

## Aufgabe 06 – Vereinsverwaltung – Komplexaufgabe SpringJPA

Erweiterungen:

- Verwaltung von Vereinsmitgliedern auf Basis der Klasse Member durch eine entsprechende @Entity
- Verwaltung von Schachvereinen auf Basis der Klasse ChessClub durch eine entsprechende @Entity
- Initialisieren der Datenbank durch Nutzung der Dateien data.sql und schema.sql
- Persistieren der (H2 in memory) Datenbank
- Durchführung regelmäßiger Vorgänge mit Spring Scheduler
- Umsetzung des Beobachter-Musters (Aktualisierung der DWZ)
- Verwaltung von Schachturnieren