

Rapport d'implémentations de Bartender

Groupe Q

7 mai 2015

Ce document reprend les modifications que nous avons du apporter à nos modèles de développement rendu au travail deux afin d'implémenter une application fonctionnelle.

1 Diagramme UML

- Ajout de la méthode *getBoissonFromNo()* dans la classe **Boisson**.
- Ajout de la méthode *getProduitFromNo()* dans la classe **Inventaire**.

2 Diagramme ORM

- Déplacement de l'attribut *DéjàPayé* de la classe **Facture** vers **Détail**.
- Changement du type de l'attribut *Photo* dans la classe **Boisson** de Blob vers String.
- Ajout de l'attribut *DescriptionEN* dans la classe **Boisson**.