ffcc00)
Gambe	Bianco (#ffffff)

■ 4. Registrazione e Analisi

Come registrare:

- Premi il pulsante rosso ■ per avviare la registrazione
- Il video includerà tutto ciò che vedi (scheletro, griglia se attivi)
- Per un video pulito: disattiva lo scheletro prima di registrare
- Premi di nuovo il pulsante per fermare la registrazione

Analisi AI di un video registrato:

- Seleziona il video dalla lista delle registrazioni
- Clicca sull'icona AI nel pannello di controllo
- Scegli il modello (Holistic, Lightning o BodyPix)
- Attendi il completamento dell'analisi
- L'elaborazione apparirà come sottoprodotto del video originale

■ 5. Elaborazioni (Sottoprodotti)

Ogni analisi AI crea un **sottoprodotto** sotto il video originale. Questo permette di mantenere il video originale intatto e creare multiple elaborazioni con diversi modelli.

Badge dei modelli:

- [H] Holistic - Badge viola
- [L] Lightning - Badge arancione
- [B] BodyPix - Badge blu

Icone impostazioni:

- ■ = Griglia attiva durante l'elaborazione
- ■ = Informazioni angoli attive

Download elaborazioni:

Clicca l'icona download sull'elaborazione per generare un video con lo scheletro e la griglia incorporati. Il processo rianalizza ogni frame con il modello AI alla massima qualità.

■ 6. Griglia

Nel Live:

- Seleziona la densità dal menu laterale (8, 16, 24, 32, 48)

Nel Playback:

- Clicca l'icona griglia per aprire il menu densità
- Opzioni: OFF, 8x8, 16x16, 24x24, 32x32, 48x48

■ ■ 7. Impostazioni

- **Ingranaggio:** configura le soglie degli angoli per ogni tipo di arco
- **Atleti:** gestisci la lista degli arcieri
- **Tipo Arco:** seleziona tra Olimpico, Compound, Barebow
- **Mano:** indica se l'arciere è Destro o Mancino

■ 8. Schermo Intero

In modalità schermo intero, usa il menu hamburger (■) in alto a destra per accedere a tutti i controlli dell'applicazione. Il menu contiene le stesse funzionalità disponibili nella modalità normale.

■ 9. Risoluzione Problemi

Problema	Soluzione
Fotocamera non funziona	Verifica i permessi del browser nelle impostazioni
Scheletro non appare	Migliora l'illuminazione, inquadra completamente
App lenta	Usa il modello Lightning invece di Holistic
Analisi bloccata	Ricarica la pagina e riprova
Video non si riproduce	Verifica che il formato sia supportato (WebM)

■ 10. Changelog

- v31** - Export video con analisi AI in tempo reale, manuale PDF
- v30** - Download elaborazioni con scheletro/griglia
- v29** - Elaborazioni come sottoprodotti, fix griglia playback
- v28** - Dropdown griglia, durata e note registrazioni
- v27** - Holistic identico live/playback
- v26** - Holistic mani+faccia nel frame-by-frame
- v25** - Griglia in playback
- v24** - Menu selezione modello per analisi
- v23** - Fix analisi, scheletro OFF = AI OFF
- v22** - Launcher con storico versioni
- v21** - 3 modelli AI: Holistic, Lightning, BodyPix
- v20** - Gestione atleti, parametri angoli personalizzabili
- v19** - Overlay angoli, linea collo
- v18** - Scheletro colorato per segmento
- v17** - Griglia configurabile
- v16** - Analisi frame-by-frame
- v15** - Playback registrazioni
- v14** - Registrazione video
- v11-13** - Interfaccia base, detection pose