

### 系統狀態能見度

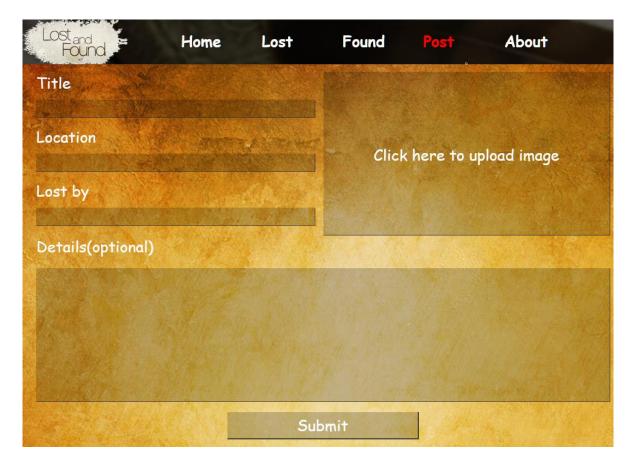
### 發現問題 少部分使用者第一次使用時反 映,看不出來這兩個區塊是按鈕。



### 解決方法

增加陰影以凸顯立體感, 並增加滑鼠Hover時的特效, 強調按鈕特色。

## 使用者的操控自由



### 發現問題 Submit按下去就送出了

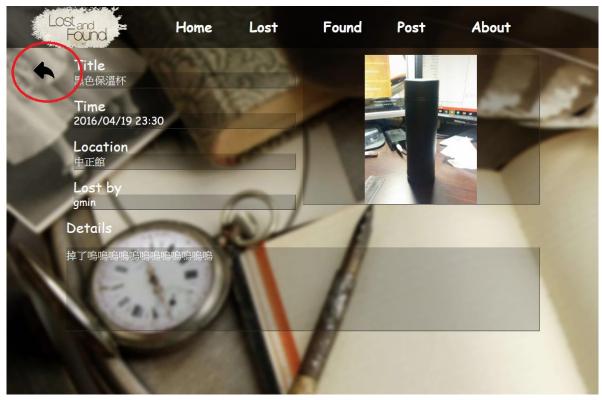
# 解決方法 Submit按下去後應該跳出視窗:確定送出(是)(否)



#### 發現問題

沒有設置「上一頁」按鈕,雖然可以透過NavBar回到Lost/Found頁面, 但操作上有令使用者不習慣之處。





解決方法 新增「上一頁」按鈕

# 預防錯誤



發現問題

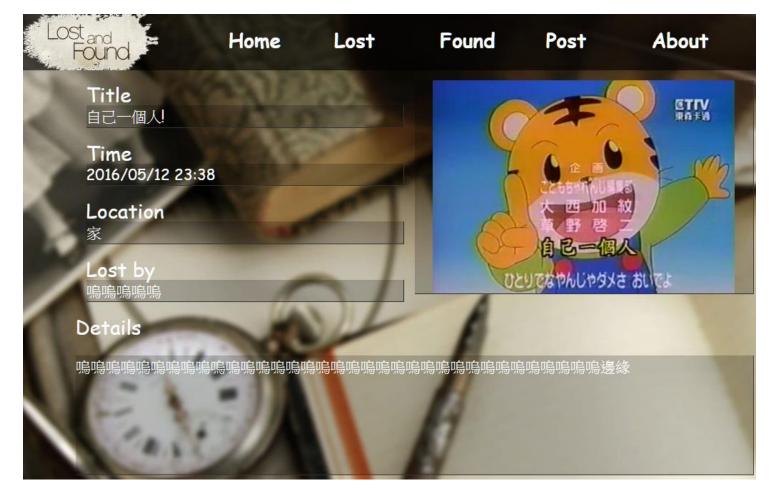
若這三欄有任一欄為空只會在送出前提示



解決方法

在每一欄尾端加入圖示提醒使用者 這欄必填

## 辨識而非記憶



發現問題

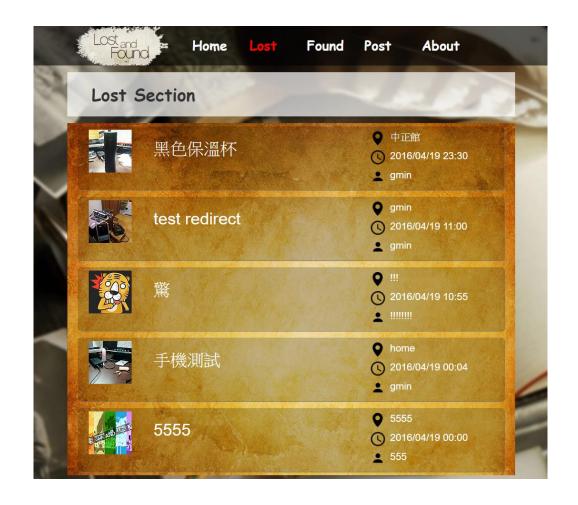
進入物品行詳情時導航欄沒 有標示現在位置,使用者可能會不 知道這是幹嘛的



#### 解決辦法

將導航欄Lost改成紅色(或 其他不是黑白色的顏色)Lost Info, 並且可以點選回到失物區。

# 彈性與使用效率



發現問題:

Lost/Found貼文頁面欲尋 找特定文章,只能逐一尋找,極度 欠缺效率。

解決辦法:

新增「搜尋」功能

