

1. Gere um título de uma parte mais específica do assunto "algoritmos e estrutura de dados", para um ebook que vai conter apenas 3 capítulos. Um título voltado para aventura num contexto perigoso e gamer. Algo que chame a atenção do público jovem.

Título escolhido: "Código Fatal: A Trilogia dos Dados Proibidos"

2. Me dê sugestões de imagens e símbolos visuais para a capa e o conteúdo interno.

Prompt gerado para imagem: "A dark, cyberpunk-style illustration featuring a robotic skull or a futuristic hacker mask glowing in neon lights, symbolizing danger. Behind it, lines of computer code are shattering like glass and partially engulfed in digital flames. In the background, a mysterious triangular or circular symbol filled with glowing runes and binary digits (0s and 1s) pulses with energy. The overall atmosphere is ominous, high-tech, and dramatic, with a mix of black, deep purple, red neon, and electric blue tones. Stylized like a video game cover or a dystopian hacker-themed graphic novel."

3. Crie 3 capítulos para o meu e-book sobre algoritmos e estruturas de dados. De forma intuitiva e misteriosa cujo título é "Código Fatal: A Trilogia dos Dados Proibidos"

4. Destrinche o capítulo 1

5. Crie com exemplos de código

6. Desenvolva o capítulo 2 e 3

7. Os desafios fatais dos últimos capítulos

8. Crie uma página de agradecimento informando que se trata apenas de um conteúdo de estudos e um link pro meu GitHub cujo user é s4mnara

9. Crie um README sobre esse livro enfatizando pilhas, listas e árvores binárias