

 INSTITUTO FEDERAL Maranhão	INSTITUTO FEDERAL DO MARANHÃO	
	Campus Coelho Neto	
	Disciplina: Programação Web I	
	Professor(a): Prof. Dr. Bruno Vicente	
	Discente:	Matrícula:
	Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas	Semestre: 3º
Lista 1: Trabalho Final		

DEFINIÇÃO DO TRABALHO FINAL

DATA MÁXIMA DE ENTREGA: 18/02/2025 às 12:00hs

1 Introdução

Este documento apresenta os requisitos mínimos para o trabalho final da disciplina de Programação Web I. O objetivo é que os alunos desenvolvam uma página web utilizando exclusivamente o framework Bootstrap.

2 Requisitos Mínimos

Cada grupo (composto por três alunos) deverá criar um site responsivo utilizando apenas componentes e classes do Bootstrap, sem CSS personalizado.

2.1 Estrutura Geral

- O site deve conter pelo menos **seis** páginas HTML interligadas (exemplo: **Home, Sobre e Contato**).
- Deve utilizar a estrutura de **grid system** do Bootstrap para organização dos elementos.
- A navegação deve ser implementada com uma **Navbar** fixa ou responsiva.

2.2 Componentes Obrigatórios

Os seguintes componentes do Bootstrap devem ser utilizados obrigatoriamente:

- **Navbar** para navegação entre as páginas.
- **Cards** para exibição de conteúdos organizados.
- **Carousel** ou **Jumbotron** em pelo menos uma página.

- **Formulário** contendo pelo menos três campos e um botão de envio.
- **Botões estilizados** utilizando classes do Bootstrap.
- **Ícones do Bootstrap Icons** para enriquecer a interface.
- **Alertas ou Modais** para interações do usuário.
- **Footer** utilizando classes do Bootstrap para rodapé responsivo.

2.3 Responsividade

O site deve ser completamente responsivo, garantindo que os elementos se ajustem corretamente a diferentes tamanhos de tela. Para isso, os alunos devem:

- Utilizar classes responsivas do Bootstrap (ex: `col-md-6`, `col-lg-4`).
- Aplicar breakpoints para ajustes em diferentes dispositivos.
- Testar o site em telas grandes e pequenas.

2.4 Entrega

- O código deve ser organizado e indentado corretamente.
- O projeto deve ser disponibilizado no **GitHub** e compartilhado com o professor.
- Cada grupo deve enviar um documento explicando a contribuição de cada membro no projeto.

3 Apresentação

Os grupos irão apresentar seus projetos no dia **18 de fevereiro de 2025**. Cada grupo terá um tempo máximo de **10 minutos** para a apresentação.

4 Avaliação

A avaliação será baseada nos seguintes critérios:

- Estrutura e organização do código (20%).
- Uso correto dos componentes do Bootstrap (30%).
- Responsividade e experiência do usuário (30%).
- Criatividade e inovação no design (20%).

5 Considerações Finais

Este trabalho tem como objetivo consolidar o aprendizado dos alunos no uso do framework Bootstrap para desenvolvimento web. O cumprimento dos requisitos garantirá um bom entendimento das boas práticas e do design responsivo.