1. Unpacked 和 packed 的差別是什麼

packed 在記憶體中是連續儲存的

Unpacked 在記憶體中不保證連續儲存

1. Static, dynamic 和 queue 的差別是什麼

Static 固定長度 不可改變，在記憶體中是連續的

dynamic 可以動態增加，但是需要重新分配，在記憶體中是連續的

queue 可以動態增加，在記憶體中不保證連續

1. Queue 和 mailbox 差異是什麼

mailbox 用於在不同thread 或 task 之間傳遞資料，支援同步