## Übung

## **Entwicklung von Java-Servlets**

- 1. Starten Sie den Jdeveloper und legen Sie nach Anleitung ein Java-Servlet und eine dazugehörige HTML-Seite index.html zum Aufruf an. Starten Sie das Servlet lokal aus der IDE.
- 2. Analysieren Sie den generierten Code und ergänzen Sie in der DoGet-Methode des Servlets den Code im HTML-Body um einige eigene Ausgaben (wie Name / Matrikelnr.....) und testen Sie diese auch mit einem Standardbrowser. Erweitern Sie den Code aus 2. um eine Ausgabe der wichtigsten Request-parameter unter Verwendung des DoGet-request-Parameters (mindestens den Hostnamen, den Remote-Hostnamen, die Remote-IP-Adresse und den Querystring). Legen Sie zum Testen des Querystrings einen zweiten Link mit ...?Par1=Test2 an und werten Sie diesen Parameter in ihrem Servlet aus.
- 3. Erweitern Sie analog zu 2. die DoPost-Methode um eine Ausgabe der wichtigsten Requestparameter (Kopieren des Befehle). Erweitern Sie das HTML-Testformular um zwei Eingabefelder E1, E2 (siehe selfhtml) und geben Sie diese Parameter mit Feldnamen und Inhalt untereinander als Antwort aus. Erweitern Sie das Servlet um eine Schleife zur Ausgabe aller Formularparameter!
- 4. Erstellen Sie ein 2. Formular zur Berechnung von Autorenprovisionen (vgl. auch Daten von amazon : <a href="http://advantage.amazon.de/gp/vendor/public/discount">http://advantage.amazon.de/gp/vendor/public/discount</a>). Im Gegensatz zu Amazon sollen dabei nach der Eingabe der geplanten Verkaufszahl und dem Preis eines Buches günstigere Konditionen angeboten werden :
  - eine Lagergebühr von 4% des empfohlenen Netto-Verkaufspreises (eNVP),
  - eine mengenabhängige Verkaufsprovision für den Verkäufer von 35% bis 100 Bücher, 30% bis 1000 Bücher und 25% ab 5000 Bücher jeweils bezogen auf den empfohlenen Netto-Verkaufspreis.
  - Die Mehrwertsteuer soll per Default konstant 7% betragen.

Zeigen Sie dem Anwender (=Autor) alle Provisionen und Gebühren des Verkaufssystems übersichtlich an und berechnen Sie danach die resultierenden Einkünfte des Autors, wenn die Herstellkosten 45% des eNVP betragen. Setzen Sie zum komfortablen Testen verschiedener Verkaufsoptionen die übermittelten Werte erneut wieder in der gleichen Maske ein (d.h. das Servlet erzeugt beim 1. Aufruf die Maske mit sinnvollen Defaultwerten {z.B. Preis = 20€, Menge = 1000 Bücher} und bei jedem weiterem Aufruf die Maske mit den vorher eingegebenen Werten.

5. Legen Sie nach Anleitung einen Deployment-Deskriptor für die Installation des Servlets auf dem OC4J-Applikationsserver auf dem Praktikumsserver an. Deployen Sie das Servlet einmal manuell über die Website des Appservers und danach direkt aus dem Jdev heraus.

1

Datei: U9\_javaservlets\_vr