# 嵌入式系統設計 Embedded System Design

Lab 4: Dictionary, Reading and Writing Data

蕭安紘助教製作

# 一. 實驗目的

了解 Dictionary 的使用方法,並使用 table view 呈現 Dictionary 的資料。並且練習如何將 Dictionary 轉成想要的格式寫入檔案,使記帳程式紀錄的資料可以持續存在。

# 二. 實驗需求

環境: macOS 13.4 或以上 IDE: Xcode 14.0 或以上

語言:Swift 5

# 三. Dictionary

Dictionary 是 swift 中儲存 key-value pair 的資料型態,它儲存了 key 與 value 物件的對應關係。每一個 Dictionary 裡的 value 都會對應到 unique (唯一) 的 key 物件,根據 key ,dictionary 可以找到 key 對應到的 value 的值。在 dictionary 中,key 是唯一的,value 則可以重複,可以不同的 key 對應到同一個 value。

在使用上,如果有需要根據不同的 identifier (標籤)找到對應的物件或數值,可以考慮使用 Dictionary。如同現實生活中的字典一樣,根據我們想要查尋的單字(key),即可找到對應的單字定義(value)。不過與現實生活中的字典不一樣的是 dictionary 中 key 之間沒有先後順序的關係,如果用 for-in iterate 不一定會拿到預期的順序。

## 1. Dictionary 的表示方法

Dictionary<Key, Value> 或 [Key: Value] 表示

```
var dict1: Dictionary<String,Double>
var dict2: [String:Double]
```

- dict1 和 dict2 的 type 都一樣, [String:Double] 這種方式為常用的表示法
- String, Int 都是常見可當作 key 的類別
- Value type 是 Any,即可存所有類別的value,使不同 key 可以對應到不同類型的資料。例如 "Date" 對應到 "3/20", "Temperature" 對應到 26.7。

### 2. 創建 Dictionary

(1) 空 dictionary

```
var dict1 = Dictionary<String,Double>()
var dict2 = [String:Double]()
```

(2) 直接給定dictionary的值

```
var dict = ["A":10,"B":20,"C":30,"D":40]
```

(3) 如果需要直接創建不同類型的 key 或 value 的 dictionary, 須在最後補上 key 或 value 的類型描述

```
var dict = ["Date":"3/20","Temp":20.5] as [String : Any]
```

- 3. Dictionary 的存取與修改
  - (1) 取值

```
var dict = ["A":10,"B":20,"C":30,"D":40]
var value1 = dict["A"] // 10
var value2 = dict["E"] // nil
```

- 須注意如果 access 沒有存在的 key ,會回傳 nil
- 所以上方 value1, value2的 type 皆為 optional 的 Int?
- (2) 長度

(3) 檢查是否為空

```
dict.count == 0
dict.isEmpty
```

- 兩個 statement 等價
- (4) 取得所有 dictionary 擁有的 key ,並且轉成 array

```
var keyArray = Array(dict.keys)
```

(5) 修改與新增 item

```
var dict = ["A":10,"B":20,"C":30]
dict["B"] = 22  //["A":10,"B":22,"C":30]
dict["D"] = 50  //["A":10,"B":22,"C":30,"D",50]
```

(6) 移除 item

```
dict.removeValue(forKey: "A")
dict["B"] = nil
```

 dictionary 中 value 不能為 nil,如果設定某個 item 的 value 為 nil,相當於移 除這個 item

# 四. Type Casting

前述提到 Dictionary 可以使用 Any 使得 value 可以對應到多種 type 的物件。但如此一來,要使用 key 取值時,反而會無法確定取得的值是什麼型態。 此時,就需要使用 Type Casting 來確認物件是什麼型態

1. is Operator

確認物件是否為某個形態

```
var value:Any = "123"
value is String //false
```

\* Lab 3 所說,protocol 也可以當成是一種 type ,因此 is 也可以用來判斷是否符合某個 protocol 。

## 2. as Operator

將物件轉成特定的 Type,或是可以解釋成:「將這個物件當這個 type 來使用」,因為可能會失敗,所以又可以分成 as? (條件轉型) 與 as! (強制轉型) 兩種用法。條件轉型 as? 如果轉型失敗,會回傳nil。

## 五. 讀寫檔案

在 iOS 系統內,要存下 App 執行時所產生的資料在硬碟內,達到 Data Persistent 有很多方法,例如使用 NSCoding 或是直接使用資料庫 Core Data,這些方法雖然好用,也較易重新讀取,不過卻無法直接與其他系統相通。因此在本次實驗,我們會使用最基本的檔案讀寫來純取資料

#### 1. 取得 App 專用資料夾

因為 iOS 的 sand box 安全機制,每個 app 都只能存取專屬的獨立儲存空間,我們可以使用 FileManager 來快速的取得 app 專用資料夾中,專門儲存 user 資料用的資料夾路徑。

```
let dir = FileManager.default.urls(for: .documentDirectory,
in: .userDomainMask).first
```

#### 2. 檔案路徑

取得型態為 URL 的 app 專屬 user 資料夾路徑後,我們可接著生成要讀取的檔案位置之 URL

let fileURL = dir.appendingPathComponent(fileName)

#### 3. 寫入檔案

我們可以使用 Swift 的 String 本身提供的 write 函數來將檔案寫入到硬碟上,會取代掉原本的檔案內容。由於寫入可能會失敗,因此,我們需要用上 try and catch,來 handle 寫入錯誤時的狀況,避免因為寫入錯誤而造成程式 crash。

```
do{
         try writeString.write(to: fileURL, atomically: true,
encoding: .utf8)
}catch
{
        print("write error")
}
```

#### 4. 讀取檔案

有了檔案的 URL 後,我們也可以透過 String 提供的建構子來從檔案讀取出內容存 string 中,一樣,需要使用 try and catch。

```
do{
    try readString = String.init(contentsOf: fileURL, encoding: .utf8)
}catch
{
    print("read error")
}
```

\*寫入與讀取的編碼必須要一樣。

# 六. 補充指令

1. Date 與 String 的轉換

我們使用 DateFormatter 做 Date 與 String 間的轉換

```
//取得現在時間
let currentDate = Date()

//宣告要拿來轉換時間的formatter
let formatter = DateFormatter()

//設定字串轉換要用的格式
formatter.dateFormat = "yyyy/MM/dd hh:mm:ss"

//轉換時間成字串
let dateString = formatter.string(from: currentDate)

// "2018/03/22 09:32:13"

let otherDateString = "2018/03/11 12:07:53"

//轉換字串回時間
let date = formatter.date(from: otherDateString)

//"Mar 11, 2018 at 12:07 AM"
```

- 1. 字串的切分與組合
  - 把 string 用某個 separator 分割成 array

```
let string = "12_34_56"
let array = string.components(separatedBy: "_") // ["12", "34", "56"]
```

· 把 array 用某個 separator 組合成 string

```
let array = ["A","B","C","D"]
let string = array.joined(separator: "-") // "A-B-C-D"
```

※詳細的字串表示格式可以看參考 www.unicode.org/reports/tr35/tr35-31/tr35-dates.html#Date\_Format\_Patterns

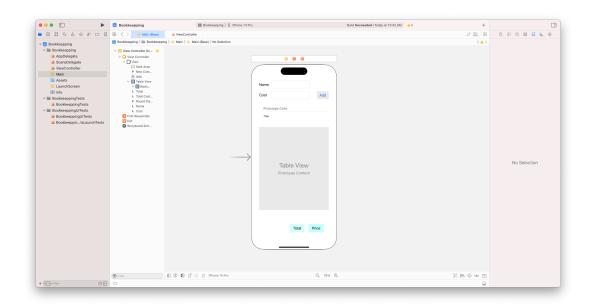
# 七. 實驗步驟

# 1. 準備基礎 Bookkeeping 專案

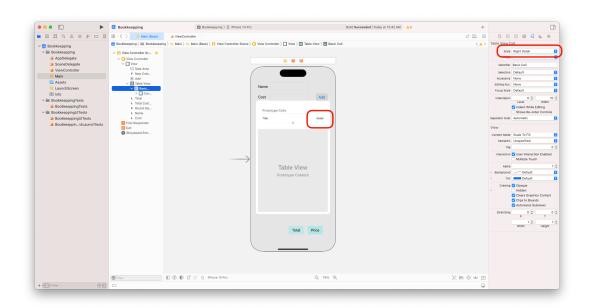
(1) 請依照 Lab 3 準備好基本的 Bookkeeping 專案

## 2. 增加 Bookkeeping 資料輸入介面

(1) 將介面增加新的 Name 輸入 text field



(2) 將 prototype cell 改成可以顯示 name 與 cost **兩個欄位**的樣式,選取 table view 上的 cell ,在右方 attributes inspector 將 style 改成 right detail 或其他格式



(3) 在 view controller 新增 name text field 的 outlet

```
@IBOutlet weak var nameField: UITextField!
```

### 3. 將儲存資料的型態改成 Dictionary

(1) 將 dataArray 變數改成 array of dictionary [String:Any]

```
//空的 [String:Any] dictionary array 來儲存消費資料
var dataArray = [[String:Any]]()
```

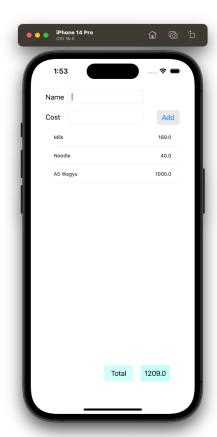
(2) 更改新增資料的格式,每次新增包含 date, name, cost 三種欄位的資料到 array

※在此我們儲存 date 只是為了記錄用,沒有要顯示在介面上

#### (3) 更改每個 row 該如何顯示資料

```
func tableView(_ tableView: UITableView, cellForRowAt indexPath:
IndexPath) -> UITableViewCell {
      //取得dictionary取得要顯示的資料的key的值
       //取得key為name的資料條件轉型成String
       //如果沒有這個key value pair 或轉型不成功,使用"No name"字串取代
       let name = dataArray[indexPath.row]["name"] as? String ?? "No
name"
       //取得key為cost的資料條件轉型成Double
       //如果沒有這個key value pair 或轉型不成功,使用0.0取代
       let cost = dataArray[indexPath.row]["cost"] as? Double ?? 0.0
       //設定cell的內容
       //把name設定到cell的title
       cell.textLabel?.text = name
       //把cost設定到cell的detail title
       cell.detailTextLabel?.text = "\(cost)"
       return cell
   }
```

- (4) 修改計算總額的程式碼,計算 dictionary array 的 cost 的總額 \*請自行完成
- (5) 執行 app 測試修改是否成功



#### 4. 儲存,讀取資料

(1) 為了有較乾淨的程式碼,我們將讀檔與寫檔的功能寫成各自的 method,將字串寫入檔案的 method 需要有 file name 及要寫入的 string 兩種 input

```
func writeStringToFile(writeString:String, fileName:String) {
       //取得app專用資料夾路徑,並且確定檔案路徑存在
       quard let dir =
FileManager.default.urls(for: .documentDirectory,
in: userDomainMask) first else{ return}
       //在路徑後加上檔名,組合成要寫入的檔案路徑
       let fileURL = dir.appendingPathComponent(fileName)
       do{
           //嘗試使用utf8格式寫入檔案
           try writeString.write(to: fileURL, atomically: false,
encoding: utf8)
       }catch
           //若寫入錯誤print錯誤
           print("write error")
       }
   }
```

※我們可使用 print("\(fileURL)") 來查看檔案實際上在電腦上的路徑

(2) 將檔案讀出成字串的 method 只需要 input 檔名, return 讀取出來的 string

```
func readFileToString(fileName:String) -> String {
       //取得app專用資料夾路徑,並且確定檔案路徑存在,如果不存在,return空字串
       guard let dir = FileManager.default.urls(for: .documentDirectory,
in: userDomainMask).first else{
           return ""
       //在路徑後加上檔名,組合成要讀取的檔案路徑
       let fileURL = dir.appendingPathComponent(fileName)
       //宣告要儲存讀取出來的string的變數
       var readString = ""
       do{
           //嘗試使用utf8格式讀取字串
          try readString = String.init(contentsOf: fileURL, encoding: .utf8)
       }catch
       {
           //若讀取錯誤print錯誤
          print("read error")
       //return讀取出的string
       return readString
   }
```

(3) 完成儲存 Dictionary Array 的 function。我們需要把字典檔轉成字串的格式,在此,我們選擇使用 CSV (Comma-separated values) 格式儲存。CSV 格式為每個 row 為一筆資料,每個 column 為一個欄位,欄位間用 "," 隔開。範例如下:

```
2018/12/22,"food1",120
2018/12/22,"drink1",30
2018/12/24,"food2",70
2018/12/25,"food3",90
2018/12/26,"drink2",45
```

我們可以把將 Dictionary 轉成csv字串格式,並且寫入檔案的功能包成一個 method,請自行將此 method 補完。可以參考前面 Date 與 String 的轉換。

```
func saveDataArray(){

//宣告儲存最後string的變數
var finalString = ""

//iterate array 裡所有的 element
for dictionary in dataArray {

//your code: 將dictionary轉成csv一筆資料的格式,更新finalString
}

//寫入data.txt檔案
writeStringToFile(writeString: finalString, fileName:
"data.txt")
}
```

(4) 完成載入 Dictionary Array 的 function。我們需要將CSV格式的字串轉為Dictionary,此時,我們可以使用補充指令的 string 分割來解讀CSV的格式的字串:先用 separator "\n" 將每行分開成 array,也就是每個 array 的 element 為一筆資料。接著用 separator "," 將每筆資料的各個欄位分開。我們可將讀取檔案並且將內容轉換成dictionary的功能包成一個 method,請自行將此 method 補完。

```
func loadDataArray() {
   //宣告儲存Array最後的結果的變數
   var finalArray = [[String:Any]]()
   //讀取data.txt的檔案內容
   let csvString = readFileToString(fileName: "data.txt")
   //用"\n"將每一筆資料分開
   let lineOfString = csvString.components(separatedBy: "\n")
   //iterate 每一筆資料的string
   for line in lineOfString {
       //將這筆資料的string轉成dictionary的格式
       //your code here
       //將讀取出的這筆資料加入array
       //your code here
   }
   //將讀取出的finalArray取代掉原本的dataArray
   dataArray = finalArray
   //更新 tableview 與 介面資料
   tableView.reloadData()
   updateTotal()
}
```

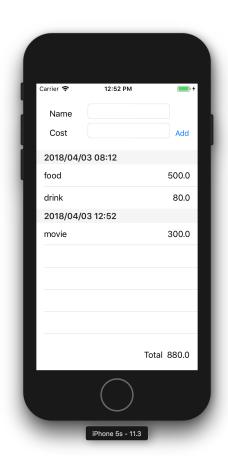
- (5) 最後,在適當的時機儲存、載入資料 \*請自行完成
- (6) 執行 app , 測試在停止, 重新執行 app 後, 上次修改的資料是否還存在
- (7) 我們會在下次 Lab 中實做更完整的 Bookkeeping 功能

### 八. Demo

1. 請 Demo 最後的執行結果,可以正確顯示Dictionary的資料,總額也可以正確隨著更新。重新打開 app 後,上次的資料還會存在。

#### 2. 加分題

- **基礎加分題**:試著用自己的方法將每筆資料的時間資訊也顯示在介面上
- 進階加分題:使用 UITableView 的 section 區塊區分不同的分鐘,需顯示 section header title。
  - 1. 使用含有 section header title 的 tableview 來「顯示」資料
  - 2. 可以正常「**新增與刪除**」資料,可存檔,不用顯新增與刪除的 示動畫



- \*進階加分題1,2,3 分開加分
- \*建議複製一份project來做
- \*基礎加分題做完才能做進階加分題
- ※超過下課時間後就不能Demo加分題

## • 進階加分題提示

- 正常用法是用 section 區分不同的日期或是月份,但 Demo 會看不出來
- 可參考 Dictionary 的 init(grouping:by:)
   <a href="https://developer.apple.com/documentation/swift/dictionary/2919592-init">https://developer.apple.com/documentation/swift/dictionary/2919592-init</a>

```
//可自行去playground試試
                                          ["name":"Abby" ,"group":"A", "age":20],
["name":"Betty" ,"group":"B", "age":32],
["name":"Carl" ,"group":"A", "age":18],
["name":"Emma" ,"group":"B", "age":39],
["name":"Frank" ,"group":"C", "age":21],
["name":"Frank" ,"group":"A", "age":36]]
let member:[[String:Any]] = [ ["name":"Abby"
let groupByNameResult = Dictionary.init(grouping: member) { (person:Dictionary<String,Any>) ->
String in
     return person["group"] as! String
print("\(groupByNameResult)")
let groupByAgeResult = Dictionary.init(grouping: member) { (person:Dictionary<String,Any>) ->
String in
     switch person["age"] as! Int {
     case 0...20:
return "0~20"
     case 21...30:
          return "21~30"
     case 31...40:
           return "31~40"
     default:
           return "40~"
print("\(groupByAgeResult)")
```

· 遞增排序 array

```
let array = ["D","B","C","A"]
array.sorted() //["A", "B", "C", "D"]
```

• 顯示正確的 section header 最少需要新增的 data source protocol function

```
//回傳有幾個section
func numberOfSections(in tableView: UITableView) -> Int

//回傳不同位置的section header要顯示什麼title
func tableView(_ tableView: UITableView, titleForHeaderInSection
section: Int) -> String?
```