

ลำดับ	ประเภท	สัญลักษณ์	Data Type / Retu	ชื่อ (Name)	ความหมาย / หน้าที่	เหตุผล
1	Attribute	-	String	menuId	รหัสอ้างอิงเมนู	เป็นข้อมูลภายใน ป้องกันการแก้ไข
2	Attribute	-	String	name	ชื่omenúอาหาร	Encapsulation (ห่อหุ้มข้อมูล)
3	Attribute	-	double	price	ราคาขาย	ต้องผ่าน Setter เพื่อกรองค่าลบ
4	Attribute	-	String	description	คำอธิบายสินค้า	ข้อมูลภายใน
5	Method	+	(Constructor)	MenuItem(...)	สร้าง Object เมนู	ต้อง Public ให้ Class อื่นสร้างได้
6	Method	+	String	getDetails()	คืนค่าข้อมูลความชื่อ+ราคา	เพื่อนำไปแสดงผลรวมฯ ง่ายๆ
7	Method	+	String	getName()	ดึงชื่omenú	ให้คนภายนอกอ่านค่าได้
8	Method	+	void	setPrice(double)	แก้ไขราคา	ให้คนภายนอกแก้ค่าได้ตามกฎ