

ลำดับ	ประเภท	สัญลักษณ์	Data Type / Return	ชื่อ (Name)	ความหมาย / หน้าที่	เหตุผล
1	Attribute	-	String	restaurantId	รหัสร้านค้า	ข้อมูลภายใน
2	Attribute	-	String	name	ชื่อร้าน	ข้อมูลภายใน
3	Attribute	-	List<MenuItem>	menuList	สมุดเมนูของร้าน	เก็บเมนูทั้งหมดที่ร้านมี
4	Method	+	(Constructor)	Restaurant(...)	เปิดร้านค้าใหม่	สร้าง Object ร้านค้า
5	Method	+	void	addMenuItem(...)	เพิ่มเมนูเข้าร้าน	แอดเมนูใหม่เข้าสู่ List
6	Method	+	void	showMenu()	แสดงรายการอาหาร	วนลูปปรินต์เมนูให้ลูกค้าดู