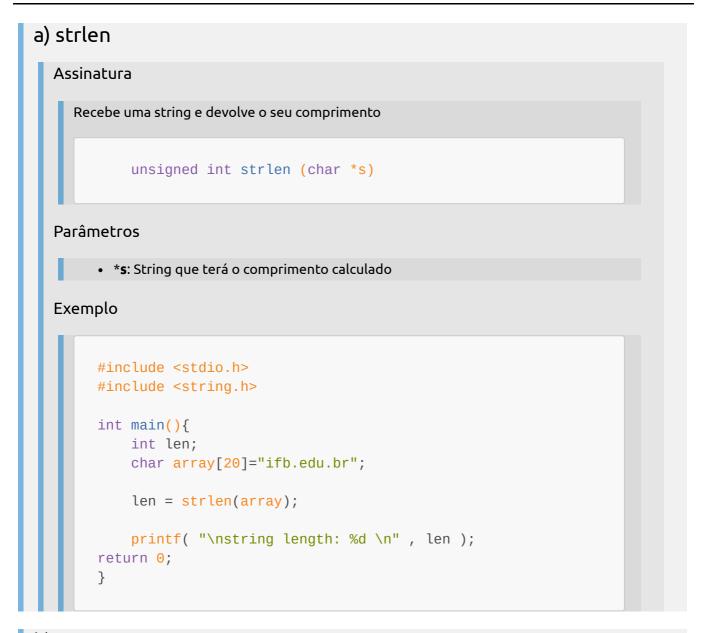
Para cada uma das funções abaixo, cite qual a sua assinatura de função, explicando seus parâmetros de entrada e de retorno. Por fim, exemplifique o uso dessas funções com pequenos trechos de código simples



Assinatura Recebe duas strings, e compara lexicograficamente retornando: • zero: se as duas string forem iguais • um valor > 0: se *s for lexicograficamente maior do que *t • um valor < 0: se *s for lexicograficamente menor do que *t

```
int strcmp (char *s, char *t)
```

Parâmetros

- *s: primeira String da comparação
- *t: segunda String da comparação

Exemplo

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main() {
    char str1[] = "if";
    char str2[] = "ifb";
    int i, j, k;

    i = strcmp ( str1, "if" );
    j = strcmp ( str1, str2 );
    k = strcmp ( str1, "f" );

    printf ( "\n%d %d %d", i, j, k );
    return 0;
}
```

c) strcpy

Assinatura

Recebe duas strings e copia o conteúdo da segunda para a primeira, incluindo o byte nulo final

```
void strcpy (char *s, char *t)
```

Parâmetros

- *s: string que receberá o conteúdo adicional
- *t: string contendo o conteúdo adicional

Exemplo

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main() {
   char source[] = "ifb.edu.br";
```

```
char target[20]= "";

printf ( "\nsource string = %s", source );
printf ( "\ntarget string = %s", target );

strcpy ( target, source );

printf ( "\ntarget string after strcpy( ) = %s", target );
   return 0;
}
```

d) strcat

Assinatura

Concatena duas strings passadas por parâmetro. source é concatenado no final de destination.

```
char * strcat ( char *destination, const char *source
);
```

Parâmetros

- *destination: String que receberá o conteúdo
- *source: nova parte

Exemplo

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(){
    char source[] = " ifb.edu.br";
    char target[]= " atividade de fixação 2";

    printf ( "\nSource string = %s", source );
    printf ( "\nTarget string = %s", target );

    strcat ( target, source ) ;

    printf ( "\nTarget string after strcat( ) = %s", target );
}
```

e) atoi

Assinatura

```
Converte uma variável do tipo string para int

int atoi (const char *str);
```

Parâmetros

• *str: Valor que será convertido de string para int

Exemplo

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {
   char a[10] = "100";
   int value = atoi(a);
   printf("Value = %d\n", value);
   return 0;
}
```