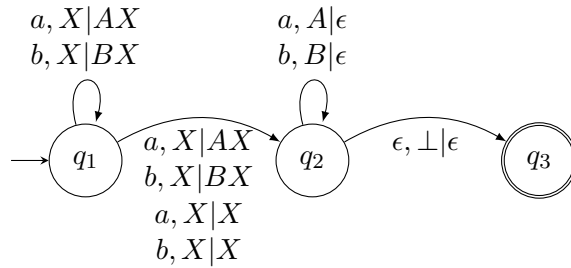


### 4.3 1. $X \in \{A, B, \perp\}$

$X$  steht für ein beliebiges der drei möglichen Zeichen im Keller.



Im Zustand  $q_1$  wird jeder Buchstabe in den Keller geschrieben. Der Wechsel zu  $q_2$  kann mit jedem Kellerinhalt passieren, entweder mit dem letzten Buchstaben der ersten Worthälfte oder mit dem mittleren Buchstaben. Bei einer geraden Buchstabenzahl wird er bei dem Übergang in den Keller geschrieben, bei einer ungeraden nicht. Die Schleife bei  $q_2$  läuft so lange, bis der Keller leer ist. Wenn er zu früh leer ist, erreicht er keinen Endzustand. Das Schlusszeichen  $\perp$  wird mit dem letzten  $\epsilon$ -Übergang zu  $q_2$  aus dem Keller geholt. Wenn das alles erfolgreich war, erreicht der Automat dort seinen Endzustand.

2.

$$L = \{a^n b^* c^n \mid b \text{ kann nur folgen, wenn } n \geq 1\}; \quad n \in \mathbb{N}; \quad n \geq 0$$

$$G = (\Sigma, N, P, S)$$

$$\Sigma = \{a, b, c\}$$

$$N = \{S, T\}$$

$$P = \{S \rightarrow \epsilon, S \rightarrow aSc, S \rightarrow aTc, T \rightarrow bT, T \rightarrow \epsilon\}$$

$$S = S$$

**Beweis von  $L(G) = L$**

$L(G) \subseteq L$  Das leere Wort ist in  $L(G)$  enthalten. Da die Sprache  $L$  mit  $\{\dots\}^*$  definiert ist, enthält sie auch  $\epsilon$ .

Die weiteren Möglichkeiten von  $S$  sind:

$S \rightarrow aSc$  gleiche Anzahl von  $a$  und  $c$  mit noch Unbekanntem in der Mitte. Die bisherigen Terminale sind in  $L$  enthalten.

$S \rightarrow aTc$  es kommt ein neues  $a$  an den Anfangsblock und ein  $c$  an den Endblock. Auch hier sind die Terminale in  $L$ .

Nun geht es mit  $T$  weiter.  $T \rightarrow bT$  erzeugt eine beliebig lange Reihe  $\{b\}^*$  und bricht mit  $T \rightarrow \epsilon$  ab. Die Reihe von  $b$  innerhalb der  $a$  und  $c$  ist auch in der Sprache enthalten. Damit stimmt die Aussage  $L(G) \subseteq L$ .

$L \subseteq L(G)$  In  $L$  sind am Anfang beliebig viele ( $n$ )  $a$  und am Ende genauso viele  $c$ . Für  $n = 0$  gibt es  $S \rightarrow \epsilon$ .

Die  $a$  und  $c$  lassen sich mit  $S \rightarrow aSc$  erzeugen und sind damit in  $L(G)$ . Nach dem Wechsel über  $S \rightarrow aTc$  lassen sich mit  $T \rightarrow bT$  beliebig viele  $b$  erzeugen. Diese sind in der Mitte des Wortes und damit an der richtigen Position.  $T \rightarrow \epsilon$  sorgt dafür, dass nicht unbedingt ein  $b$  existieren muss und die Schleife beendet werden kann.

Damit sind alle erforderlichen Bedingungen von  $L(G)$  erfüllt und es gilt  $L = L(G)$ .

#### 4.4 1. $\epsilon$ -frei machen

$$\begin{aligned} S &\rightarrow BCD \mid BC \mid BD \mid B \mid a \\ A &\rightarrow aBD \mid aDb \mid CSSD \mid aB \mid ab \mid CSS \mid SSD \\ B &\rightarrow bB \mid aC \mid bD \mid a \mid b \\ C &\rightarrow Cc \mid c \\ D &\rightarrow AC \mid A \end{aligned}$$

#### 2. Reduzieren

Es sind keine unproduktiven Terminale enthalten.

#### 3. Kettenregeln entfernen

$$\begin{aligned} S &\rightarrow BCD \mid BC \mid BD \mid bB \mid aC \mid bD \mid a \mid b \\ A &\rightarrow aBD \mid aDb \mid CSSD \mid aB \mid ab \mid CSS \mid SSD \\ B &\rightarrow bB \mid aC \mid bD \mid a \mid b \\ C &\rightarrow Cc \mid c \\ D &\rightarrow AC \mid aBD \mid aDb \mid CSSD \mid aB \mid ab \mid CSS \mid SSD \end{aligned}$$

#### 4. Ersetzen langer Terminalregeln

$$\begin{aligned} S &\rightarrow BCD \mid BC \mid BD \mid \langle b \rangle B \mid \langle a \rangle C \mid \langle b \rangle D \mid a \mid b \\ A &\rightarrow \langle a \rangle BD \mid \langle a \rangle D \langle b \rangle \mid CSSD \mid \langle a \rangle B \mid \langle a \rangle \langle b \rangle \mid CSS \mid SSD \\ B &\rightarrow \langle b \rangle B \mid \langle a \rangle C \mid \langle b \rangle D \mid a \mid b \\ C &\rightarrow C \langle c \rangle \mid c \\ D &\rightarrow AC \mid \langle a \rangle BD \mid \langle a \rangle D \langle b \rangle \mid CSSD \mid \langle a \rangle B \mid \langle a \rangle \langle b \rangle \mid CSS \mid SSD \\ \langle a \rangle &\rightarrow a \\ \langle b \rangle &\rightarrow b \\ \langle c \rangle &\rightarrow c \end{aligned}$$

#### 5. Verkürzen zu langer Regeln

$$\begin{aligned} S &\rightarrow \langle BC \rangle D \mid BC \mid BD \mid \langle b \rangle B \mid \langle a \rangle C \mid \langle b \rangle D \mid a \mid b \\ A &\rightarrow \langle a \rangle \langle BD \rangle \mid \langle \langle a \rangle D \rangle \langle b \rangle \mid \langle CS \rangle \langle SD \rangle \mid \langle a \rangle B \mid \langle a \rangle \langle b \rangle \mid \langle CS \rangle S \mid S \langle SD \rangle \\ B &\rightarrow \langle b \rangle B \mid \langle a \rangle C \mid \langle b \rangle D \mid a \mid b \\ C &\rightarrow C \langle c \rangle \mid c \\ D &\rightarrow AC \mid \langle a \rangle \langle BD \rangle \mid \langle \langle a \rangle D \rangle \langle b \rangle \mid CSSD \mid \langle a \rangle B \mid \langle a \rangle \langle b \rangle \mid \langle CS \rangle S \mid S \langle SD \rangle \\ \langle a \rangle &\rightarrow a \\ \langle b \rangle &\rightarrow b \\ \langle c \rangle &\rightarrow c \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\langle BC \rangle &\rightarrow BC \\ \langle BD \rangle &\rightarrow BD \\ \langle \langle a \rangle D \rangle &\rightarrow \langle a \rangle D \\ \langle CS \rangle &\rightarrow CS \\ \langle SD \rangle &\rightarrow SD\end{aligned}$$

6. Wiederherstellen der ursprünglichen Sprache durch evtl. Hinzunahme einer  $\epsilon$ -Regel

Es muss keine  $\epsilon$ -Regel hinzugefügt werden, da in der Sprache keine leeres Wort erzeugt werden konnte.

$S \rightarrow BCD$  mit  $C \rightarrow \epsilon$ ,  $D \rightarrow \epsilon$  und  $B \rightarrow bB \mid aC \mid bD$

$S$  wird also mindestens auf  $a$ , oder  $b$  abgeleitet.

#### 4.5