W. Nestler queueliste

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
                        /* Listenelement */
struct elem {
                 /* Wert */
      int zahl;
      struct elem *next; /* Nachfolger */
};
struct elem *first = 0, *last = 0; /* Anfangszeiger, Endzeiger */
                                  /* x in Queue zuletzt */
void enqueue(int x){
       struct elem *pt = (struct elem *)malloc(sizeof(struct elem));
      pt->zahl = x;
      pt->next = 0;
       if(!first && !last) first = last = pt;
      else {
             last->next = pt; /* bisher letztes zeigt auf Nachfolger */
             last = pt;  /* letztes Element ist pt */
      }
}
unsigned long anzahl(){
                         /* Anzahl der Listenelemente */
       struct elem *pt = first; /* Initialisierung pt mit first */
      unsigned long anz = OUL;
      while(pt){
                               /* existiert weiteres Element ? */
             anz++; pt = pt->next; /* next Element auswaehlen */
      return anz;
}
int empty(){
                                  /* Queue leer ? */
      if(!first && !last) return 1; /* !first oder !last reicht */
      return 0;
}
int dequeue(){
                                       /* first aus Queue entfernen */
       int x = 0;
       struct elem *pt = first;
      if(empty()) printf("Warning: empty queue dequeue\n");
      else {
                    x = first->zahl;
                    first = first->next; /* first := Nachfolger first */
                    if(!first) last = 0; /* wenn first==0, dann last:=0 */
                    free(pt);
                                        /* Freigabe bisher erstes Element */
      }
      return x;
}
                                        /* Ausgabe der Queue */
void print_queue(){
      struct elem *pt = first;
      while(pt){ printf("%d ", pt->zahl); pt=pt->next;
       }
}
```

Blatt 1 von 2 queueliste.fm

W. Nestler queueliste

```
int main(){
       int z = 0;
       while(1){
              printf("int-Zahl fuer Queue (F6=E0F): ");
              scanf("%d", &z); while(getchar() != '\n');
              if(feof(stdin)) break;
              enqueue(z); z=0;
       }
       printf("entnommenes Element = %d\n",dequeue());
       printf("entnommenes Element = %d\n",dequeue());
       while(1){
              printf("int-Zahl fuer Queue (F6=E0F): ");
              scanf("%d", &z); while(getchar() != '\n');
              if(feof(stdin)) break;
              enqueue(z); z=0;
       }
       printf("Inhalt Queue mit Anzahl %d: \n", anzahl());
       print_queue();
       getchar();
}
int-Zahl fuer Queue (F6=EOF): 0
int-Zahl fuer Queue (F6=E0F): 1
int-Zahl fuer Queue (F6=E0F): 2
int-Zahl fuer Queue (F6=E0F): 3
int-Zahl fuer Queue (F6=E0F): 4
int-Zahl fuer Queue (F6=E0F): 5
int-Zahl fuer Queue (F6=EOF): 6
int-Zahl fuer Queue (F6=EOF): ^Z
entnommenes Element = 0
entnommenes Element = 1
int-Zahl fuer Queue (F6=E0F): 7
int-Zahl fuer Queue (F6=EOF): ^Z
Inhalt Queue mit Anzahl 6:
2 3 4 5 6 7
```