



최고의 알고리즘 학습 플래너 프로그램

MS

solved.ms

기획 의도 :

기존 서비스 solved.ac를 기반으로 공부 플래너 프로그램을 제작하면 좋을 것 같았다
항상 solved.ac로 내가 어느 분야가 부족하고 좋은지 확인하며 공부했었는데
자신이 푼 문제를 분석하여 문제 추천도 해주면 좋을 것 같아서 기능도 추가해보았다

개요 : 플레이어가 푼 문제를 입력 받아 플레이어의 역량 분석

개발 엔진 : Unity

예상 구성 요소 : 문제 등록, 플레이어 랭크 측정, 상위 100문제 보기, 난이도 분포, 태그(문제 유형) 분포

1

MS

solved.ms

2

프로필
사진

닉네임

X

프로필
사진

닉네임

X

프로필
사진

닉네임

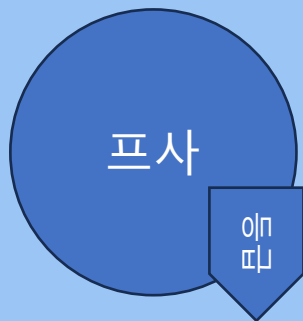
X



1. 로고
2. 프로필 선택

프로그램 시작하면 열리는 씬 쪽을 구성하는 스키마 구성

플레이어 아이디(INTEGER, PRIMARY KEY), 플레이어 이름(VARCHAR), 프사(VARCHAR)



GOLD IV



상위 10문제 아이콘 정렬

GOLD III 까지 남은 경험치 2,147,483,647

등급 게이지 바

문제 등록 버튼

문제 삭제 버튼

메인 창 스키마 구성

폰 문제 정보 : 플레이어 아이디(INTEGER, FOREIGN KEY), 폰 문제(INTEGER, FOREIGN KEY)

문제 정보 : 문제(INTEGER, FOREIGN KEY), 티어(INTEGER, FOREIGN KEY), 알고리즘 분류(INTEGER(ENUM))

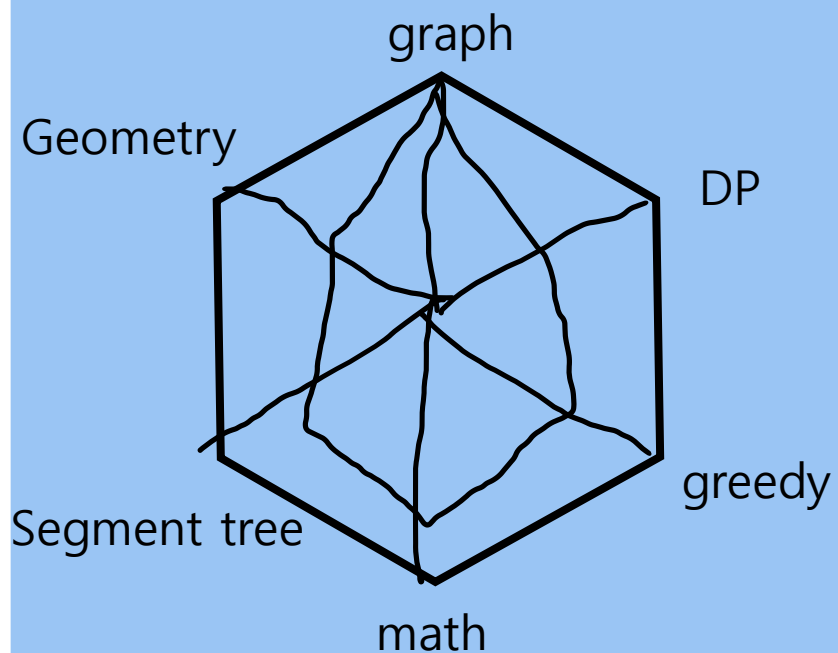
문제 티어 정보 : ID(INTEGER, PRIMARY KEY), 티어 이름(VARCHAR), 주는 경험치 량(FLOAT), 이미지 파일 이름(VARCHAR)

경험치 티어 정보 : ID(INTEGER, PRIMARY KEY), 티어 이름(VARCHAR), 필요한 경험치 량(FLOAT), 이미지 파일 이름(VARCHAR)

게이지 바

문제 등록 버튼

문제 삭제 버튼



한줄 평

현재 기하 분야가 매우 부족하시네요!
기하를 위한 입문 문제를 추천해드릴게요!

- 11930 Smallest Enclosing Sphere

메인 창 스키마 구성

메시지 테이블 : ID(INTEGER, PRIMARY KEY), 알고리즘 분류(INTEGER(ENUM)), 조건(이보다 이상인가)(INTEGER), 메시지(VARCHAR)

기본 기능을 포함하는가? (INSERT, UPDATE, DELETE, SELECT)

Insert는 문제 삽입할 때 그리고 많은 때에 필요하다 무조건 쓰인다

Update는 닉네임을 변경할 때 필요하다

Delete는 내가 실수로 다른 문제를 등록했을 때 혹은 잘못된 문제를 등록했을 때 삭제하기 위해 필요하다

Select는 상위 10문제 정렬을 위해 필요하다