

■ Manuale d'Uso

Analisi Arciere

Polisportiva Gonone Dorgali - Tiro con l'Arco

Versione 31 - Dicembre 2025

Applicazione per l'analisi della postura degli arcieri con intelligenza artificiale.

Indice

- 1. Primo Avvio
- 2. Modelli AI Disponibili
- 3. Colori Scheletro
- 4. Registrazione e Analisi
- 5. Elaborazioni (Sottoprodotti)
- 6. Griglia
- 7. Impostazioni
- 8. Schermo Intero
- 9. Risoluzione Problemi
- 10. Changelog

■ 1. Primo Avvio

Per iniziare ad usare l'applicazione:

1. Attendi il caricamento del modello AI (Holistic di default)
2. Consenti l'accesso alla fotocamera quando richiesto
3. Posizionati in modo da essere inquadrato completamente dalla testa ai piedi
4. Verifica che lo scheletro appaia correttamente sul tuo corpo

■ 2. Modelli AI Disponibili

L'applicazione supporta tre modelli di intelligenza artificiale:

Modello	Descrizione	Velocità
Holistic	Completo: corpo, mani e viso	Medio
Lightning	Solo corpo, ideale per dispositivi lenti	Veloce
BodyPix	Segmentazione: silhouette del corpo	Medio

■ 3. Colori Scheletro

Ogni parte del corpo è visualizzata con un colore specifico:

Parte	Colore
Spalle	Rosso (#ff6b6b)
Fianchi	Turchese (#4ecdc4)
Braccio Arco	Giallo (#ffe66d)
Braccio Trazione	Verde acqua (#95e1d3)
Busto	Viola (#ddaa0dd)
Collo	Arancione (#ff9f43)
Testa/Viso	Azzurro (#87ceeb)
Mani	Giallo oro (#ffcc00)
Gambe	Bianco (#ffffff)

■ 4. Registrazione e Analisi

Come registrare:

- Premi il pulsante rosso ■ per avviare la registrazione
- Il video includerà tutto ciò che vedi (scheletro, griglia se attivi)
- Per un video pulito: disattiva lo scheletro prima di registrare
- Premi di nuovo il pulsante per fermare la registrazione

Analisi AI di un video registrato:

- Seleziona il video dalla lista delle registrazioni
- Clicca sull'icona AI nel pannello di controllo
- Scegli il modello (Holistic, Lightning o BodyPix)
- Attendi il completamento dell'analisi
- L'elaborazione apparirà come sottoprodotto del video originale

■ 5. Elaborazioni (Sottoprodotti)

Ogni analisi AI crea un **sottoprodotto** sotto il video originale. Questo permette di mantenere il video originale intatto e creare multiple elaborazioni con diversi modelli.

Badge dei modelli:

- [H] Holistic - Badge viola
- [L] Lightning - Badge arancione
- [B] BodyPix - Badge blu

Icône impostazioni:

- ■ = Griglia attiva durante l'elaborazione
- ■ = Informazioni angoli attive

Download elaborazioni:

Clicca l'icona download sull'elaborazione per generare un video con lo scheletro e la griglia incorporati. Il processo rianalizza ogni frame con il modello AI alla massima qualità.

■ 6. Griglia

Nel Live:

- Seleziona la densità dal menu laterale (8, 16, 24, 32, 48)

Nel Playback:

- Clicca l'icona griglia per aprire il menu densità
- Opzioni: OFF, 8x8, 16x16, 24x24, 32x32, 48x48

■■ 7. Impostazioni

- **Ingranaggio:** configura le soglie degli angoli per ogni tipo di arco
- **Atleti:** gestisci la lista degli arcieri
- **Tipo Arco:** seleziona tra Olimpico, Compound, Barebow
- **Mano:** indica se l'arciere è Destro o Mancino

■ 8. Schermo Intero

In modalità schermo intero, usa il menu hamburger (■) in alto a destra per accedere a tutti i controlli dell'applicazione. Il menu contiene le stesse funzionalità disponibili nella modalità normale.

■ 9. Risoluzione Problemi

Problema	Soluzione
Fotocamera non funziona	Verifica i permessi del browser nelle impostazioni
Scheletro non appare	Migliora l'illuminazione, inquadrati completamente
App lenta	Usa il modello Lightning invece di Holistic
Analisi bloccata	Ricarica la pagina e riprova
Video non si riproduce	Verifica che il formato sia supportato (WebM)

■ 10. Changelog

- v31** - Export video con analisi AI in tempo reale, manuale PDF
- v30** - Download elaborazioni con scheletro/griglia
- v29** - Elaborazioni come sottoprodotto, fix griglia playback
- v28** - Dropdown griglia, durata e note registrazioni
- v27** - Holistic identico live/playback
- v26** - Holistic mani+faccia nel frame-by-frame
- v25** - Griglia in playback
- v24** - Menu selezione modello per analisi
- v23** - Fix analisi, scheletro OFF = AI OFF
- v22** - Launcher con storico versioni
- v21** - 3 modelli AI: Holistic, Lightning, BodyPix
- v20** - Gestione atleti, parametri angoli personalizzabili
- v19** - Overlay angoli, linea collo
- v18** - Scheletro colorato per segmento
- v17** - Griglia configurabile
- v16** - Analisi frame-by-frame
- v15** - Playback registrazioni
- v14** - Registrazione video
- v11-13** - Interfaccia base, detection pose