# "HelloWorld" mit Visual Studio und C#

#### Download von Visual Studio

Für Studierende kostenloser Download über Microsoft Imagine:

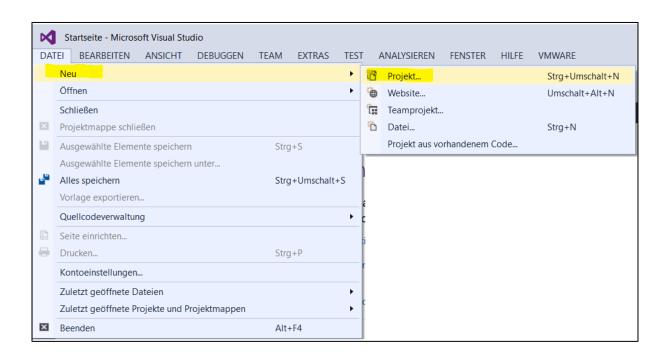
https://e5.onthehub.com/WebStore/Welcome.aspx?ws=86abdaec-a4ba-e311-93fb-b8ca3a5db7a1&JSEnabled=1

### Ein neues Projekt anlegen

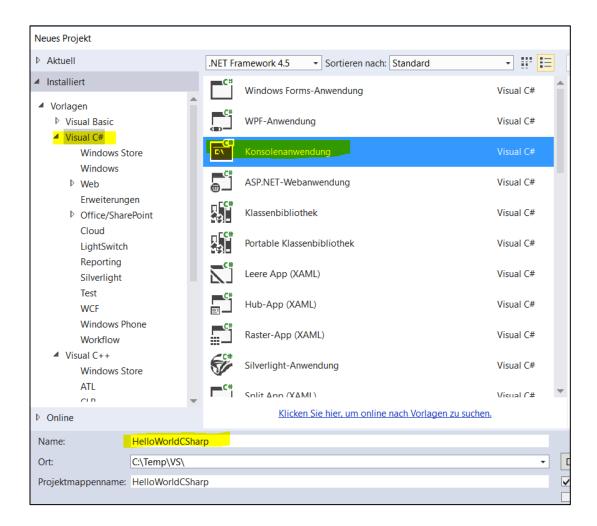
#### Variante 1



### Variante 2



## Entwicklungssprache Visual C# auswählen

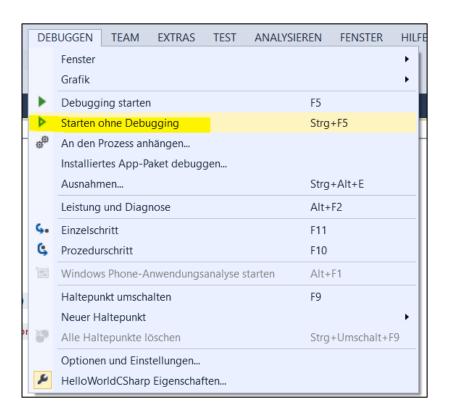


Generierten Quellcode um die Zeile "Console.WriteLine("Hello World"); "ergänzen

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace HelloWorldCSharp
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Hello World");
        }
    }
}
```

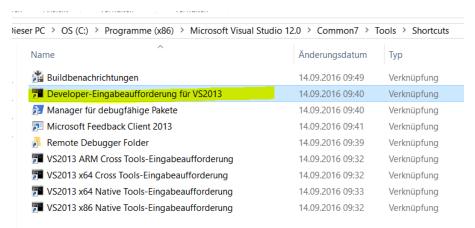
## Konsolenanwendung ausführen



bzw. Strg + F5

# Kompilieren mittels C#-Compiler (CSC.exe)

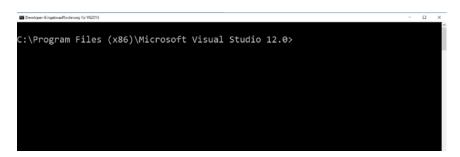
#### Die Developer-Eingabeaufforderung von Visual Studio öffnen...



**Befindet sich in der Regel im Verzeichnis:** C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio 12.0\Common7\Tools\**VsDevCmd.bat** 

bzw. C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio 12.0\Common7\Tools\Shortcuts

Alternativ Taste drücken und in APPS-View Visual-Studio "Developer Eingabeaufforderung" öffnen...



Hinweis: csc /? zeigt alle verfügbaren Compiler-Optionen an

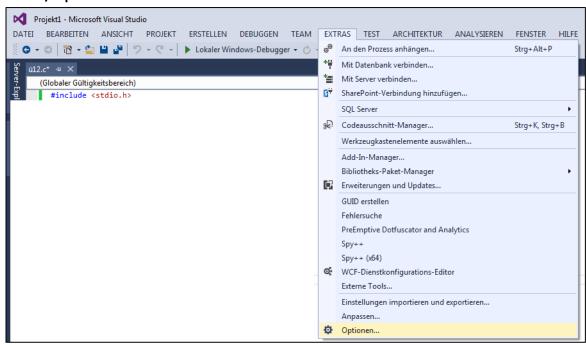
csc /out:C:\Temp\VS\HelloWorld.exe C:\Temp\VS\HelloWorld.cs

kompiliert die Datei "HelloWorld.cs" aus dem Verzeichnis "C:\Temp\VS". Es entsteht die Datei "HelloWorld.exe" im Verzeichnis "C:\Temp\VS".

## **Anhang**

## Zeilennummern in Visual Studio einblenden

### 1. Extras / Optionen



### 2. Text-Editor / Alle Sprachen / Allgemein / Zeilenumbruch

