

# Orientações sobre desenvolvimento

## Exercício de Sistema de Gerenciamento para Loja de Videogames

#### Contexto:

Desafio é criar um sistema de gerenciamento básico para uma loja de videogames. O sistema será constituído por duas tabelas principais: uma para catalogar os jogos disponíveis na loja e outra para listar as diferentes plataformas de jogos (como PlayStation, Xbox, etc.) disponíveis no mercado. A tabela "Jogos" deverá estar relacionada à tabela "Plataformas" através de uma chave estrangeira denominada "plataforma\_id".

**Tabela Plataformas**: Esta tabela deverá armazenar informações sobre as diferentes plataformas de videogames. Cada registro nesta tabela deverá conter:

- cod\_plataforma: um identificador único para cada plataforma (chave primária) que será gerado automaticamente pelo banco.
- **nome**: o nome da plataforma de videogame (exemplo: PlayStation 5).
- **fabricante**: o nome do fabricante da plataforma (exemplo: Sony).

**Tabela Jogos:** Esta tabela deverá catalogar os jogos disponíveis na loja. Cada registro nesta tabela deverá conter:

- **cod\_jogo:** um identificador único para cada jogo (chave primária) que será gerado automaticamente pelo banco..
- titulo: o título do jogo.
- **genero:** o gênero do jogo (exemplo: Ação, Aventura, RPG, etc.).
- lancamento: a data de lançamento do jogo.
- **cod\_plataforma**: uma chave estrangeira que relaciona o jogo a uma plataforma específica na tabela "Plataformas".

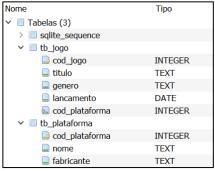
#### **Atividade**

- 1. Crie um banco novo com o nome "loja\_videogame.db".
- 2. Crie a estrutura das tabelas "Plataformas" e "Jogos" conforme as instruções acima, definindo os tipos de dados apropriados para cada coluna.
- 3. Insira aproximadamente 10 registros em cada tabela (<u>seja coerente</u>), certificando-se de que alguns jogos estejam associados a cada plataforma.
- 4. Demonstre como seria possível recuperar informações sobre jogos e plataformas usando consultas SQL:
  - Realize uma consulta em uma plataforma específica, listando apenas os jogos (por exemplo, PlayStation 5).
  - Realize uma consulta focada em um gênero específico (por exemplo, Aventura).
  - Execute uma consulta utilizando o comando INNER JOIN, exibindo informações da tabela "Plataformas" (nome e fabricante) e da tabela "Jogos" (título, data de lançamento e gênero).
- 5. Faça alteração de registros, alterando a data de lançamento de jogos específicos, escolha 4 jogos.
- 6. Faça exclusão de 4 jogos a sua escolha.

**Professor:** Daniel Tadeu Petinice | **E-mail:** daniel.petinice@sp.senai.br



# **Exemplo:**



	cod_plataforma	nome	fabricante
1	1	PlayStation 5	Sony
2	2	Xbox Series X	Microsoft
3	3	Nintendo Switch	Nintendo
4	4	PlayStation 4	Sony
5	5	Xbox One	Microsoft
6	6	Wii U	Nintendo
7	7	PlayStation 3	Sony
8	8	Xbox 360	Microsoft
9	9	Nintendo Wii	Nintendo
10	10	PlayStation 2	Sony

Estrutura do banco de dados

Tabela Plataformas

	cod_jogo	titulo	genero	lancamento	cod_plataforma
1	1	Demon's Souls	RPG	2020-11-12	1
2	2	Ratchet & Clank: Rift Apart	Ação/Aventura	2021-06-11	1
3	3	Halo Infinite	FPS	2021-12-08	2
4	4	Forza Horizon 5	Corrida	2021-11-09	2
5	5	The Legend of Zelda: Breath of the Wild	Ação/Aventura	2017-03-03	3
6	6	Animal Crossing: New Horizons	Simulação	2020-03-20	3
7	7	God of War	Ação/Aventura	2018-04-20	4
8	8	Horizon Zero Dawn	RPG	2017-02-28	4
9	9	Gears of War 4	Tiro	2016-10-11	5
10	10	Forza Motorsport 7	Corrida	2017-10-03	5
11	11	The Legend of Zelda: Wind Waker HD	Ação/Aventura	2013-09-20	6
12	12	Super Mario 3D World	Plataforma	2013-11-21	6
13	13	The Last of Us	Ação/Aventura	2013-06-14	7
14	14	Uncharted 3: Drake's Deception	Ação/Aventura	2011-11-01	7
15	15	Halo 4	FPS	2012-11-06	8
16	16	Gears of War 3	Tiro	2011-09-20	8
17	17	The Legend of Zelda: Skyward Sword	Ação/Aventura	2011-11-18	9
18	18	Wii Sports Resort	Esporte	2009-06-25	9
19	19	Gran Turismo 4	Corrida	2004-12-28	10
20	20	God of War II	Ação/Aventura	2007-03-13	10

Tabela Jogos

## Reflexão:

" Em cada desafio, há crescimento esperando. Aprender é a chama que nunca se apaga. Coragem e determinação moldam destinos. "

Bons estudos.