

# 第1次隨堂-隨堂-QZ1

學號：109111134

姓名：林禹廷

作業撰寫時間：10 (mins · 包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期：2022/10/12

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

☒ 說明內容

☒ 個人認為完成作業須具備觀念

## 說明程式與內容

開始寫說明，該說明需說明想法，並於之後再對上述想法的每一部分將程式進一步進行展現，若需引用程式區則使用下面方法，若為.cs檔內程式除了於敘述中需註明檔案名稱外，還需使用語法 ``csharp 程式碼 ``，下段程式碼則為使用後結果：

```
protected void Page_Load(...)
{
    // char2D array 10*10
    char[,] ia_Map = new char[10, 10];

    // int array 10
    int[] ia_MIndex = new int[10] { 0, 7, 13, 28, 44,
                                    62, 74, 75, 87, 90 };

    // set bomb
    for (int i = 0; i < ia_MIndex.Length; i++)
    {
        int x = ia_MIndex[i] / 10;
        int y = ia_MIndex[i] % 10;
        ia_Map[x, y] = '*';
    }

    // Reseponse
    for (int i_x = 0; i_x < ia_Map.GetLength(0); i_x++)
    {
        for (int i_y = 0; i_y < ia_Map.GetLength(1); i_y++)
        {
            if (ia_Map[i_x, i_y] == '\0')
            {
                ia_Map[i_x, i_y] = 'x';
            }
            Response.Write(ia_Map[i_x, i_y] + " ");
        }
        Response.Write("<br>");
    }
}
```

若要於內文中標示部分.aspx檔，則使用以下標籤 ``html 程式碼 ``，下段程式碼則為使用後結果：

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true"...%>

<!DOCTYPE html>

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head runat="server">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
    <title></title>
</head>
<body>
    <form id="form1" runat="server">
        <div>
            </div>
        </form>
    </body>
</html>
```

## 個人認為完成作業須具備觀念

---

開始寫說明，需要說明本次作業個人覺得需學會那些觀念 (需寫成文章，需最少50字，並且文內不得有你、我、他三種文字)

需先了解一維及二維陣列的差異，並將炸彈預設的值給入一維(ia\_MIndex)，並由一個for迴圈將炸彈存入二維；接下來用巢狀for迴圈去run整個二維陣列，並將非空白的char填入'x',並輸出即可。