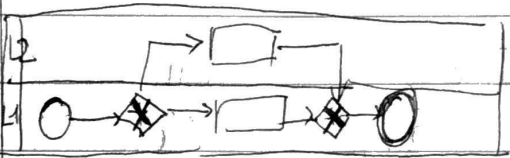
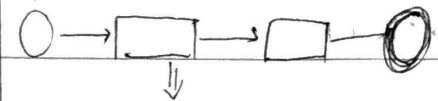


2 $\frac{22}{5}$ 23 BP Simulation Probable Gateway Pool	braucht nichts AND, XOR ↗ braucht WSLK
Anzahl Verantwortliche	notig
Task Pool	Anzahl Resource, welche Resource (Resource)
Start - Event	Wie oft, wann auftreten (Frequenz)
Task	Bearbeitungskosten, Dauer

Complexanalyse
Prozess verbessern

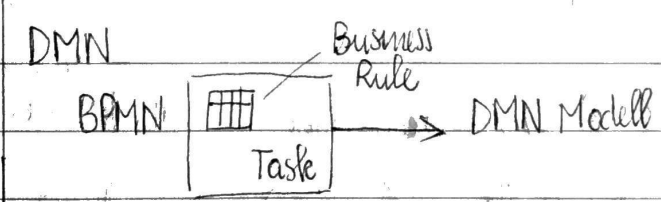
Mehrere Fälle
+) mehr Resource (Bottleneck) +) Parallel parallelisieren
+) in einzelnen Aktivität schneller



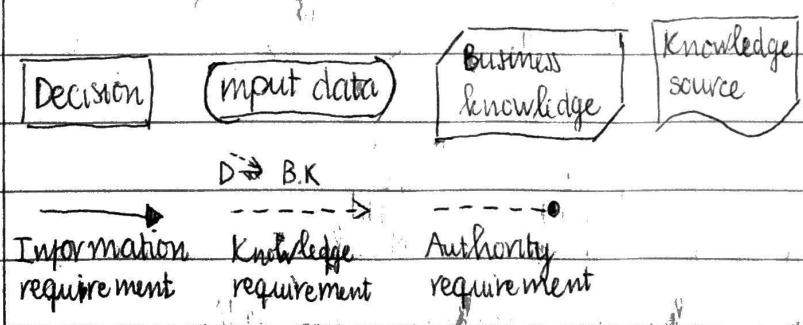
Seite 205

2 $\frac{5}{6}$ 23 * Prüfung
5. Decision Management
DMN - Decision Model Notation

Einschreiben, Termin wählen



DMN Modelle
Elemente



↗ WSLK ↘ nichts kümmern

Simulation
+) Gateway, XOR, AND
+) Merkmal
→ Kosten + Dauer (Task)
→ Frequenz (Start event)
→ Resource (Pool)
Verfügbarkeit

DMN Elemente
11/11/19

Decision

1. Decision table

1. Decision Table

2. FEEL

Decision name

Hit policy	Input 1	Input n	Output name
	Input values	Input types	Output value/type
1	V_1	V_2	O_1
2	V_3	—	O_2
3	V_1	V_4	O_3
4	—	V_5	O_4

null number

Adaptive Case Management
ad-hoc
keine Reihenfolge

BPMN

(Case Manage. Model Notation)

Task

→ CMMN

Design Time

Task_A

Task_B

Task_C

Task_D

Runtime

Plan

Task_A

Task_B

Task_D

Plan

T_C

T_D

CMMN Model Elemente

Task

Discretionary Task

Event Listener

(Milestones)

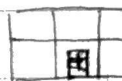
Zustand erreicht

Vorbedingung



Sentinel

Vor-/Nachbedingungen



Planning Tables

Case Plan Modell

Case File Item

Stages



Blocking Human Task



Autocomplete

Process Task

Decision Task

BPMN Modell

DMN Modell

2. Modell Erweiterung BPMN

DMN: Entscheidung

CMMN: Fallplan

Adaptive Case Managem.

Wird durch ad-hoc

Praktikum: nur DMN.

+ Decision Table

+ CMMN Elemente