

ลำดับ	ประเภท	สัญลักษณ์	Data Type / Return	ชื่อ (Name)	ความหมาย / หน้าที่	เหตุผล
1	Attribute	-	String	orderId	เลขที่ใบสั่งซื้อ	ข้อมูลจำเพาะของออเดอร์
2	Attribute	-	Restaurant	restaurant	ร้านค้าที่ถูกสั่ง	เพื่อระบุแหล่งที่มาของอาหาร
3	Attribute	-	List<OrderItem>	items	รายการสินค้าทั้งหมด	ใช้ List เพื่อรองรับหลายเมนู
4	Attribute	-	double	totalAmount	ยอดเงินรวมสุทธิ	ห้ามแก้ไข เกิดจากการคำนวณ
5	Attribute	-	Payment	payment	ข้อมูลการชำระเงิน	เชื่อมโยงกับ Class Payment
6	Attribute	-	String	status	สถานะออเดอร์	เช่น Pending, Paid, Delivered
7	Method	+	(Constructor)	Order(...)	สร้างใบสั่งซื้อ	Public ให้ลูกค้าสร้างออเดอร์ได้
8	Method	+	void	addOrderItem(...)	เพิ่มเมนูลงตะกร้า	เพิ่มของ + ค่าเงินใหม่
9	Method	+	void	calculateTotal()	วนลูปคำนวณยอดรวม	เพื่ออัปเดตตัวแปร totalAmount
10	Method	+	void	setPayment(...)	บันทึกการจ่ายเงิน	สั่งตัดเงินและเปลี่ยนสถานะเป็น Paid
11	Method	+	void	printReceipt()	พิมพ์ใบเสร็จ	แสดงผลลัพธ์ทางหน้าจอ