## AMBA 介紹

## 目錄

- 1. APB
- 2. AHB
- 3. AXI

# Chapter 1 APB

## APB 訊號

• PCLK : clock

PADDR : address

• PWRITE : 讀寫控制訊號

寫為1,讀為0

• PSEL : SELECT

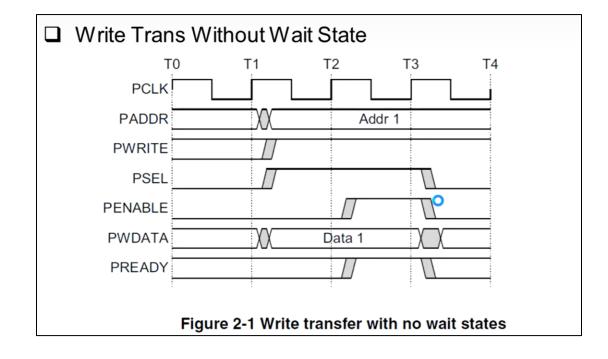
• PENABLE : master 就緒

(必須比 PSEL 晚一個週期)

• PWDATA : write時的BUS

• PRDATA : read時的 BUS

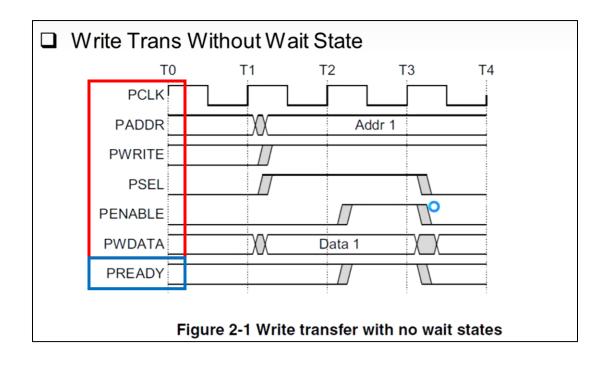
• PREADY : slave就緒



#### Write trans without wait state

· 當write時, 紅色框為 master 控制訊號 藍色框為 slave 控制訊號

• 當 PSEL, PENABLE, PREADY 三者同時為 1 時開始進行寫入操作



#### Write trans with wait state

• 當write時, 紅色框為slave還未就緒 (wait state)

• 等到 PREADY 為 1 時, 才開始寫入

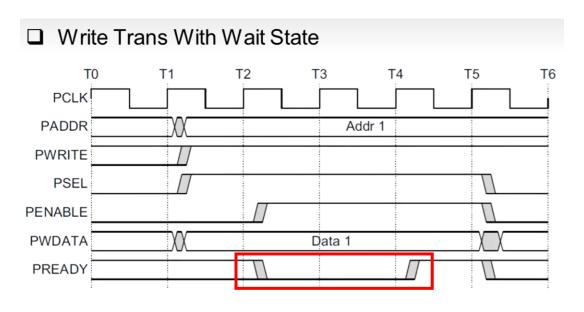


Figure 2-2 Write transfer with wait states

#### Write trans with wait state

• 當write時, 紅色框為slave還未就緒 (wait state)

• 等到 PREADY 為 1 時, 才開始寫入

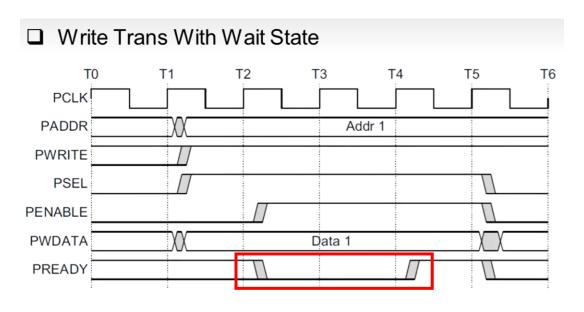


Figure 2-2 Write transfer with wait states

#### Read trans with wait state

- · 當Read時, 紅色框為 master 控制訊號 藍色框為 slave 控制訊號
- 綠色框為slave還未就緒 (wait state)
- 當 PSEL, PENABLE, PREADY 三者同時為 1 時開始進行讀取操作

Read Trans With Wait State

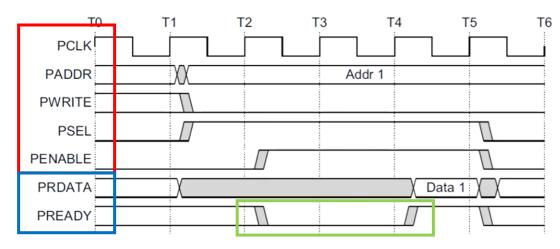
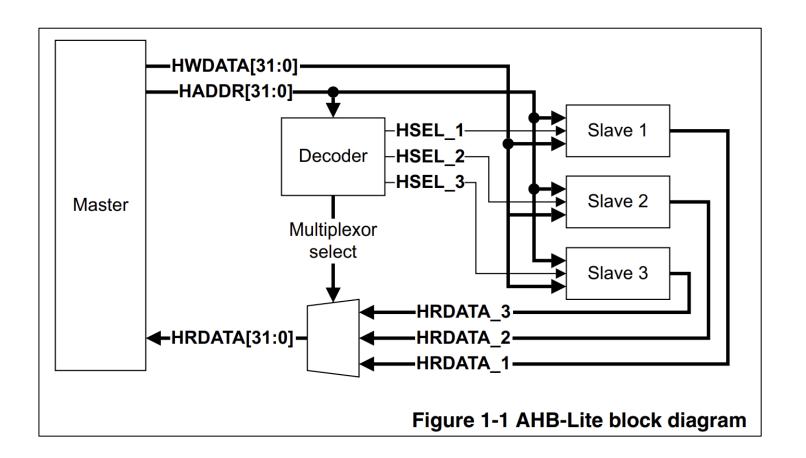


Figure 2-4 Read transfer with wait states

# Chapter 2 AHB

## AHB introduction (1/4)

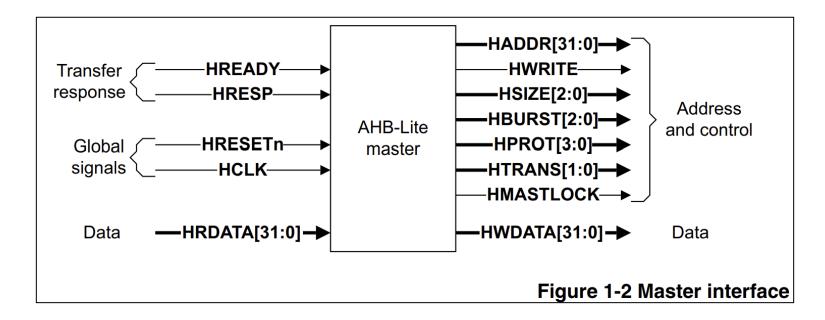
- AHB-lite block diagram
  - 1. AHB-Lite master
  - 2. AHB-Lite slave
  - 3. Decoder
  - 4. Multiplexor



## AHB introduction (2/4)

#### 1. AHB-Lite master

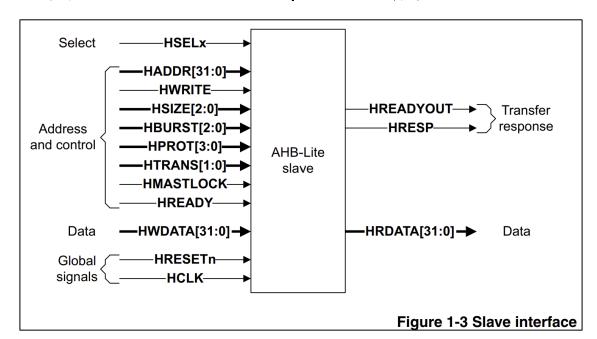
- 分成
  - 1) Global: clk & reset
  - 2) Address phase: 由 address & control 組成
  - 3) Data phase: 由 data & transfer response 組成



## AHB introduction (3/4)

#### 2. AHB-Lite slave

- 分成
  - 1) Global: clk & reset
  - 2) Address phase: 由 address & control 組成
  - 3) Data phase: 由 data & transfer response 組成



## AHB introduction (4/4)

#### 3. Decoder

• 將 HADDR 解碼,產生各 slave 的 HSEL 信號

#### 4. Multiplexor (MUX)

- 1) 單 master 多 slave
  - MUX 把各 slave 的 HRDATA, HRESP 選擇後輸出到 master
  - MUX 把各 slave 的 HREADY\_OUT 選擇後輸出到 master / slave
- 2) 多 master 多 slave
  - ① 單層(Single-Layer,匯流排仲裁器 bus arbiter)
    - MUX 將每個 master 的 address/control 訊號輸出到 slave
    - MUX 將每個 slave 的 hrdata、hresp 選擇後輸出到 master
    - MUX 將每個 slave 的 hready\_out 選擇後輸出到 master/slave
  - ② 多層(Multi-Layer,匯流排矩陣 bus matrix)

## AHB Signal Descriptions (1/7)

- 1. Global signal
- 2. Master signal
- 3. Slave signal
- 4. Decoder signal
- 5. Multiplexor signal

## AHB Signal Descriptions (2/7)

#### 1. Global signal

Name	Source	Description
HCLK	Clock source	整個系統的 Clock
HRESETn	Reset controller	重置訊號

## AHB Signal Descriptions (3/7)

#### 2. Master signal

Name	Destination	Description
HADDR[31:0]	Slave and decoder	32 bit 的 system address bus
HBURST[2:0]	Slave	burst type 表示此次傳輸是單次傳輸還是屬於burst傳輸。 系統支援固定長度的突發傳輸,包含 4、8 和 16 個 beats。 burst傳輸可以是遞增(incr)或循環(wrap)方式。 也支援長度不定的遞增式burst傳輸。
HMASTLOCK	Slave	當此訊號為高電位(HIGH)時, 表示目前的傳輸是屬於一個 locked sequence 的一部分。 不能讓其他master來存取此slave。 表示目前的傳輸序列是不可分割的, 因此必須在處理其他傳輸之前優先完成。
HPROT[3:0]	Slave	
HSIZE[2:0]	Slave	

## AHB Signal Descriptions (4/7)

#### 2. Master signal

Name	Destination	Description
HTRANS[1:0]	Slave	表示目前傳輸的類型(transfer type),可能的類型包括: • IDLE(閒置) • BUSY(忙碌) • NONSEQUENTIAL(非連續傳輸) • SEQUENTIAL(連續傳輸)
HWDATA[31:0]	Slave	寫入的data
HWRITE	Slave	此訊號表示傳輸的類別。 當為高電位(HIGH)時,表示為寫入傳輸 當為低電位(LOW)時,則表示為讀取傳輸

## AHB Signal Descriptions (5/7)

#### 3. Slave signal

Name	Destination	Description
HRDATA[31:0]	Multiplexor	在讀取操作期間,讀取資料匯流排(read data bus)將資料從 選定的slave傳送到多工器(multiplexor)。 多工器接著再將該資料傳送給master
HREADYOUT	Multiplexor	當 HREADYOUT 訊號為高電位(HIGH)時,表示匯流排上的一筆傳輸已經完成。 此訊號也可以被拉低(LOW)以延長傳輸的時間。
HRESP	Multiplexor	傳輸回應訊號(transfer response)在經過多工器後,會提供master關於傳輸狀態的額外資訊。當 HRESP 訊號為低電位(LOW)時,表示傳輸狀態為 OKAY(正常)。當 HRESP 訊號為高電位(HIGH)時,表示傳輸狀態為 ERROR(錯誤)。

## AHB Signal Descriptions (6/7)

#### 4. Decoder signal

Name	Destination	Description
HSELx	Slave	每個 AHB-Lite slave 都有自己的slave選擇訊號 HSELx,此訊號用來表示當前的傳輸是針對該被選取的slave。當slave初次被選中時,它也必須監控 HREADY 的狀態,以確保前一筆匯流排傳輸已經完成,才能對當前傳輸作出回應。HSELx 訊號是由位址匯流排進行組合邏輯解碼(combinatorial decode)後產生的。

## AHB Signal Descriptions (7/7)

#### 5. Multiplexor signal

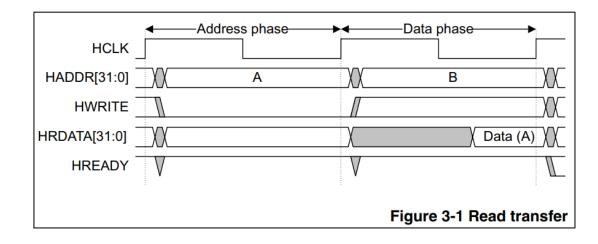
Name	Destination	Description
HRDATA[31:0]	Master	Read data bus, selected by the decoder.
HREADY	Master and slave	當 HREADY 訊號為高電位時,表示先前的傳輸已完成 這個訊號會通知master和所有slave。
HRESP	Master	Transfer response, selected by the decoder.

## AHB Transfers (1/)

- 1. Basic transfers
- 2. Transfer types
- 3. Locked transfers
- 4. Transfer size
- 5. Burst operation
- 6. Waited transfers
- 7. Protection control

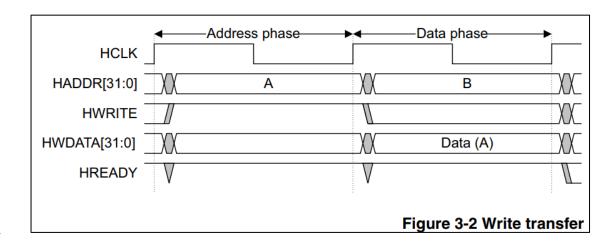
## AHB Transfers (2/)

- 1. Basic transfers Read
  - Master 發 Read CMD 給 slave (Master 對 Slave 做讀取)
  - HWRITE = LOW
  - Address Phase
    - 當 HREADY = 1 時, HADDR (A) 被接收
  - Data Phase
    - 當下一個週期 HREADY = 1 時,
    - A的 Data 放上 HRDATA 回傳給 master



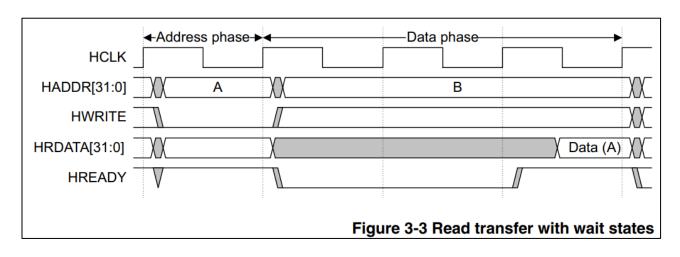
## AHB Transfers (3/)

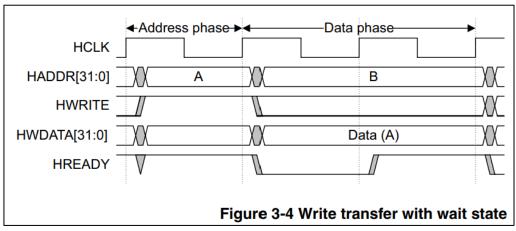
- 1. Basic transfers Write
  - Master 發 Write CMD 給 slave (Master 對 slave 做寫入)
  - HWRITE = HIGH
  - Address Phase
    - 當 HREADY = 1 時, HADDR (A) 被接收
  - Data Phase
    - 當下一個週期 HREADY = 1 時,
    - A的 Data 放上 HWDATA 傳給 slave



### AHB Transfers (4/)

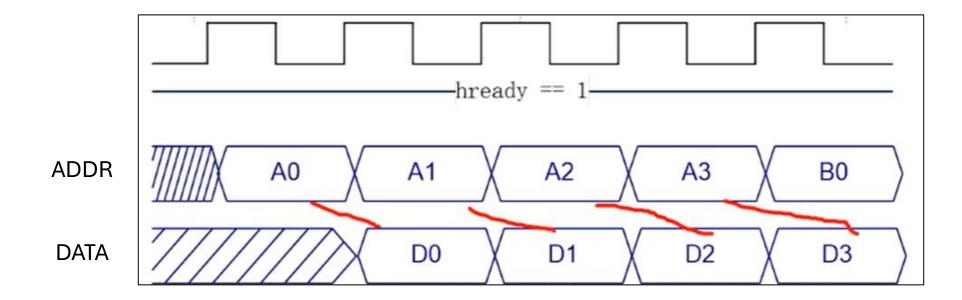
- 1. Basic transfers wait state
  - Slave 如果還沒準備好可以使用 HREADY\_OUT 拉 LOW,來達成 wait 效果





## AHB Transfers (5/)

1. Basic transfers – seq transfer



## AHB Transfers (6/)

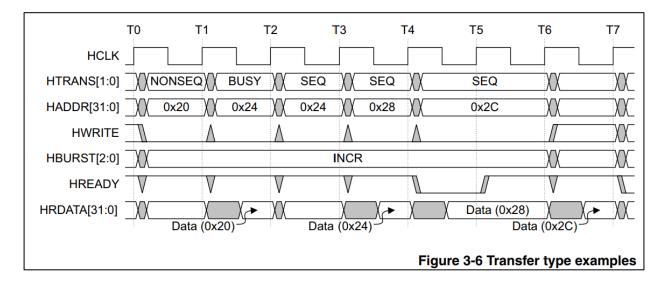
#### 2. Transfer types

• 傳輸類型可根據 HTRANS 訊號的控制,分為四種類型

HTRANS[1:0]	Туре	Description
b00	IDLE	表示不需要進行資料傳輸。 當master不想執行資料傳輸時,會使用 IDLE 傳輸。 建議主裝置在結束一個 locked 傳輸時,以 IDLE 傳輸作為終止。slave在接收到 IDLE 傳輸時,必須提供 0 wait state 的 OKAY 回應,並且忽略該次傳輸。
b01	BUSY	BUSY 傳輸類型允許master在burst過程中插入idle cycles。這種傳輸表示master將繼續進行突發傳輸,但下一次的傳輸無法立即開始。當主裝置使用 BUSY 傳輸類型時,位址和控制訊號必須反映突發中下一筆傳輸的內容。只有長度未定義(ex: INCR)的burst才允許以 BUSY 傳輸作為突發的最後一個週期。slave在接收到 BUSY 傳輸時,必須始終提供 0 wait state 的 OKAY 回應,並且忽略該次傳輸。
B10	NONSEQ	表示單筆傳輸或是burst的第一筆資料傳輸。 此時的位址與控制訊號與前一次傳輸無關。 在匯流排(bus)上的單筆傳輸會被視為長度為1的burst,因此其傳輸類型為 NONSEQUENTIAL。
b11	SEQ	burst中其餘的傳輸為 SEQUENTIAL 類型,這些傳輸的位址與前一次傳輸有關聯。

## AHB Transfers (7/)

- 2. Transfer types example waveform
  - T0 T1: 一個 burst 的第一個 CMD 的 HTRANS 一定是 NONSEQ
  - T4-T5: 由於 slave 還沒準備好,所以HREADY 拉 LOW,來做 wait state
  - 如果 master 還沒準備好的話,
     在 NONSEQ SEQ 與 SEQ SEQ 之間可以加入任意個 BUSY



## AHB Transfers (8/)

- 2. Transfer types 整理
  - 一個 beat RW 操作,分為 address phase & data phase
  - HREADY 驅動總線週期推進
  - Slave 靠拉低 HREADY\_OUT 在 data phase 插入 wait state
  - Master 靠 HTRANS = BUSY 來插入 wait cycle

## AHB Transfers (9/)

3. Locked transfers