



# 6. Transaktionsverwaltung, Integritätssicherung und Zugriffskontrolle

#### Inhalt

Transaktionskonzept
Überblick Recovery und Synchronisation
Semantische Integritätsbedingungen und Trigger
Zugriffskontrolle in SQL



## TA-Konzept (1)

Gefährdung der DB-Konsistenz

	Korrektheit der Abbildungshierarchie	Übereinstimmung zwischen DB und Miniwelt
Durch das	Mehrbenutzeranomalien	Unzulässige Änderungen
Anwendungs- programm	Synchronisation	Integritätsüberwachung des DBVS
		TA-orientierte Verarbeitung
Durch das DBVS und die	Fehler auf den Externspeichern	Undefinierter DB-Zustand nach einem Systemausfall
Betriebsumgebung	Fehlertolerante Implementierung Archivkopien (Backup)	TA-orientierte Fehlerbehandlung



#### TA-Konzept (2)

- Ablaufkontrollstruktur: Transaktion (TA)
  - Eine Transaktion ist eine ununterbrechbare Folge von DML-Befehlen, die die Datenbank von einem logisch konsistenten in einen (neuen) logisch konsistenten Zustand überführt.
  - Beispiel eines TA-Programms:

```
BOT
UPDATE Konto
...
UPDATE Schalter
...
UPDATE Zweigstelle
...
INSERT INTO Ablage (...)
COMMIT
```





#### TA-Konzept (3)

- Ablaufkontrollstruktur: Transaktion (Forts.)
  - ACID-Eigenschaften von Transaktionen
    - Atomicity (Atomarität)
      - TA ist kleinste, nicht mehr weiter zerlegbare Einheit
      - Entweder werden alle Änderungen der TA festgeschrieben oder gar keine ("alles-oder-nichts"-Prinzip)

#### Consistency

- TA hinterlässt einen konsistenten DB-Zustand, sonst wird sie komplett (siehe Atomarität) zurückgesetzt
- Zwischenzustände während der TA-Bearbeitung dürfen inkonsistent sein
- Endzustand muss alle definierten Integritätsbedingungen erfüllen



#### TA-Konzept (4)

- Ablaufkontrollstruktur: Transaktion (Forts.)
  - ACID-Eigenschaften von Transaktionen (Forts.)

#### Isolation

- Nebenläufig (parallel, gleichzeitig) ausgeführte TA dürfen sich nicht gegenseitig beeinflussen
- Parallele TA bzw. deren Effekte sind nicht sichtbar (logischer Einbenutzerbetrieb)

#### Durability (Dauerhaftigkeit)

- Wirkung erfolgreich abgeschlossener TA bleibt dauerhaft in der DB
- TA-Verwaltung muss sicherstellen, das dies auch nach einem Systemfehler (HW- oder System-SW) gewährleistet ist
- Wirkung einer erfolgreich abgeschlossenen TA kann nur durch eine sog, kompensierende TA aufgehoben werden



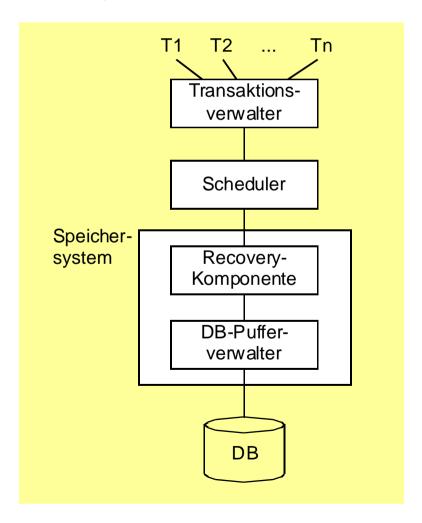
#### TA-Verwaltung (1)

- Wesentliche Abstraktionen (aus Sicht der DB-Anwendung) zur Gewährleistung einer 'fehlerfreien Sicht' auf die Datenbank im logischen Einbenutzerbetrieb
  - Alle Auswirkungen auftretender Fehler bleiben der Anwendung verborgen (failure transparency)
  - Es sind keine anwendungsseitigen Vorkehrungen zu treffen, um Effekte der Nebenläufigkeit beim DB-Zugriff auszuschließen (concurrency transparency)
- TA-Verwaltung
  - koordiniert alle DBS-seitigen Maßnahmen, um ACID zu garantieren
  - besitzt zwei wesentliche Komponenten
    - Synchronisation
    - Logging und Recovery
  - kann zentralisiert oder verteilt (z.B. bei VDBS) realisiert sein
  - soll Transaktionsschutz f
     ür heterogene Komponenten bieten



#### TA-Verwaltung (2)

Abstraktes Architekturmodell (für das Read/Write-Modell auf Seitenbasis)





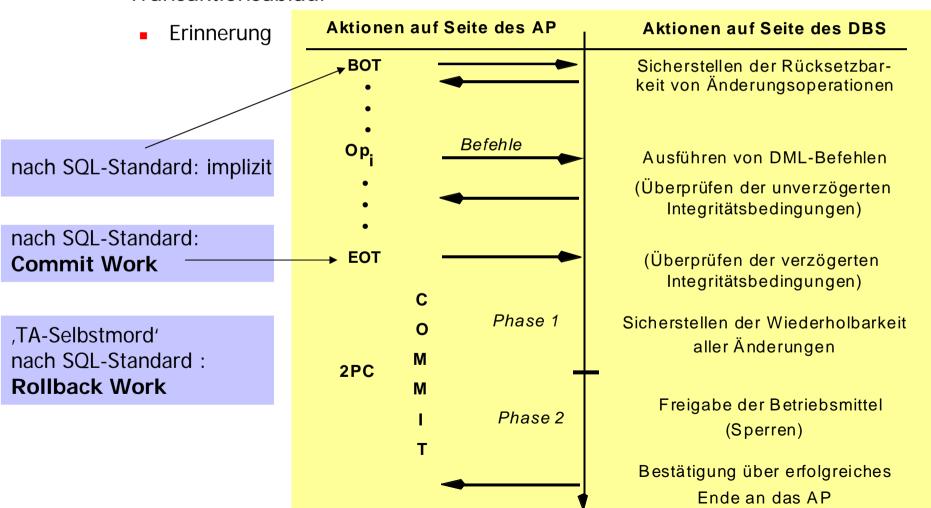
#### TA-Verwaltung (3)

- Komponenten (vgl. Architekturmodell vorangegangene Folie)
  - Transaktionsverwalter
    - Verteilung der DB-Operationen in VDBS und Weiterreichen an den Scheduler
    - zeitweise Deaktivierung von TA (bei Überlast)
    - Koordination der Abort- und Commit-Behandlung
  - Scheduler (Synchronisation)
     kontrolliert die Abwicklung der um DB-Daten konkurrierenden TA
  - Recovery-Komponente sorgt für die Rücksetzbarkeit/Wiederholbarkeit der Effekte von TA
  - DB-Pufferverwalter
     stellt DB-Seiten bereit und gewährleistet persistente Seitenänderungen



#### TA-Verwaltung (4)

Transaktionsablauf





#### TA-Verwaltung (5)

- Transaktionsablauf (Forts.)
  - Mögliche Ausgänge einer Transaktion

**BOT BOT BOT** DML<sub>1</sub> DML<sub>1</sub> DML<sub>1</sub> DML<sub>2</sub> DML2 DML2 DML<sub>3</sub> DML<sub>3</sub> DML3 Systemausfall, **Programm**fehler usw. **DMLn DMLn** erzwungenes ROLLBACK **COMMIT ROLLBACK** erzwungenes abnormales Ende normales Ende abnormales Ende



#### DB-Recovery (1)

- Automatische Behandlung aller 'erwarteten' Fehler durch das DBVS
- Voraussetzung
  - Sammeln redundanter Information während des normalen Betriebs (Logging)
- Fehlermodell von zentralisierten DBVS
  - Transaktionsfehler
  - Systemfehler
  - Gerätefehler
- "A recoverable action is 30% harder and requires 20% more code than a nonrecoverable action" (J. Gray)
- TA-Paradigma verlangt
  - Alles-oder-Nichts-Eigenschaft von TAs
  - Dauerhaftigkeit erfolgreicher Änderungen
- Zielzustand nach erfolgreicher Recovery: jüngster transaktionskonsistenter DB-Zustand
  - Durch die Recovery ist der j\u00fcngste Zustand vor Erkennen des Fehlers wiederherzustellen, der allen semantischen Integrit\u00e4tsbedingungen entspricht, der also ein m\u00f6glichst aktuelles, exaktes Bild der Miniwelt darstellt



#### DB-Recovery (2)

- Recovery-Arten
  - 1. Transaktions-Recovery
    - Zurücksetzen einzelner (noch nicht abgeschlossener) Transaktionen im laufenden Betrieb (Transaktionsfehler, Deadlock)
    - Arten
      - Vollständiges Zurücksetzen auf Transaktionsbeginn (TA-UNDO)
      - Partielles Zurücksetzen auf Rücksetzpunkt (Savepoint) innerhalb der Transaktion
  - 2. Crash-Recovery nach Systemfehler
    - Wiederherstellen des jüngsten transaktionskonsistenten DB-Zustands
    - Notwendige Aktionen
      - (partielles) REDO für erfolgreiche Transaktionen (Wiederholung verlorengegangener Änderungen)
      - UNDO aller durch Ausfall unterbrochenen Transaktionen (Entfernen der Änderungen aus der permanenten DB)



#### DB-Recovery (3)

- Recovery-Arten (Forts.)
  - 3. Medien-Recovery nach Gerätefehler
    - Spiegelplatten bzw.
    - Vollständiges Wiederholen (REDO) aller Änderungen (erfolgreich abgeschlossener Transaktionen) auf einer Archivkopie

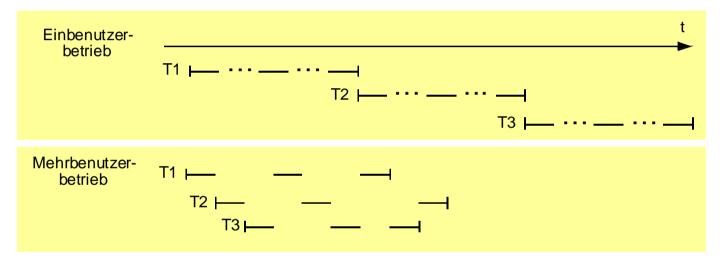
#### 4. Katastrophen-Recovery

- Nutzung einer aktuellen DB-Kopie in einem 'entfernten' System oder
- Stark verzögerte Fortsetzung der DB-Verarbeitung mit repariertem/neuem
   System auf der Basis gesicherter Archivkopien (Datenverlust)



### Synchronisation (1)

Einbenutzer-/Mehrbenutzerbetrieb



- CPU-Nutzung während TA-Unterbrechungen
  - E/A
  - Denkzeiten bei Mehrschritt-TA
  - Kommunikationsvorgänge in verteilten Systemen
- bei langen TAs zu große Wartezeiten für andere TA (Scheduling-Fairness)



### Synchronisation (2)

- Anomalien im unkontrollierten Mehrbenutzerbetrieb
  - 1. Abhängigkeit von nicht-freigegebenen Änderungen (Dirty-Read)
    - Geänderte, aber noch nicht freigegebene Daten werden als "schmutzig" bezeichnet (dirty data), da die TA ihre Änderungen bis Commit (einseitig) zurücknehmen kann
    - Schmutzige Daten dürfen von anderen TAs nicht in "kritischen" Operationen benutzt werden

T1	T2
Read (A); A := A + 100; Write (A)	
	Read (A); Read (B); B := B + A; Write (B); Commit;
Abort;	
•	, Zeit



### Synchronisation (3)

- Anomalien im unkontrollierten Mehrbenutzerbetrieb
  - 2. Verlorengegangene Änderung (Lost Update)
    - ist in jedem
       Fall auszuschließen

T1	T2
Read (A);	
	Read (A);
A := A - 1; Write (A);	
	A := A + 1; Write (A);
,	Zeit



### Synchronisation (4)

- Anomalien im unkontrollierten Mehrbenutzerbetrieb
  - 3. Inkonsistente Analyse (Non-repeatable Read)

Lesetransaktion (Gehaltssumme berechnen)	Änderungstransaktion	DB-Inhalt (Pnr, Gehalt)
SELECT Gehalt INTO :gehalt		2345 39.000
FROM Pers WHERE Pnr = 2345;		3456 48.000
summe := summe + gehalt;	UPDATE Pers	
	SET Gehalt = Gehalt + 1000 WHERE Pnr = 2345;	2345 40.000
	UPDATE Pers SET Gehalt = Gehalt + 2000 WHERE Pnr = 3456;	3456 50.000
SELECT Gehalt INTO :gehalt FROM Pers WHERE Pnr = 3456;		
summe := summe + gehalt;		▼ Zeit



### Synchronisation (5)

- Anomalien im unkontrollierten Mehrbenutzerbetrieb
  - 4. Phantom-Problem

Lesetransaktion (Gehaltssumme überprüfen)	Änderungstransaktion (Einfügen eines neuen Angestellten)
SELECT SUM (Gehalt) INTO :summe FROM Pers WHERE Anr = 17;	
	INSERT INTO Pers (Pnr, Anr, Gehalt) VALUES (4567, 17, 55.000);
	UPDATE Abt SET Gehaltssumme = Gehaltssumme + 55.000 WHERE Anr = 17;
SELECT Gehaltssumme INTO :gsumme FROM Abt WHERE Anr = 17;	
IF gsumme <> summe THEN <fehlerbehandlung>;</fehlerbehandlung>	Zeit



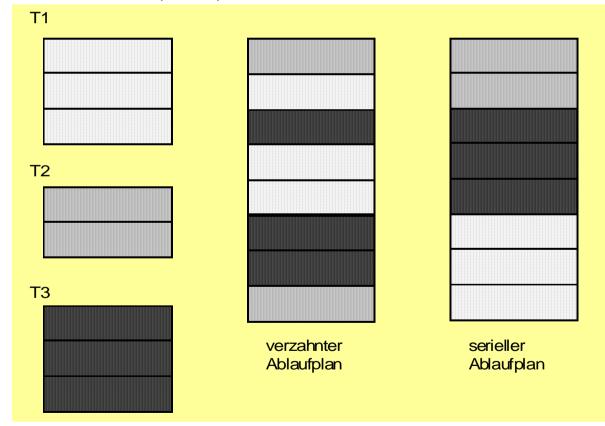
### Synchronisation (6)

- Korrektheit Vorüberlegungen
  - einzelne TA T
    - wenn T allein auf einer konsistenten DB ausgeführt wird, dann terminiert T (irgendwann) und hinterlässt die DB in einem konsistenten Zustand
    - während der TA-Verarbeitung gibt es keine Konsistenzgarantien!
  - mehrere TAs
    - wenn Transaktionen seriell ausgeführt werden, dann bleibt die Konsistenz der DB erhalten
    - Ziel der Synchronisation: logischer Einbenutzerbetrieb,
       d.h. Vermeidung aller Mehrbenutzeranomalien



### Synchronisation (7)

- Korrektheit Vorüberlegungen (Forts.)
  - mehrere TAs (Forts.)





### Synchronisation (8)

Formales Korrektheitskriterium: Serialisierbarkeit

Die parallele Ausführung einer Menge von TA ist serialisierbar, wenn es eine serielle Ausführung derselben TA-Menge gibt, die *den gleichen DB-Zustand* und *die gleichen Ausgabewerte* wie die ursprüngliche Ausführung erzielt.

- Hintergrund:
  - Serielle Ablaufpläne sind korrekt
  - Jeder Ablaufplan, der denselben Effekt wie ein serieller erzielt, ist akzeptierbar



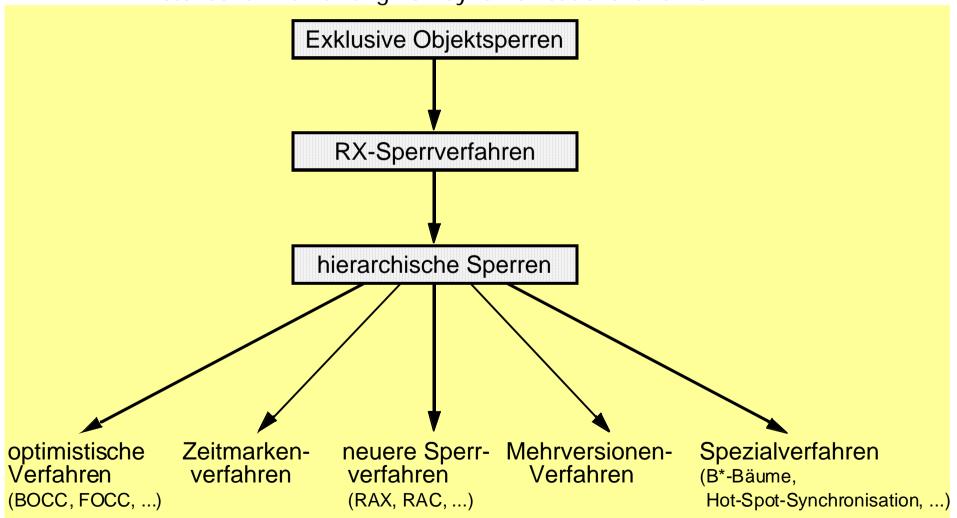
### Synchronisation (9)

- Einbettung des DB-Schedulers
  - als Komponente der Transaktionsverwaltung zuständig für I von ACID
  - kontrolliert die beim TA-Ablauf auftretenden Konfliktoperationen (Read/Write, Write/Read, Write/Write) und garantiert insbesondere, dass nur "serialisierbare" TA erfolgreich beendet werden
  - nicht serialisierbare TAs müssen verhindert werden; dazu ist Kooperation mit der Recovery-Komponente erforderlich (Rücksetzen von TA).
- Zur Realisierung der Synchronisation gibt es viele Verfahren
  - Pessimistisch
  - Optimistisch
  - Versionsverfahren
  - Zeitmarkenverfahren
  - etc.
- Sperrbasierte (pessimistische) Verfahren
  - bei einer Konfliktoperation blockieren sie den Zugriff auf das Objekt
  - universell einsetzbar
  - es gibt viele Varianten



#### Synchronisation (10)

Historische Entwicklung von Synchronisationsverfahren





#### Synchronisation (11)

- RX-Sperrverfahren
  - Sperrmodi
    - Sperrmodus des Objektes: NL (no lock), R (read), X (exclusive)
    - Sperranforderung einer Transaktion: R, X
  - Kompatibilitätsmatrix

	NL	S	X
S	+	+	-
X	+	-	-

- Falls Sperre nicht gewährt werden kann, muss die anfordernde TA warten, bis das Objekt freigegeben wird (Commit/Abort der die Sperre besitzenden TA)
- Wartebeziehungen werden in einem Wait-for-Graph verwaltet



#### Synchronisation (12)

- RX-Sperrverfahren (Forts.)
  - Beispiel: Ablauf von Transaktionen (aus Sicht des Schedulers; an der SQL-Schnittstelle ist die Sperranforderung und –freigabe nicht sichtbar)

T1	T2	a	b	Bemerkung
		NL	NL	
lock(a, X)		X		
	lock(b, R)		R	
lock(b, R)			R	
	lock(a, R)	X		T2 wartet
unlock(a)		$NL \rightarrow R$		T2 wecken
unlock(b)			R	



#### Synchronisation (13)

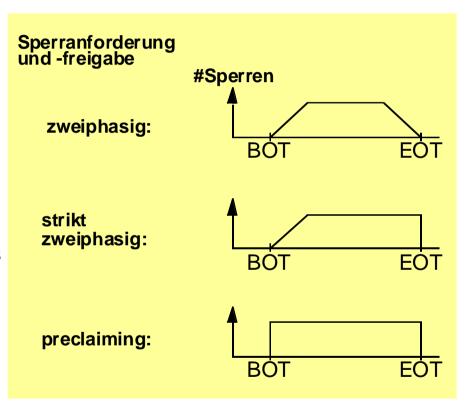
- RX-Sperrverfahren (Forts.)
  - Einhaltung folgender Regeln gewährleistet Serialisierbarkeit:
    - Vor jedem Objektzugriff muss Sperre mit ausreichendem Modus angefordert werden
    - 2. Gesetzte Sperren anderer TA sind zu beachten
    - 3. Eine TA darf nicht mehrere Sperren für ein Objekt anfordern
    - 4. Zweiphasigkeit:
      - Anfordern von Sperren erfolgt in einer Wachstumsphase
      - Freigabe der Sperren in Schrumpfungsphase
      - Sperrfreigabe kann erst beginnen, wenn alle benötigten Sperren gehalten werden
    - 5. Spätestens bei Commit sind alle Sperren freizugeben

Eswaran, K.P. et al.: The notions of consistency and predicate locks in a data base system, Comm. ACM 19:11, 1976, pp. 624-63



#### Synchronisation (14)

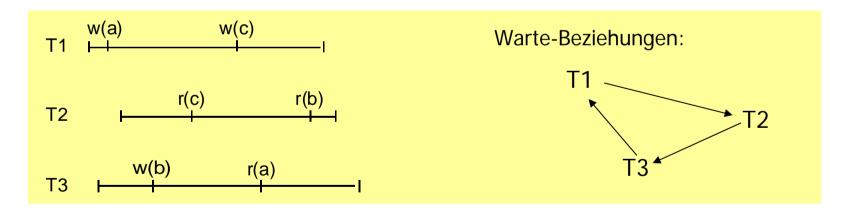
- RX-Sperrverfahren (Forts.)
  - Formen der Zweiphasigkeit
    - Praktischer Einsatz erfordert striktes 2PL
      - Gibt alle Sperren erst bei Commit frei
      - Verhindert kaskadierendes Rücksetzen





#### Synchronisation (15)

- RX-Sperrverfahren (Forts.)
  - Deadlocks/Verklemmungen
    - Möglichkeit von Verklemmungen ist inhärent bei pessimistischen Methoden (blockierende Verfahren)
  - Beispiel einer nicht-serialisierbaren Historie, die zu einer Verklemmung führt





#### Synchronisation (16)

- RX-Sperrverfahren (Forts.)
  - Allgemeine Forderungen
    - Wahl des gemäß der Operation schwächst möglichen Sperrmodus
    - Möglichkeit der Sperrkonversion (upgrading), falls stärkerer Sperrmodus erforderlich
    - Anwendung: viele Objekte sind zu lesen, aber nur wenige zu aktualisieren
- Erweiterung: RUX
  - Ziel: Verhinderung von Konversions-Deadlocks
  - U-Sperre für Lesen mit Änderungsabsicht (Prüfmodus)
  - bei Änderung Konversion U → X, andernfalls U → R (downgrading)
  - Symmetrische Variante

	R	U	X
R	+	+	-
U	+	-	-
Χ	-	-	-

Unsymmetrische Variante (z.B. in IBM DB2)

	R	U	X
R	+	-	-
U	+	-	-
Χ	-	-	-



#### Synchronisation (17)

- Konsistenzebenen
  - Motivation
    - Serialisierbare Abläufe
      - gewährleisten "automatisch" Korrektheit des Mehrbenutzerbetriebs
      - erzwingen u. U. lange Blockierungszeiten paralleler Transaktionen
    - "Schwächere" Konsistenzebene
      - bei der Synchronisation von Leseoperationen
      - erlaubt h\u00f6here Parallelit\u00e4tsgrade und Reduktion von Blockierungen, erfordert aber Programmierdisziplin!
      - Inkaufnahme von Anomalien reduziert die TA-Behinderungen



- Konsistenzebenen (Forts.) in SQL
  - SQL erlaubt Wahl zwischen vier Konsistenzebenen (Isolation Level)
  - Konsistenzebenen sind durch die Anomalien bestimmt, die jeweils in Kauf genommen werden
  - Abgeschwächte Konsistenzanforderungen betreffen nur Leseoperationen!
  - Lost Update muss generell vermieden werden, d. h.,
     Write/Write-Abhängigkeiten müssen stets beachtet werden

Konsistenz-		Anomalie	
ebene	Dirty Read	Non-Repeatable Read	Phantome
Read Uncommitted	+	+	+
Read Committed	-	+	+
Repeatable Read	-	-	+
Serializable	-	-	-



### Synchronisation (21)

- Konsistenzebenen (Forts.) in SQL (Standard)
  - SQL-Anweisung

#### **SET TRANSACTION** [mode] [**ISOLATION LEVEL** level]

- Transaktionsmodus
  - READ WRITE (Default)
  - READ ONLY
- Beispiel

#### SET TRANSACTION READ ONLY, ISOLATION LEVEL READ COMMITTED

 Ebene READ UNCOMMITTED und Modus READ WRITE sind unverträglich, da anderenfalls Schreibvorgänge auf Basis von schmutzigen Daten entstehen könnten



#### Synchronisation (22)

- Konsistenzebenen (Forts.) in kommerziellen Systemen
  - Kommerzielle DBS empfehlen meist Konsistenzebene 2
  - Wahlangebot
    - Einige DBS (DB2, Tandem NonStop SQL, ...) bieten Wahlmöglichkeit zwischen
      - 'repeatable read' (Ebene 3) und
      - 'cursor stability' (Ebene 2)
    - Einige DBS bieten auch 'BROWSE'-Funktion, d. h. Lesen ohne Setzen von Sperren (Ebene 1)



#### Semantische IBs (1)

- Klassifikation: Unterscheidung nach
  - Ebenen der Abbildungshierarchie eines DBS (Blöcke, Seiten, Tupel, ...)
  - Reichweite (Attribut, Relation, mehrere Relationen)
  - Zeitpunkt der Überprüfbarkeit (sofort, erst nach mehreren Operationen)
  - Art der Überprüfbarkeit (Zustand, Übergang)
  - Anlass für Überprüfung (Datenänderung, Zeitpunkt)
- Konsistenz der Transaktionsverarbeitung
  - Bei COMMIT müssen alle semantischen Integritätsbedingungen erfüllt sein.
  - Zentrale Spezifikation/Überwachung im DBS: "system enforced integrity"



#### Semantische IBs (2)

- Reichweite
  - Art und Anzahl der von einer Integritätsbedingung (genauer: des die Bedingung ausdrückenden Prädikats) betroffenen Objekte
    - ein Attribut (Bsp.: PNR vierstellige Zahl, NAME nur Buchstaben und Leerzeichen)
    - mehrere Attribute eines Tupels (Bsp.: GEHALTS-SUMME einer Abteilung muss kleiner sein als JAHRES-ETAT)
    - mehrere Tupel derselben Relation (Bsp.: kein GEHALT mehr als 20 % über dem Gehaltsdurchschnitt aller Angestellten derselben Abteilung, PNR ist Primärschlüssel)
    - mehrere Tupel aus verschiedenen Relationen (Bsp.: GEHALTS-SUMME einer Abteilung muss gleich der Summe der Attributwerte in GEHALT der zugeordneten Angestellten sein)
  - geringere Reichweite = einfachere Überprüfung



#### Semantische IBs (3)

- Zeitpunkt der Überprüfbarkeit
  - Unverzögerte Bedingungen
    - müssen immer erfüllt sein
    - können sofort nach Auftauchen des Objektes überprüft werden (typisch: solche, die sich auf ein Attribut beziehen)
  - Verzögerte Bedingungen
    - z.B. zyklische Fremdschlüsselbedingungen
    - lassen sich nur durch eine Folge von Änderungen erfüllen (typisch: mehrere Tupel, mehrere Relationen)
    - benötigen Transaktionsschutz (als zusammengehörige Änderungssequenzen)



#### Semantische IBs (4)

- Art der Überprüfbarkeit
  - Zustandsbedingungen
    - betreffen den zu einem bestimmten Zeitpunkt in der DB abgebildeten Objektzustand
  - Übergangsbedingungen
    - Einschränkungen der Art und Richtung von Wertänderungen einzelner oder mehrerer Attribute
    - Beispiele: GEHALT eines Angestellten darf niemals sinken, FAM-STAND darf nicht von "ledig" nach "geschieden" oder von "verheiratet" nach "ledig" geändert werden
    - sind am Zustand nicht pr
       üfbar entweder sofort bei Änderung oder sp
       äter durch Vergleich von altem und neuem Wert (Versionen)



#### Semantische IBs (5)

- Anlass für Überprüfung
  - Änderungsvorgang in der DB
    - alle bisherigen Beispiele implizieren Überprüfung innerhalb der TA
  - "Verspätete" Überprüfung: Änderung zunächst nur in (mobiler) Client-DB
  - Ablauf der äußeren Zeit
    - z. B. Daten über produzierte und zugelassene Fahrzeuge Fahrzeug muss spätestens ein Jahr nach Herstellung angemeldet sein
    - nicht trivial: was ist zu tun bei Verletzung?
       kann an der Realität liegen abstrakte Konsistenzbedingung erfüllen oder (inkonsistente) Realität getreu abbilden?



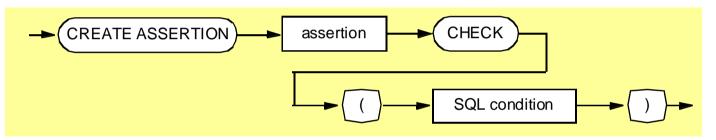
#### Semantische IBs (6)

- Integritätsbedingungen in SQL
  - Bereits eingeführt (siehe Datendefinition)
    - CHECK-Bedingungen bei CREATE DOMAIN, CREATE TABLE, Attributdefinition
    - UNIQUE, PRIMARY KEY, Verbot von Nullwerten
    - Fremdschlüsselbedingungen (FOREIGN-KEY-Klausel)
  - Die vorgenannten Integritätsbedingungen sind an DB-Schemaelemente gebunden
  - Allgemeine Integritätsbedingungen
    - beziehen sich typischerweise auf mehrere Relationen
    - lassen sich als eigenständige DB-Objekte definieren
    - erlauben die Verschiebung ihres Überprüfungszeitpunktes
    - Assertion



#### Semantische IBs (7)

- Integritätsbedingungen in SQL (Forts.)
  - Assertion-Anweisung



 Beispiel: Die Relation Abt enthält ein Attribut, in dem (redundant) die Anzahl der Angestellten einer Abteilung geführt wird. Es gilt folgende Zusicherung:

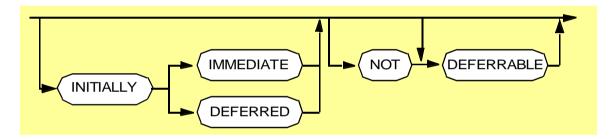
```
CREATE ASSERTION A1
CHECK (NOT EXISTS

(SELECT * FROM Abt A
WHERE A.Anzahl_Angest <>
(SELECT COUNT (*) FROM Pers P
WHERE P.Anr = A.Anr)));
```



#### Semantische IBs (8)

- Integritätsbedingungen in SQL (Forts.)
  - Festlegung des Überprüfungszeitpunktes

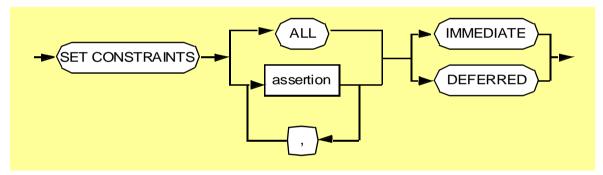


- IMMEDIATE: am Ende der Änderungsoperation (Default)
- DEFERRED: am Transaktionsende (COMMIT)



#### Semantische IBs (9)

- Integritätsbedingungen in SQL (Forts.)
  - Überprüfung kann durch Constraint-Modus gesteuert werden



- Zuordnung gilt für die aktuelle Transaktion
- Bei benamten Constraints ist eine selektive Steuerung der Überprüfung möglich; so können 'gezielt' Zeitpunkte vor COMMIT ausgewählt werden.



#### Aktives Verhalten (1)

#### Bisher

 Integritätsbedingungen beschreiben, was innerhalb der DB gültig und zulässig ist.

#### Neue Idee

- Spezifikation und Durchführung von Reaktionen bestimmte Situationen oder Ereignisse in der DB
- "Zusammenhangsregel" (kausale, logische oder "beliebige" Verknüpfung) statt statischem Prädikat
- Je mehr Semantik des modellierten Systems explizit repräsentiert ist, umso mehr kann das DBS "aktiv" werden!
- Oft synonyme Nutzung der Begriffe Produktionsregel, Regel, Aktive Regel, Trigger, Alerter



### Trigger (1)

- Einsatz und Standardisierung
  - Trigger werden schon seit ~1985 in relationalen DBS eingesetzt
  - Ihre Standardisierung wurde jedoch erst in SQL:1999 vorgenommen
- Konzept nach SQL:1999
  - Wann soll ein Trigger ausgelöst werden?
    - Zeitpunkte: BEFORE / AFTER
    - auslösende Operation: INSERT / DELETE / UPDATE
  - Wie spezifiziert man (bei Übergangsbedingungen) Aktionen?
    - Bezug auf verschiedene DB-Zustände erforderlich
    - OLD/NEW erlaubt Referenz von alten/neuen Werten



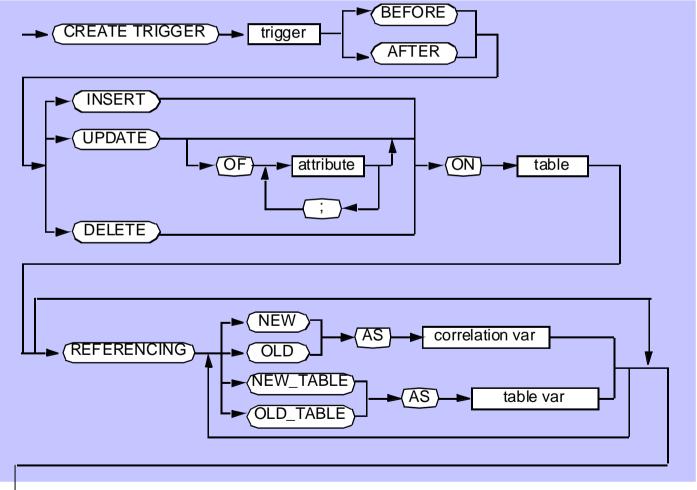
### Trigger (2)

- Konzept nach SQL:1999 (Forts.)
  - Ist die Trigger-Ausführung vom DB-Zustand abhängig?
    - WHEN-Bedingung optional
  - Was soll wie verändert werden?
    - pro Tupel oder pro DB-Operation (Trigger-Granulat)
    - mit einer SQL-Anweisung oder mit einer Prozedur aus PSM-Anweisungen (persistent stored module, stored procedure)
  - Existiert das Problem der Terminierung und der Auswertungsreihenfolge?
    - mehrere Trigger-Definitionen pro Relation (Tabelle) sowie
    - mehrere Trigger-Auslösungen pro Ereignis möglich

# 4

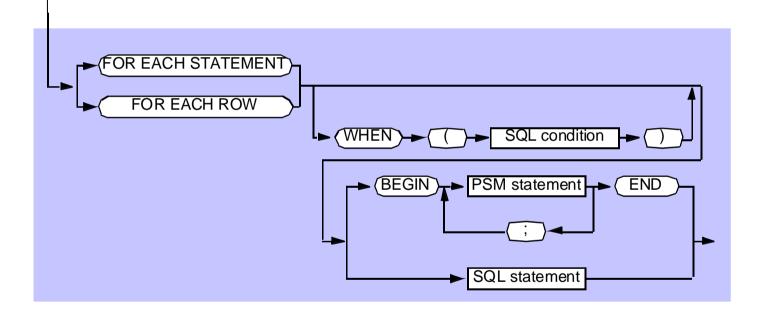
### Trigger (3)

Syntax nach SQL:1999



### Trigger (4)

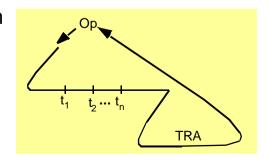
Syntax nach SQL:1999 (Forts.)

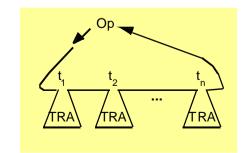




#### Trigger (5)

- Übergangstabellen und -variablen
  - sie vermerken Einfügungen (bei INSERT), Löschungen (bei DELETE) und die alten und neuen Zustände (bei UPDATE).
  - Übergangstabellen (transition tables) beziehen sich auf mengenorientierte Änderungen
  - Übergangsvariablen (transition variables) beziehen sich auf tupel-weise Änderungen
- Trigger-Granulat
  - FOR EACH STATEMENT: mengenorientiertes Verarbeitungsmodell
  - FOR EACH ROW: tupelorientiertes Verarbeitungsmodell
  - TRA: Trigger-Aktion







#### Trigger (6)

- Einsatzbeispiel
  - Gehaltsumme in Abt soll bei Änderungen in Pers, die "Gehälter" betreffen, automatisch aktualisiert werden
  - es sind Trigger für INSERT/DELETE/UPDATE erforderlich; sie werden bei Auftreten der spezifizierten Änderungsoperationen sofort ausgeführt

Abt	<u>Anr</u>	Aname	Ort		Geh_Summe	
	K51 K53 K55	PLANUNG EINKAUF VERTRIEB	KAISERSLAUTERN FRANKFURT FRANKFURT		43500 45200 80000	
Pers	<u>Pnr</u>	Name	Alter	Gehalt	Anr	Mnr
	406 123 829 574	COY MÜLLER SCHMID ABEL	47 32 36 28	50 000 43 500 45 200 30 000	K55 K51 K53 K55	123 - 777 123

## Trigger (7)

Einsatzbeispiel (Forts.)

```
CREATE TRIGGER T1

AFTER INSERT ON Pers (* Ereignis *)

REFERENCING NEW AS NP

FOR EACH ROW

UPDATE Abt A (* Aktion *)

SET A.Geh_Summe = A.Geh_Summe + NP.Gehalt

WHERE A.Anr = NP.Anr;
```

```
CREATE TRIGGER T2

AFTER UPDATE OF Gehalt ON Pers (* Ereignis *)

REFERENCING OLD AS OP NEW AS NP

FOR EACH ROW

UPDATE Abt A (* Aktion *)

SET A.Geh_Summe = A.Geh_Summe + (NP.Gehalt - OP.Gehalt)

WHERE A.Anr = NP.Anr;
```

## Trigger (8)

Einsatzbeispiel (Forts.)

```
CREATE TRIGGER T3

AFTER UPDATE OF Gehalt ON Pers (* Ereignis *)

REFERENCING OLD_TABLE AS OT NEW_TABLE AS NT

FOR EACH STATEMENT

UPDATE Abt A (* Aktion *)

SET A.Geh_Summe = A.Geh_Summe +

(SELECT SUM (Gehalt) FROM NT WHERE Anr = A.Anr) -

(SELECT SUM (Gehalt) FROM OT WHERE Anr = A.Anr)

WHERE A.Anr IN (SELECT Anr FROM NT);
```



#### Zugriffskontrolle - Allgemeines (1)

- Zugriffskontrolle: technische Maßnahme des Datenschutzes
- Kernfrage: Wie kann ich erreichen, dass Benutzer mit unterschiedlichen Rechten gemeinsam auf Daten zugreifen können?
  - Frage nach der Zugriffskontrolle (bei Daten)
- Zugriffskontrolle (Autorisierung)
  - Vergabe von Zugriffsrechten (Lesen, Schreiben, . . .) auf DB-Objekten, Programmen usw.
  - Ziele
    - Verhinderung von zufälligen oder böswilligen Änderungen
    - möglichst weitgehende Isolation von Programmfehlern
    - Verhinderung von unberechtigtem Lesen/Kopieren



#### Zugriffskontrolle - Allgemeines (2)

- Autorisierungsmodell
  - Explizite Autorisierung:
    - Dieses Modell wird im Englischen als Discretionary Access Control (DAC) bezeichnet.
       Wegen seiner Einfachheit ist DAC weit verbreitet ("discretionary" bedeutet in etwa "nach dem Ermessen des Subjekts").
    - Der Zugriff auf ein Objekt o kann nur erfolgen, wenn für den Benutzer (Subjekt s) ein Zugriffsrecht (Privileg p) vorliegt
    - Autorisierungsregel (o, s, p)
  - Schutzinformation als Zugriffsmatrix
    - Subjekte: Benutzer, Programme, Terminals
    - Objekte: Programme (Anwendungs-, Dienstprogramme), DB-Objekte (Relationen, Sichten, Attribute)
    - Zugriffsrechte: Lesen, Ändern, Ausführen, Erzeugen, Weitergabe von Zugriffsrechten usw., ggf. abhängig von Terminal, Uhrzeit usw.



#### Zugriffskontrolle - Allgemeines (3)

- Autorisierungsmodell (Forts.)
  - Autorisierung
    - zentrale Vergabe der Zugriffsrechte (DBA)
    - dezentrale Vergabe der Zugriffsrechte durch Eigentümer der Objekte
  - Objektgranulat
    - wertunabhängige oder
    - wertabhängige Objektfestlegung (Sichtkonzept)
  - Wirksamkeit der Zugriffskontrolle beruht auf drei Annahmen:
    - fehlerfreie Benutzer-Identifikation/-Authentisierung
    - erfolgreiche Abwehr von (unerwarteten) Eindringlingen (vor allem strikte Isolation der Benutzer- und DBS-Prozesse sowie Übermittlungskontrolle)
    - Schutzinformation ist hochgradig geschützt!



#### Zugriffskontrolle in SQL (1)

- WICHTIG: Sicht-Konzept erlaubt wertabhängigen Zugriffsschutz
- Vergabe von Rechten

GRANT {privileges-commalist | ALL PRIVILEGES}
ON accessible-object TO grantee-commalist
[WITH GRANT OPTION]

- Objekte (accessible-object)
  - Relationen bzw. Sichten
  - aber auch: Domänen, Datentypen, Routinen usw.



#### Zugriffskontrolle in SQL (2)

- Vergabe von Rechten (Forts.)
  - Zugriffsrechte (privileges)
    - SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, REFERENCES, USAGE, EXECUTE, . . .
    - Attributeinschränkung bei INSERT, UPDATE und REFERENCES möglich
    - Erzeugung einer "abhängigen" Relation erfordert REFERENCES-Recht auf von Fremdschlüsseln referenzierten Relationen.
    - USAGE erlaubt Nutzung spezieller Wertebereiche (character sets).
    - dynamische Weitergabe von Zugriffsrechten: WITH GRANT OPTION (GO: dezentrale Autorisierung)
  - Empfänger (grantee)
    - Liste von Benutzern bzw. PUBLIC
    - Liste von Rollennamen



#### Zugriffskontrolle in SQL (3)

- Vergabe von Rechten (Forts.)
  - Beispiele
    - GRANT SELECT ON Abt TO PUBLIC
    - GRANT INSERT, DELETE ON Abt
       TO Mueller, Weber WITH GRANT OPTION
    - GRANT UPDATE (Gehalt) ON Pers TO Schulz
    - GRANT REFERENCES (Pronr) ON Projekt TO PUBLIC
- Rücknahme von Zugriffsrechten

**REVOKE** [GRANT OPTION FOR] privileges-commalist
ON accessible-object FROM grantee-commalist
{RESTRICT | CASCADE}

Beispiel: REVOKE SELECT ON Abt FROM Weber CASCADE



#### Zusammenfassung (1)

- Transaktionsparadigma (ACID)
  - Verarbeitungsklammer für die Einhaltung von semantischen Integritätsbedingungen
  - Verdeckung von (erwarteten) Fehlerfällen (failure isolation)
    - Logging/Recovery
  - Verdeckung der Nebenläufigkeit (concurrency isolation)
    - Synchronisation
  - im SQL-Standard
    - Operationen: COMMIT WORK, ROLLBACK WORK
    - Beginn einer Transaktion implizit



#### Zusammenfassung (2)

- Logging/Recovery
  - Transaktions-Recovery
  - Crash-Recovery
  - Medien-Recovery
  - Katastrophen-Recovery
- Synchronisation
  - Korrektheitskriterium Serialisierbarkeit
  - Sperrverfahren
  - Konsistenzebenen



#### Zusammenfassung (3)

- Semantische Integritätskontrolle
  - Relationale Invarianten, referentielle Integrität und Aktionen
  - Benutzerdefinierte Integritätsbedingungen (assertions)
    - zentrale Spezifikation/Überwachung im DBS wird immer wichtiger
- Aktives DB-Verhalten zur
  - Integritätssicherung
  - Wartung abgeleiteter Daten
  - Durchführung allgemeiner Aufgaben (Regeln, Alerter, Trigger)
- Triggerkonzept in SQL99 standardisiert



#### Zusammenfassung (4)

- Zugriffskontrolle in DBS
  - wertabhängige Festlegung der Objekte (Sichtkonzept)
  - Vielfalt an Rechten erwünscht
  - zentrale vs. dezentrale Rechtevergabe
  - Rollenkonzept: vereinfachte Verwaltung komplexer Mengen von Zugriffsrechten