1. **Produktumgebung**

In diesem Punkt werden die Anwendungsbereiche und Anwendergruppen sowie die Anforderungen des Spiels erläutert.

* 1. **Anwendungsbereiche**

Das Projekt soll mit Java-fx realisiert werden und auf Android basierten Geräten übertragbar sein. Aufgrund dessen, dass die bib-interne Datenbank nicht verwendet werden darf, wird eine neue Datenbank angelegt in dem die Login- und Spielerdaten jedes Spielers gespeichert werden. Diese Datenbank wird dann auf einem Server gespeichert.

* 1. **Anwendergruppen**

Das Spiel richtet sich in erster Linie an Studenten und Dozenten des bib. Darüber hinaus wird das Spiel aufgrund dessen, dass es sich um ein Glücksspiel handelt für Personen über 18 Jahren entwickelt.

* 1. **Basismaschine**

Minimale Systemanforderungen: Android Version 7.0

Optimale Systemanforderungen: Android Version 9