

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct element {
    int value; // der Wert des Elements
    struct element *next; // das nächste Element
};

void append(struct element **lst, struct element *new)
{
    struct element *lst_iter = *lst;
    if ( lst_iter!= 0 ) { // sind Elemente vorhanden
        while (lst_iter->next != 0 ) // suche das letzte Element
            lst_iter=lst_iter->next;
        lst_iter->next=new; // Hänge das Element hinten an
    }
    else // wenn die liste leer ist, bin ich das erste Element
        *lst=new;
}

void main()
{
    struct element *first = 0; // init. die Liste mit 0 = leere liste
    struct element *einE = 0;

    einE = malloc(sizeof(struct element)); // erzeuge ein neues Element
    einE->value = 1;           // Wert des Listenelementes
    einE->next = 0;            // Wichtig f³r das Erkennen des Listenendes
    append(&first, einE); // fuege das Element in die Liste ein
}
```