

Scrum
HTW
26.1.2017

jano.sch@unipi-cbg.de

Warum

Voraussetzungen } ändern
Anforderungen } sich
Werkzeuge } stetig

Historie

~1985 Japan

- Jff Sutherland & Ken Schwaber

1995 SCRUM Software Development Prozess

- 2001 Agile Manifest

Scrum Master (SM)

- kennt Scrum
- setzt Regeln durch

Product Owner (PO)

- verantwortlich f. Product Backlog
- aktuell
- priorisiert
- sichtbar

Team (T)

- 3-9 Personen
- selbstorganisierend
- vielseitig

Sprint

- zyklisch
- 1-4 Wochen
- Produkt ++

Sprint Planning (T+SM+PO)

5x2x10
100

- 5% eines Sprints
- Goal
- Gäste (Kunde)
- Sprint Backlog
- Aufwandsabschätzung
- Planning Poker
- 0, 1, 2, 3, 5, ..., 100
- 30, 20, 10
- 5

Daily Scrum (T+SM)

- 15 min, kurz
- selbe Stelle, seite
- stehend
- was getan
- was zu tun
- Hindernisse



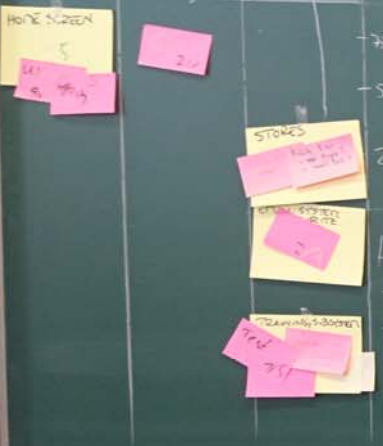
Projekt: Scrum-Vorlesung

Backlog	In Arbeit	Fertig
		Uhrzeit
		Kategorie
		Problemlösung
		Q&A

Backlog	In Arbeit (3)	Q&A (1)	Fertig
	Done	Done	
Kanban	Done	Done	
Hilfskarte	Done	Done	

Sprint → Running Prototype

TO DO In Progress Test Done



Hindernisse
- DB Server
- RAM
- Interface

Sprint Review (T+PO)

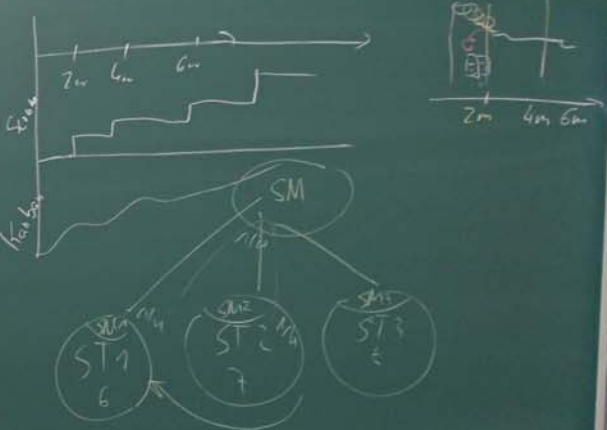
- 5%
- informell, Demo
- Kunde als Gast

Sprint Retrospektive (T+SM)

- Basisf. Verbesserungen
- Werkzeug
- Personen

Fazit

- einfach
- flexibel
- transparent
- Risiko ↓
- Konzentration ↑



Janosch (un)praktische

Warum

Voraussetzungen } ändern sich stetig
Anforderungen }
Werkzeuge }

Historie

- ~1985 Japan
- Jff Sutherland & Ken Schwaber
- 1995: SCRUM Software Development Process
- 2001: Agile Manifest

Scrum Master (SM)

- leitet Scrum
- setzt Regeln durch

Product Owner (PO)

- verantwortlich f. Product Backlog
- priorisiert
- sichtbar

Team (T)

- 2-9 Personen
- selbstorganisierend
- vielseitig
- Sprint
- zyklisch
- 1-4 Wochen
- Produkt ++

Sprint Planning (T+SM+PO)

- 5% eines Sprints
- Goal
- Sprint Backlog
- Aufwandsabschätzung
- Planung Punkte
- 0, 1, 2, 3, 5, ... 100
- 3, 5, 8, 13, 21
- 5

Daily Scrum (T+SM)

- 15 min. Ranz
- sehr strukturiert
- stehend
- was getan
- was zu tun
- Hindernisse

Project Scrum - Vorlesung

Backlog	Arbeit	Featuring
		Uhrzeit
		Abstrakt
		Realität

Sprint Planning Backlog

TO DO	In Progress	Test	Done
2			
	2		
		2	
			2

Hindernisse

- DB Server
- RAM
- Interface

Sprint Review (T+PO)

- 5%
- informell, Demo
- Kunde als Gast

Sprint Retrospektive (T+SM)

- Basis Verbesserungen
- Werkzeug
- Personen

Facil

- einfach
- flexibel
- transparent
- Risikol
- Konzentration ↑

Diagramm