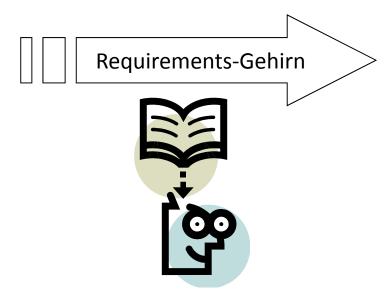
Womit beginnt die Anforderungsanalyse?

Wie werden Anforderungen ermittelt?

Welche Perspektiven hat die Anforderungsmodellierung?

Wie werden die Anforderungen beschrieben?

Welche Diagrammarten bietet die UML zur Unterstützung der Anforderungsmodellierung?



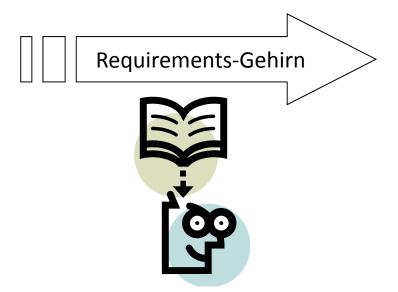
→ Chris Rupp & die SOPHISTen
Requirementsengineering
und Management
Hanser Verlag, 3-446-40509-7
Kapitel 4:
Ziele, Informanten
und deren Fesseln (S.86 ff)

Ziele Stakeholder Kontext

Klare Formulierung des Problems, das durch Einsatz des SW-Systems gelöst werden soll.

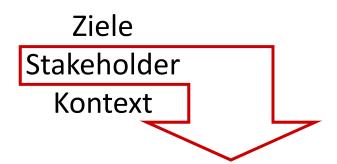
Auf welche Frage ist das zu entwickelnde SW-System die Antwort?

siehe auch Leseprobe

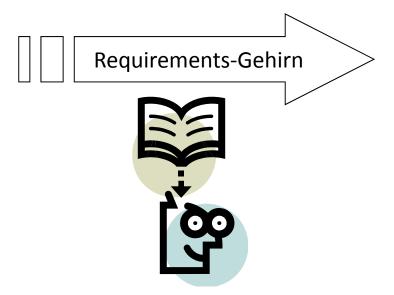


→ Chris Rupp & die SOPHISTen
Requirementsengineering
und Management
Hanser Verlag, 3-446-40509-7
Kapitel 4:
Ziele, Informanten
und deren Fesseln (S.86 ff)

siehe auch Leseprobe



Anwender,
Wissensträger,
Interessenvertreter,
Lobby,



→ Chris Rupp & die SOPHISTen
Requirementsengineering
und Management
Hanser Verlag, 3-446-40509-7
Kapitel 4:
Ziele, Informanten
und deren Fesseln (S.86 ff)

siehe auch Leseprobe

Ziele Stakeholder Kontext

Wer/was aus dem Kontext interagiert über die Schnittstellen (Verbindungsstellen) mit dem System?

- Anwender
- Administrator
- andere Systeme
- ...



Um das Wesen eines Systems (bzw. Prozesses) zu verstehen, muss zunächst seine Grenze erforscht werden, d.h.

- sein Kontext und
- die Interaktion des Systems mit diesem Kontext

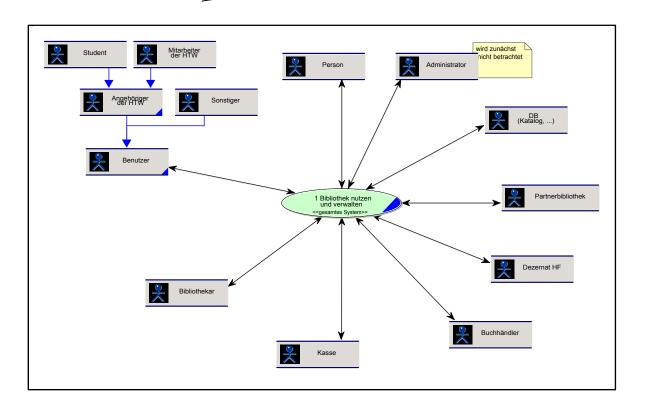
muss erforscht werden.

Um das Wesen eines Systems (bzw. Prozesses) zu verstehen, muss zunächst seine Grenze erforscht werden, d.h.

- sein Kontext und
- die Interaktion des Systems mit diesem Kontext

muss erforscht werden.

Praktikum 2: Kontext der Bibliothek



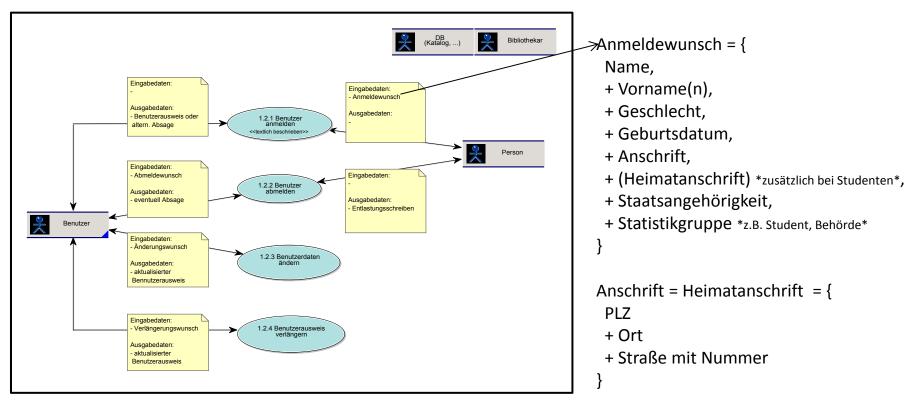
Um das Wesen eines Systems
(bzw. Prozesses) zu verstehen,
muss zunächst seine Grenze
erforscht werden, d.h.

• sein Kontext und

• die Interaktion
des Systems mit diesem
Kontext

muss erforscht werden.

Praktikum 3: Eingabe-/Ausgabedaten



Anforderungen ermitteln – aber wie?



→ Chris Rupp & die SOPHISTen
Requirementsengineering und Management
Hanser Verlag, 3-446-40509-7

S. 86

"Tim Lister sagt: ,Viele Projekte scheitern bevor sie begonnen haben."

Unsere Beobachtungspraxis bestätigt (leider) nur zu oft, dass er damit Recht hat.

Deshalb konzentrieren wird uns in diesem Kapitel auf die kurze Phase zu Beginn einer Produktentwicklung – auf wenige, aber entscheidende Stunden oder Tage.

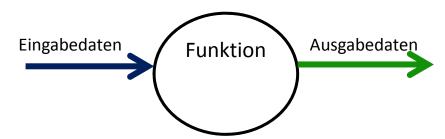
Auch wenn Sie kein anderes Kapitel in diesem Buch lesen und nur die Ideen dieses Kapitels systematisch in die Praxis umsetzen, hat sich der Preis des Buches für Sie wahrscheinlich gelohnt."

siehe auch Leseprobe

Auslöser-Reaktionen-Tabelle (ART)

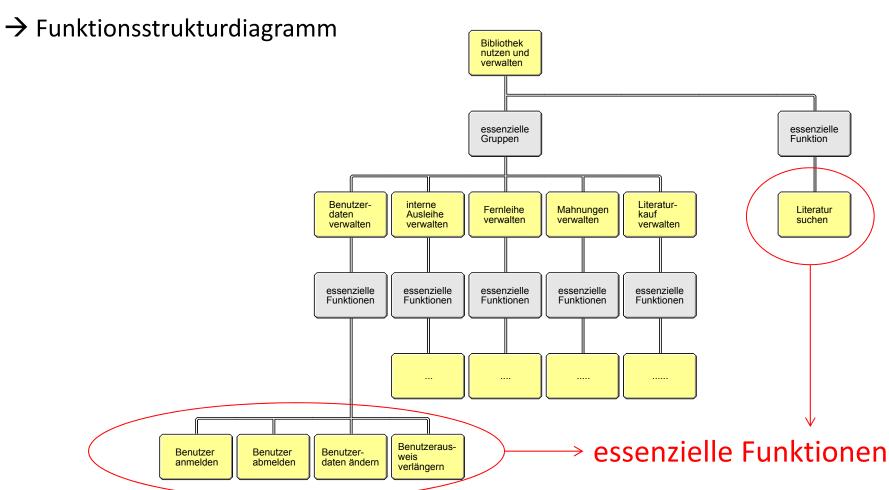
Eingabe- Ausgabe-

daten daten



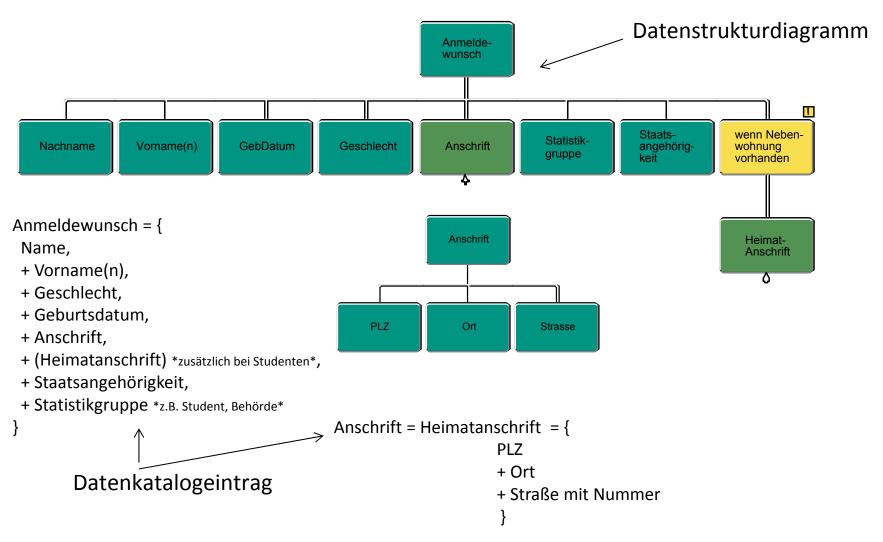
	Auslöser	Reaktion		evt.
Funktion	= Eingabedaten	= Ausgabedaten	Bemerkungen	Gruppierung
	von außen!	nach außen!		
Benutzer anmelden	Anmeldewunsch	Benutzerausweis alternativ Absage	Benutzer darf sich nur einmal anmelden	Benutzerdaten verwalten
Eine Zeile entspricht einer <u>essenziellen</u> Funktion				

Welche Funktionen muss das System realisieren?

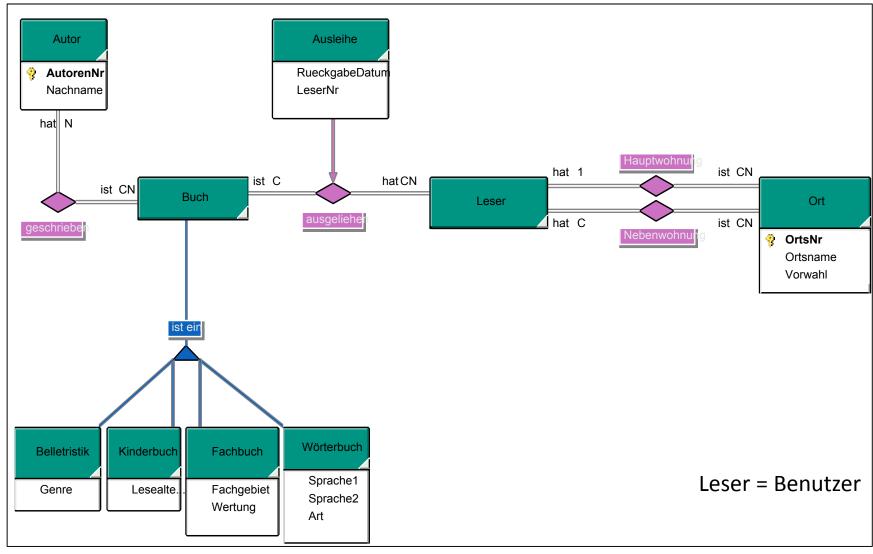


Funktion "Eine Person meldet sich als Benutzer an benötigt Eingabedaten: Anmeldewunsch.

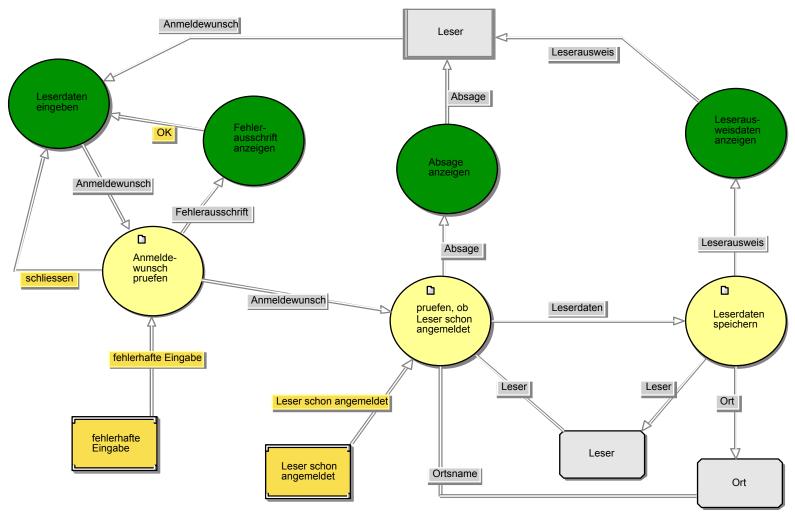
→ datenorientierte Zerlegung (temporäre Daten) → Datenstruktur "Anmeldewunsch"



Welche Daten sind zu speichern? (bei relationaler Datenorganisation → ERM



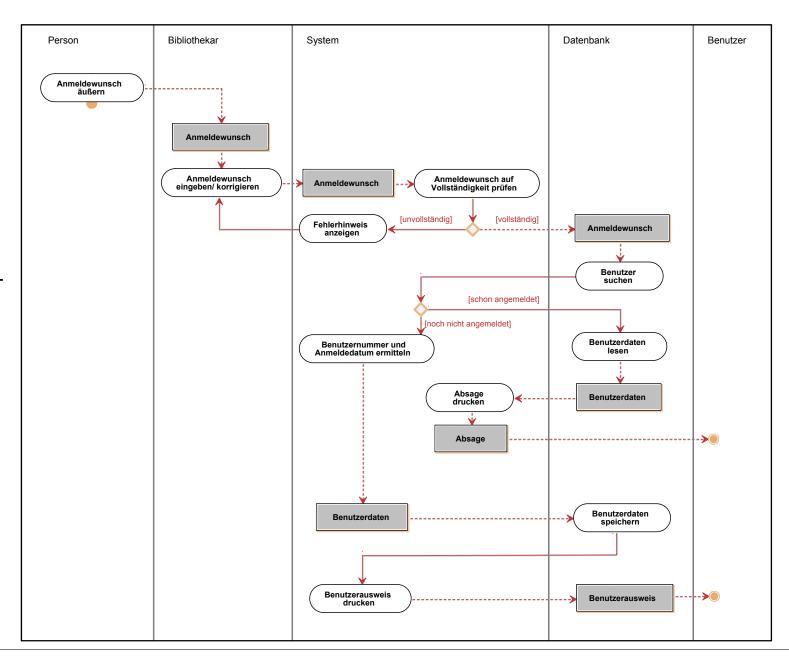
Welche Prozesse müssen realisiert werden? → Datenflussdiagramm



analog: UML - Aktivtätsdiagramm

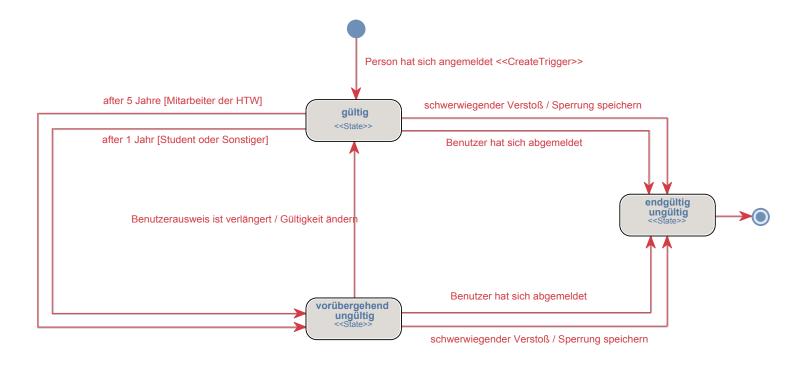
Leser = Benutzer

Welche
Prozesse
müssen
realisiert
werden?
→ Aktivitätsdiagramm



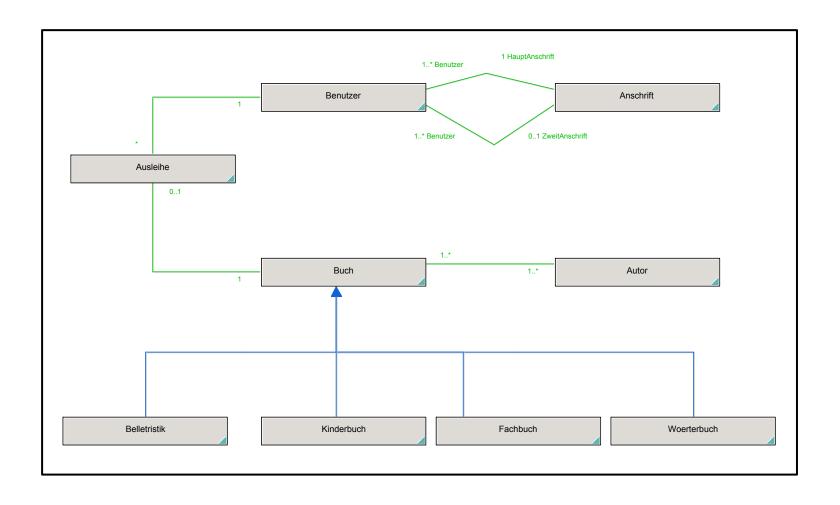
Welche Zustände kann ein Objekt (System, Teilsystem, Prozess) einnehmen? → Zustandsdiagramm

Benutzerausweis



Welche Objekte lösen gemeinsam eine Aufgabe?

→ Analyse-Klassendiagramm → Verbindungsstelle zum Entwurf



Womit beginnt die Anforderungsanalyse?

Systemziele und Systemkontext sind die Basis für alle Anforderungen und damit auch für das gesamte Projekt. Wichtig ist ein wertungsfreier Umgang mit Systemzielen und Systemkontext. Ebenso wichtig ist es, zu Beginn alle am Projekt Beteiligten Personen mit ihren Rollen und Interessen zu kennen.

Wie werden Anforderungen ermittelt?

Kreavitätstechniken (Brainstorming, Wechsel der Perspektive, ...)

Befragungstechniken (Fragebogen, Interview, ...)

artefaktbasierte Techniken (Eingabe-, Ausgabedokumente, → Wiederverwendung

Audio-, Videoaufzeichnungen

Anwendungsfallmodellierung, Essenzbildung

Welche Perspektiven hat die Anforderungsmodellierung?

funktionale P., datenorientierte P. → Struktur (temporär, persistent), datenflussorientierte P., objektorientierte P., zustandsorientierte P.

Perspektive von außen, Perspektive auf das Innere

Perspektive auf die Struktur gerichtet, Perspektive auf das Verhalten gerichtet

Wie werden die Anforderungen beschrieben?

- natürlichsprachlich
- durch Modelle → grafische Darstellungen
- natürlich sprachlich, aber nach Schatzschablonen

Welche Diagrammarten bietet die UML zur Unterstützung der Anforderungsanalyse?

- Anwendungsfalldiagramm
- Aktivitätsdiagramm
- Klassendiagramm
- (Sequenzdiagramm)
- Zustandsdiagramm

Praktikum

UML: Unified Modeling Language