



IDS - Databázové systémy

Zadanie č.16: Učebny

Samuel Šulo - xsulos00
Samuel Sadlek - xsadle01

DROP TABLE

V prvom rade zrušíme prípadne vytvorené tabuľky.

CREATE TABLE

Následne vytvoríme tabuľky spolu s primárnymi a cudzími kľúčmi.

ALTER TABLE & ADD CONSTRAINT

Vytvoríme cudzie kľúče ktoré sa odkazujú na primárne kľúče.

INSERT

Naplníme tabuľky datami.

TRIGGER

1. po aktualizovaní ID Užívateľa sa zmení staré ID Užívateľa v Rezervácii na nové.
2. po aktualizovaní ID Miestnosti sa zmení staré ID Miestnosti vo Vybavení a v Rezervácii na nové.

PROCEDURE

1. 'najdi_vybavenie' nájde vybavenie podľa zadaného ID Miestnosti
2. 'najdi_miestnosti' nájde miestnosti podľa zadaného Typu rezervácie

EXPLAIN PLAN

Vypíšeme plán prevedenia príkazu. V našom prípade sa jedná o select cez spojené 2 tabuľky, ktorý vypíše koľko vybavenia sa nachádza na určitom mieste. Po vytvorení indexu sa zrýchlí vyhľadávanie lebo sa nebudú musieť prechádzať všetky vybavenia sekvenčne.

GRANT

Udelíme práva druhému používateľovi.

MATERIALIZED VIEW

Vytvoríme materializovaný pohľad, ktorý patrí druhému používateľovi.

2. používateľ naplní tabuľky datami 1. používateľa, ktorý si ich môže potom vypísať. Konkrétne sa tu jedná výpis ID Miestností so sumu ceny vybavenia.