Übung zur Vorlesung Projektmanagement

Erfolgsfaktoren, Organisation, Phasen, Prozesse

Teil 02 - Modul IP 17: Projektmanagement - WS 2012/13

Jörg Pechau Department Informatik, Uni Hamburg

Die begleitende Aufgabe - Das Szenario (1 / 4)

- Wer wir sind und was wir machen
 - Wir arbeiten in der Firma DoingStuffThatWorks GmbH (DSTW).
 - Die DSTW GmbH erstellt als Dienstleister Software.
 - Ihr habt für die Android Plattform mobile Anwendungen für Smartphones und Car-Enterntainment entwickelt.
 - Wir arbeiten dort als Software-Entwickler und sollen in einem neuen Projekt mitarbeiten.

Die begleitende Aufgabe - Das Szenario (2 / 4)

- Das sich anbahnende Projekt
 - Ihr sitzt in einer Telefonkonferenz mit Frau Brümel, Product Ownerin im Unternehmen SellingThingsForMuchMoney AG (STFMM).
 - Frau Brümel hat zu eurer Firma Kontakt aufgenommen, weil sie eine Idee für ein neues Produkt hat, das sie mit externen Dienstleistern - so wie die DSTW GmbH - umsetzen will.

Die begleitende Aufgabe - Das Szenario (3 / 4)

- Das Projektziel
 - Frau Brümel möchte ein neues Internetradio mit Code-Namen "Buddy" entwickeln.
 - Buddy soll das iTunes/iPod-Pendent für Internetradios werden.
 - Buddy soll Radiowecker-Größe haben und WiFi-tauglich sein
 - Für Buddy sollen kleine Android-Apps genutzt werden können, die z.B. das Wetter, die Facebook-Timeline oder den Twitter-Stream eines Anwenders anzeigen können.

Die begleitende Aufgabe - Das Szenario (4 / 4)

Fortsetzung:

- Sie will auf diese Weise eine Community von Nutzern aufbauen die sich austauschen und einen App-Markt beleben, so dass STFMM nicht nur an den Geräten sondern auch an den Apps. verdient.
- Sie denkt, dass DSTW GmbH, die Backend-Software und erste Apps liefern kann, weil ihr im DSTW genau so etwas schon einmal im Automobilbereich gemacht hat.
- Weitere beteiligte Firmen sind: HardwareUnlimited, BetriebUnited und natürlich das Marketing und Design von STFMM.
- Frau B. erzählt freudig, das viele andere Abteilungen voller Begeisterung und Interesse auf dieses Projekt schauen und ihr Chef erklärte: Geld, spielt keine Rolle, das Produkt muss ASAP auf den Markt!

Die begleitende Aufgabe

• Begleitend zu den Vorlesungen werden wir exemplarisch wesentliche Aspekte von Frau Brümels Idee durchplanen und "durchführen".

Ziel der heutigen Aufgabe (das kleine Bild ;-)

- Das Ziel der Aufgabe
 - Wie bereiten wir ein Projekt vor, was sollten wir klären, bevor wir starten?
- Ausgangspunkt
 - Euer Chef hat gesagt:
 - Ein Team fährt hin, trifft sich mit Frau Brümel und findet heraus, was an der Sache dran ist.
 - Ihr schlagt Frau B ein Projekt vor, das als Ergebnis einen Prototypen liefern soll, um die Machbarkeit zu testen.
 - Frau Brümel ist begeistert, nun müsst ihr nur noch eurem Chef erklären, um was für ein Projekt es sich eigentlich handelt...
- Typische Situation Herausforderung:
 - Worum geht es im Projekt, was will der Kunde?
 - · Worauf lassen wir uns ein, was wird von uns erwartet, was sind Risken?

Aufgabe

- 1. Gebt eurem "Projekt" einen Code-Namen, behaltet diesen bis Ende der Vorlesung bei.
- 2. Beantwortet folgende Fragen
 - Was wissen wir bereits über den Kunden?
 - Welche Verständnisfragen leiten sich daraus ab, was müssen wir noch klären?
- 3. Bringt eure Antworten in einen Kurzvortrag, den ihr eurem Chef halten könntet
 - · Und beantwortet was dies für ein Projekt ist/wird (Inhalt des Projekts) und
 - Unter welchen Rahmenbedingungen das Projekt laufen soll.

Übungen

- · Konstruktiv angelegte Übungen, begleitend, zum Einüben des Vorlesungsstoffs
 - Umfang von ca. 1 Stunde, werden **nicht individuell** korrigiert
 - · Wer individuelles Feedback sucht kann mich nach der Vorlesung jeweils ansprechen
 - Werden ggf. stichpunktartig in folgende Vorlesung "eingebaut"
- Abgabe ausschliesslich
 - In Gruppen a 4 6 Personen
 - · Als PDF (jeweils für Artefakte und Kurzpräsentation), per eMail an jop@2isnot3.eu
 - Kurzpräsentationen maximal 5 Slides ohne Deckblatt etc.
 - Bis spätestens Donnerstags, 11:00 Uhr vor der nächsten Vorlesung