1. Unpacked 和 packed 的差別是什麼

packed 在記憶體中是連續儲存的

Unpacked 在記憶體中不保證連續儲存

1. Static, dynamic 和 queue 的差別是什麼

Static 固定長度 不可改變，在記憶體中是連續的

dynamic 可以動態增加，但是需要重新分配，在記憶體中是連續的

queue 可以動態增加，在記憶體中不保證連續

1. Queue 和 mailbox 差異是什麼

mailbox 用於在不同thread 或 task 之間傳遞資料，支援同步

1. 請解釋 Blocking/Non-Blocking assignment 的差異是甚麼, 各別的使用場景又為何?

* Blocking assignment

使用符號 =

馬上賦值

使用情境：常用在組合邏輯

* Non-Blocking assignment

使用符號 <=

延遲賦值，需要等到下一個time-step才會看到新的賦值

使用情境：適用於循序邏輯

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 字型 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。