

Les identifiants de connexion sont Nom : **Marcel** et Mot de passe : **hunter2**

Manuel d'utilisation de Bartender

Groupe Q

8 mai 2015

1 En tant que client

Quatre options sont utilisables dans le menu :

Carte Affiche l'entièreté des boissons disponibles.

Facture Affiche l'état de la facture courante pour la table.

Musique Permet d'ajouter une chanson à la playlist du bar.

Options Permet de changer la langue

1.1 Carte

L'entièreté du choix des consommations est affichée dans cette liste. Si une boisson n'est plus en stock, sa ligne devient grisée. Appuyer sur une boisson ouvre sa description dans laquelle il est possible de l'ajouter à la facture courante.

1.2 Facture

L'option Facture reprend plusieurs éléments :

- Le numéro de table.
- La quantité de jetons disponibles.
- Les consommations commandées avec :
 - Leur nombre à livrer.
 - Le nombre déjà livré.
 - Le prix unitaire.
- Le prix total des consommations.

Appuyer longuement sur une boisson permet d'ouvrir sa description.

1.3 Musique

La section Musique permet d'utiliser des jetons pour ajouter ses musiques préférées à la playlist du bar parmi un choix imposé. Un jeton est obtenu pour tout les 5€ de consommations.

1.4 Options

Le menu Options permet à un client de changer la langue de l'application. Son choix se restreint à l'anglais et au français.

2 En tant que serveur

Cinq options sont utilisables dans le menu :

Carte Affiche l'entièreté des boissons disponibles.

Facture Affiche l'état de la facture courante pour la table, et permet de modifier le statut d'une consommation en payé et de définir une boisson comme livrée.

Musique Permet d'ajouter une chanson à la playlist du bar.

Inventaire Permet de monitorer l'état du stock de boisson et de l'augmenter après livraison.

Options Permet de changer la langue, de se connecter en serveur, de changer le numéro de table courant et de clôturer une facture.

2.1 Carte

Pareil que pour le client.

2.2 Facture

En plus des options client, le serveur peut définir une consommation comme payé en appuyant sur son nom, et la définir comme livré en appuyant sur les quantités à livrer/livré.

2.3 Musique

Un serveur peut ajouter une musique à la playlist sans avoir besoin d'utiliser des jetons.

2.4 Inventaire

L'état du stock est disponible dans cette section. Le seuil d'alerte et la quantité actuelle y sont inscrits. Quand une boisson est commandée, une unité est automatiquement retiré du stock. Si la quantité d'une boisson descend en dessous de son seuil, sa ligne devient rouge. De plus, la ligne devient grise si la quantité de la boisson est égale à zéro. En cliquant sur le nom d'un boisson, on augmente son stock d'une unité. La ligne devient verte quand le stock pour la boisson est rempli au maximum.

2.5 Options

En ajout du client, c'est la section où un serveur peut se connecter. Une fois connecté il dispose d'un champs lui permettant de changer la table courante. Ceci peut-être utiliser pour définir la table d'une tablette statique où apercevoir l'état de la facture d'une table sur sa tablette portable.