

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int n=0, i=0;
    double *zeiger=0;    // double-Vektor (Zeiger auf double)

    printf("Vektor dynamisch mit n > 0 Elementen nutzen\n");
    do {
        printf("\nZahl > 0 fuer die Dimension des Vektors: ");
        scanf("%d", &n); while(getchar() != '\n');
    } while(n<=0);

    zeiger = (double *)malloc(n*sizeof(double)); // Speicher dynamisch
    if(!zeiger){
        printf("Kein Speicher fuer %d double-Werte\n", n);
        return -1;
    }

    srand(13U); // Initialisierung rand mit 13
    for(i = 0; i < n; i++){
        // pseudorandom integer from [0, RAND_MAX] (32767)
        *(zeiger + i) = (double)rand();    // zeiger[i] = rand(i);
        printf("zeiger[ %d ] = %8.01f\n", i, zeiger[i]);
    }
    printf("end\n");
    free(zeiger); zeiger = 0;
    getchar();
    return 0;
}

/*
Vektor dynamisch mit n > 0 Elementen nutzen

Zahl > 0 fuer die Dimension des Vektors: 5
zeiger[ 0 ] =      81
zeiger[ 1 ] =    16376
zeiger[ 2 ] =    24096
zeiger[ 3 ] =    20348
zeiger[ 4 ] =    11872
end
*/

```