



CVT-Addon – Guide & Referenz

(Version 2, Oktober 2025)

SbSh_Modasti4n

1. Einführung

Das **CVT-Addon** erweitert den Farming Simulator um realistische Getriebe-Logik, präziseres Fahrverhalten und zahlreiche Komfortfunktionen.

Es ermöglicht authentische Fahrzeugsteuerung – vom klassischen Schalttraktor über moderne Stufenlosgetriebe bis zu Erntemaschinen und Elektrofahrzeuge.

Ziel ist ein realitätsnahes, aber flexibel spielbares Fahrerlebnis:

- für Einsteiger einfach bedienbar
- für erfahrene Spieler technisch tief und feinjustierbar.

Das Addon arbeitet modular, integriert sich in andere Systeme (z. B. VCA oder DBL) und erlaubt die Kombination mit weiteren Erweiterungen wie dem Mod *Kompensation der Motorbremskraft*.

2. Quick-Start

1. Fahrzeug im **Shop** kaufen und dort das CVT-Addon aktivieren.
2. Im Fahrzeug **Shift + Alt + C** drücken, um das **GUI** zu öffnen.
3. Passenden Getriebetyp auswählen:
Classic / Modern / HST / Hydrostat / Erntemaschine / Elektro.
4. Anzahl Beschleunigungsrampen einstellen (1 = automatisch, bis zu 5).
5. Je nach Fahrzeugtyp realistische Werte wählen oder dem eigenen Spielstil anpassen.

Tipp: Erst ausprobieren, dann feinjustieren

– so spürt man die Unterschiede zwischen den Modi am besten.

The screenshot shows the 'GETRIEBE VARIANTE' settings screen. On the left, there is a list of options: 'Getriebe Variante', 'Intellegent Power Management', 'Fahrbereiche', 'Geschw. Anpassung', and 'Beschleunigungsrampen'. On the right, there are five dropdown menus with arrows for adjustment. The first dropdown is highlighted with a yellow border and contains the text 'CVT KLASSISCH'. The second dropdown contains 'KEIN IPM'. The third dropdown contains the number '2'. The fourth dropdown contains the word 'NORMAL'. The fifth dropdown contains the number '4'.

3. Shop-Konfiguration & GUI

Nach der Aktivierung im Shop wird das Addon im Fahrzeug mit **Shift + Alt + C** geöffnet.
Im **GUI** finden sich alle fahrzeugspezifischen Einstellungen.

Wichtige Bereiche:

- Getriebetyp und Fahrbereich-Konfiguration
- Beschleunigungsramen (Ansprechverhalten)
- Komfortfunktionen (z. B. Auto-Rücklicht, Motorbremskompensation)



4. Getriebearten im Überblick

4.1 Classic

Der klassische Modus bildet ältere, manuell geschaltete Getriebe nach.

Es gibt **mehrere Fahrbereiche**, deren Anzahl einstellbar ist.

Diese Bereiche werden manuell gewechselt – ideal für realistische Feldarbeit.

Beschleunigungsramen (bis zu 5 Stufen) bestimmen, wie weich oder direkt das Fahrzeug reagiert.
Wert 0 oder 1 aktiviert die automatische Regelung.

4.2 Modern

Der moderne Modus schaltet Fahrbereiche **automatisch** und eignet sich für neuere Maschinen.

In Kombination mit **VCA** stehen zusätzliche Komfortfunktionen zur Verfügung:

- **Pull-In-Turn:** unterstützt präzises Einlenken auf lockerem Untergrund.
- **Anti-Slip:** reduziert Schlupf und verbessert Traktion.

Auch hier regeln die Rampen die Gasannahme.



4.3 HST & Hydrostat

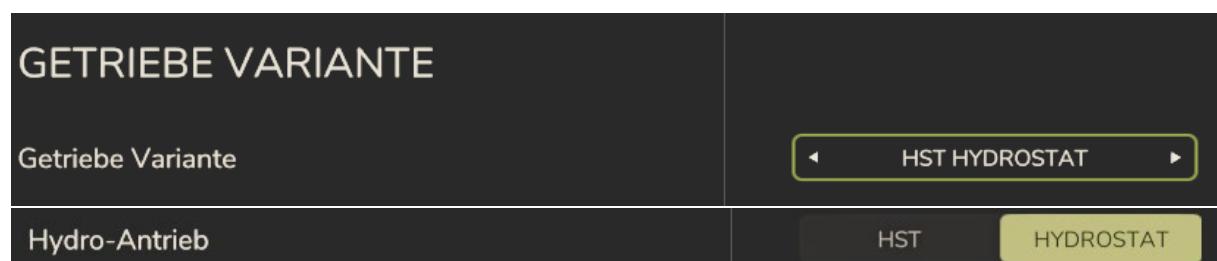
Diese Modi sind für Radlader, Teleskoplader oder Spezialfahrzeuge ausgelegt.

- **HST (Hydro-Static Transmission):** ältere Variante, Motordrehzahl muss manuell angehoben werden.
- **Hydrostat:** automatische, lastabhängige Regelung nach Pedalstellung und Hydraulik.

Die Motordrehzahl beeinflusst hier sowohl die Fahrgeschwindigkeit als auch die Arbeitsgeschwindigkeit (z. B. Frontlader).

Rückwärtsfahrt erfolgt durch Drücken des Kupplungspedals.

Rampen können als Geschwindigkeitsbegrenzer genutzt werden.



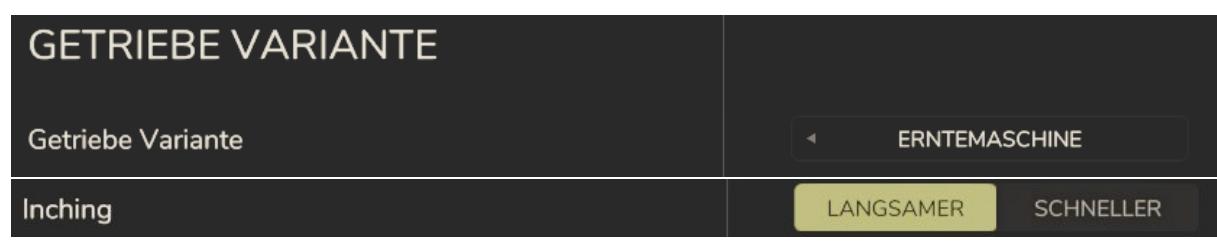
4.4 Erntemaschinen

Erntemaschinen arbeiten ähnlich wie der Hydrostat, haben aber zwei feste Fahrbereiche:

- **Straßenfahrt**
- **Feldmodus**

Rampen dienen hier als Begrenzer.

Das **Kupplungspedal** wirkt als **Inching-Pedal** – zum präzisen Rangieren bei der Ernte.



4.5 Elektro

Der Elektroantrieb reagiert linear und ohne Schaltvorgänge.

Rampen bestimmen die Leistungsabgabe:

weniger Rampen → geringerer Energieverbrauch, gleichmäßigeres Fahrverhalten.



5. Motormanagement & Startverhalten 🔥

Bei Classic-, Modern- und manuellen Getrieben müssen Motoren **warm laufen**, bevor sie volle Leistung bringen.

Startbedingungen:

- CVT Classic/Modern → Kupplung treten, kein Handgas.
- HST/Hydrostat → kein Handgas, Handbremse angezogen (wenn VCA oder EV aktiv).
- Erntemaschinen / Elektro → starten immer direkt (Strom an/aus).
- Unter 6 °C → Vorglühen nötig (dauer je nach Temperatur).
- Modern & Ernte → automatisches Vorglühen beim Einstiegen.



6. Komfort- & Zusatzfunktionen💡

- **Automatisches Rücklicht:** hinteres Arbeitslicht leuchtet beim Rückwärtsfahren automatisch auf und geht nach Zeit wieder aus.



- **Fernlicht / Lichthupe:** eigene Taste für echte Lichthupe (kein Ein/Aus-Workaround mehr). Tastenkombi zum Umschalten des Rücklichts: **Shift + Alt + A**

- **Weitere Tasten:** müssen selbst belegt und eingerichtet werden.

CVT ADDON

CVTa: Beschleunigungsrampe wechseln		
CVTa: Beschleunigungsrampe 1 schalten	CVTa: Fahrbereich 3	
CVTa: Beschleunigungsrampe 2 schalten	CVTa: Fahrbereich 4	
CVTa: Beschleunigungsrampe 3 schalten	CVTa: Fahrbereiche wechseln	
CVTa: Beschleunigungsrampe 4 schalten	CVTa: AWD und DIFF Automatik	
CVTa: Beschleunigungsrampe 5 schalten	CVTa: Einstellungen Menü öffnen	UMSCHALT LINKS ALT C
CVTa: Beschleunigungsrampe erhöhen	CVTa: Umschalten Auto-Arbeitslicht Rückwärts fahren	UMSCHALT LINKS ALT A
CVTa: Beschleunigungsrampe verringern	CVTa: Handgas Achse	
CVTa: Bremsrampe ändern	CVTa: TMS Pedal Modus	
CVTa: Fahrbereich 1	CVTa: Kerzen Vorglühen	
CVTa: Fahrbereich 2	CVTa: Fernlicht Lichthupe	

7. Integration mit anderen Mods

VCA – Vehicle Control Addon

Erforderlich für Optionen wie Anti-Slip und Pull-In-Turn.

Aktuell ist noch eine kleine Anpassung im VCA Script nötig.

Im GitHub habe ich bereits ein PullRequest dazu.

→ Link: <https://github.com/Mogli12/VehicleControlAddon/pull/940>

Auto Anti-Schlupf (vca nötig)	DEAKIVIERT	AKTIVIERT
Pull-In-Turn (vca nötig)	DEAKIVIERT	AKTIVIERT

Kompensation der Motorbremskraft

Standalone-Mod von SbSh_Modasti4n.

Er verringert bei manuellen Getrieben und erhöht bei stufenlosen die Motorbremswirkung.

In Kombination mit dem CVT-Addon aktiviert er die Feinjustierung der Motorbremskraft direkt im GUI.

→ Download: https://www.farming-simulator.com/mod.php?mod_id=303438&title=fs2025

Motorbremse Kompensation	◀	100% DEFAULT	▶
--------------------------	---	--------------	---

DBL – Dashboard Live, Telemetrie

Alle Werte, Temperaturen, Zustände und Verschleißdaten werden an DBL übertragen.

So können unterstützte Fahrzeuge (z. B. JD 6R, DBL+DBL_VV) Telemetriedaten live anzeigen.

Darüber hinaus, werden ebenso Daten für den Telemetriemod von Upsidedown bereitgestellt-

8. Tastenbelegung (Standard) 🍂

Funktion	Tasten
CVT-GUI öffnen	Shift + Alt + C
Automatisches Rücklicht umschalten	Shift + Alt + A
Weitere Belegungen	frei für eigene Controller oder Side Panels

9. Tipps für Realismus & Feintuning 🕒

- Classic: realistische Fahrberiche und Rampen wählen.
 - Modern: Anti-Slip bei schwerem Zug aktivieren.
 - HST/Hydrostat: Rampen als Tempobegrenzer nutzen.
 - Ernte: Inching-Pedal zum sanften Fahren.
 - Elektro: wenige Rampen = Effizienz, mehr = schnelleres Ansprechen.
-

10. Häufige Fragen (Troubleshooting) 📦

GUI öffnet nicht? → Belegung prüfen (Shift + Alt + C), evtl. Mod-Konflikt.

Fahrzeug startet nicht? → Kupplung treten, Handgas auf 0, bei HST/Hydrostat Handbremse ziehen.

Kaltstart zäh? → Vorglühen unter 6 °C.

Zu viel Schlupf? → Anti-Slip aktivieren, Rampen anpassen.

Motorbremse zu stark/schwach? → Motorbrems-Mod aktivieren und im GUI feintunen.

Getriebe-Verschleiß → Durch Handhabung und Lastfahrten in nicht korrekten Einstellungen, entsteht Verschleiß im Getriebe.

Beim Reparieren wird der Getriebeverschleiß automatisch zurückgesetzt.

11. Nutzungs- & Veröffentlichungshinweis 🎉

Diese Dokumentation darf für öffentliche Präsentationen, Reviews, Videos und Community-Projekte frei verwendet werden,
solange sie inhaltlich nicht verfälscht oder kommerziell weiterverkauft wird.

© 2025 SbSh_Modasti4n