# Projektmanagement

Einflussfaktoren, Phasen und Prozesse

Teil 02 - Projektmanagement WS - 2012/13

Jörg Pechau Department Informatik, Uni Hamburg

#### Agenda

- Kurze Wiederholung
- Musterlösung: Einflussfaktoren im/auf Projekte
- "Klassische" Phasen eines Projekts
- Übersicht über die Kernprozesse des Projektmanagements
- Abschluss der Struktursicht auf Projekte ("Was")
- Vorstellung neuen Übungszettel

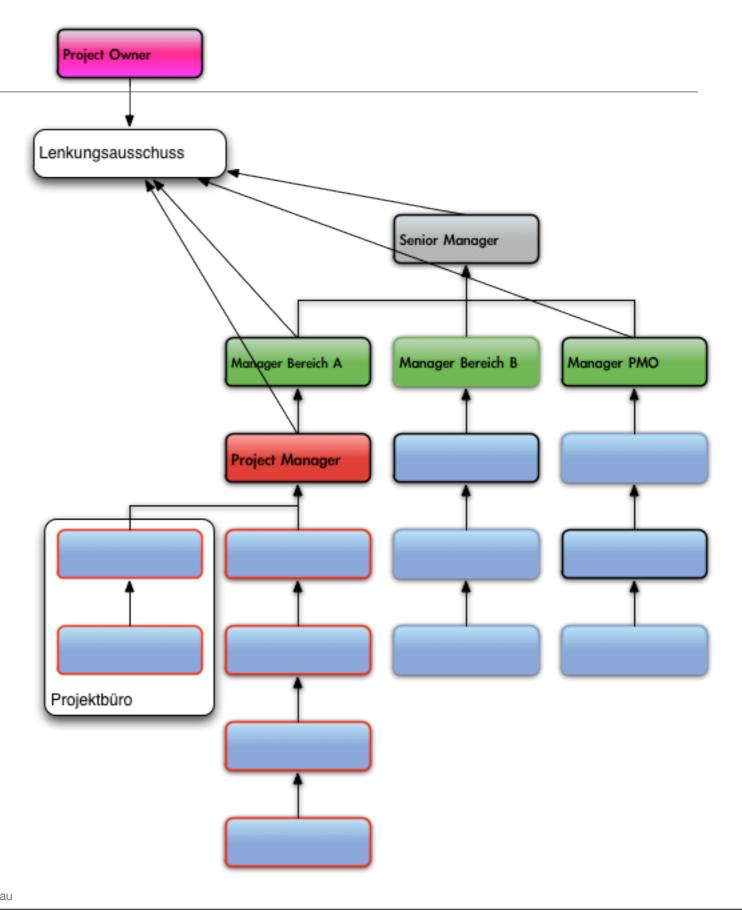


# Beispiel einer Projektorgansation

 Organisationen lassen sich grob nach Matrix- und Linienorganisation unterscheiden

 Projekte haben eine eigene Organisation

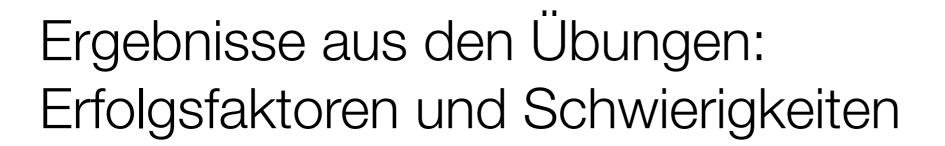
 Projekte können unterschiedlich in Organisationen verankert sein











#### Metaebene - Warum Präsentationen abgeben?

- Metaebene: Präsentieren eine Standardaufgabe im Projektalltag
  - Worum geht's, warum ist es relevant, was ist zu tun?
  - An wen richte ich mich, was kann ich voraussetzen, was will ich erreichen?
     Keep It Short and Simple
  - In Erinnerung bleiben
  - Kein Buch schreiben, ggf. Handout liefern
- Buchempfehlung: Presentation Zen

# Summary (1 / 2)

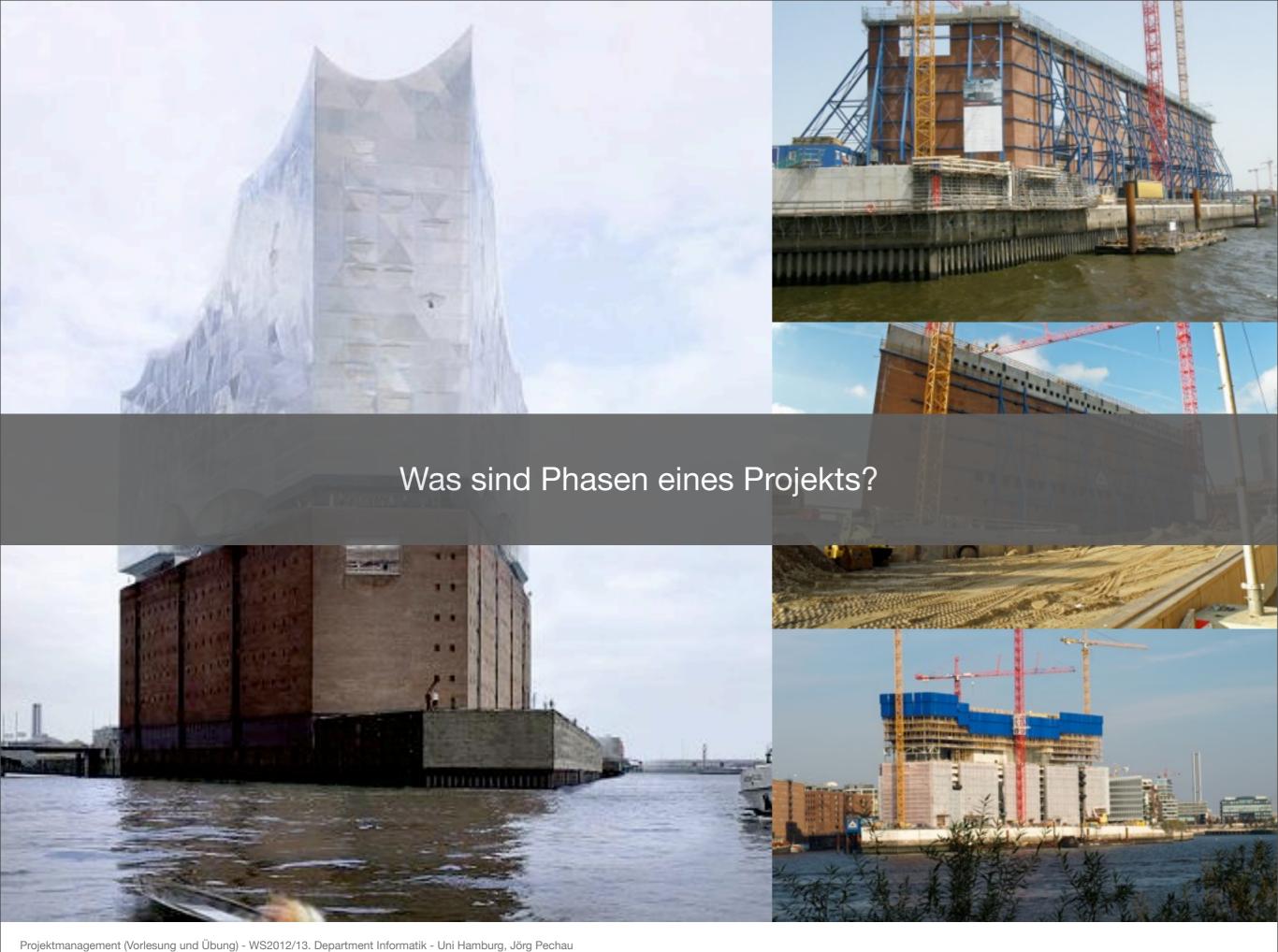
- Genannte Erfolgsfaktoren
  - Eindeutiges und klares Projektziel, inkl. Budget und Zeitrahmen
  - Rechtzeitige und ausreichende Ausstattung mit Personal und Ressourcen
  - Möglichst konstantes Team

# Summary (2 / 2)

- Weitere Erfolgsfaktoren
  - Management Support und -Attention, z.B. Project Sponsor aus dem Management
  - Project Team (Skills, Soft-Skills und Klima der Zusammenarbeit)
  - Project Management (siehe Project Team, Führungsqualitäten insb. Motivationsstärke)
  - Projektmanagementkompetenz
  - Kommunikation (innerhalb und mit der "Außenwelt")

### Summary

- Schwierigkeiten
  - S.o., d.h. wenn wir die Erfolgsfaktoren nicht erfüllen können ;-)
- Die tatsächlichen Erfolgsfaktoren eines Projekts kennen wir meist erst im Nachhinein...
  - Project Manager und Team nicht "enabled"
  - Das Projektziel ist nicht oder nur mit nicht vertretbaren Aufwand erreichbar
  - · Zu lange Dauer, die das Projektziel überflüssig machen



"Klassische" Phasen eines Projekts (Wie läuft ein Projekt ab?)

### Projektphasen

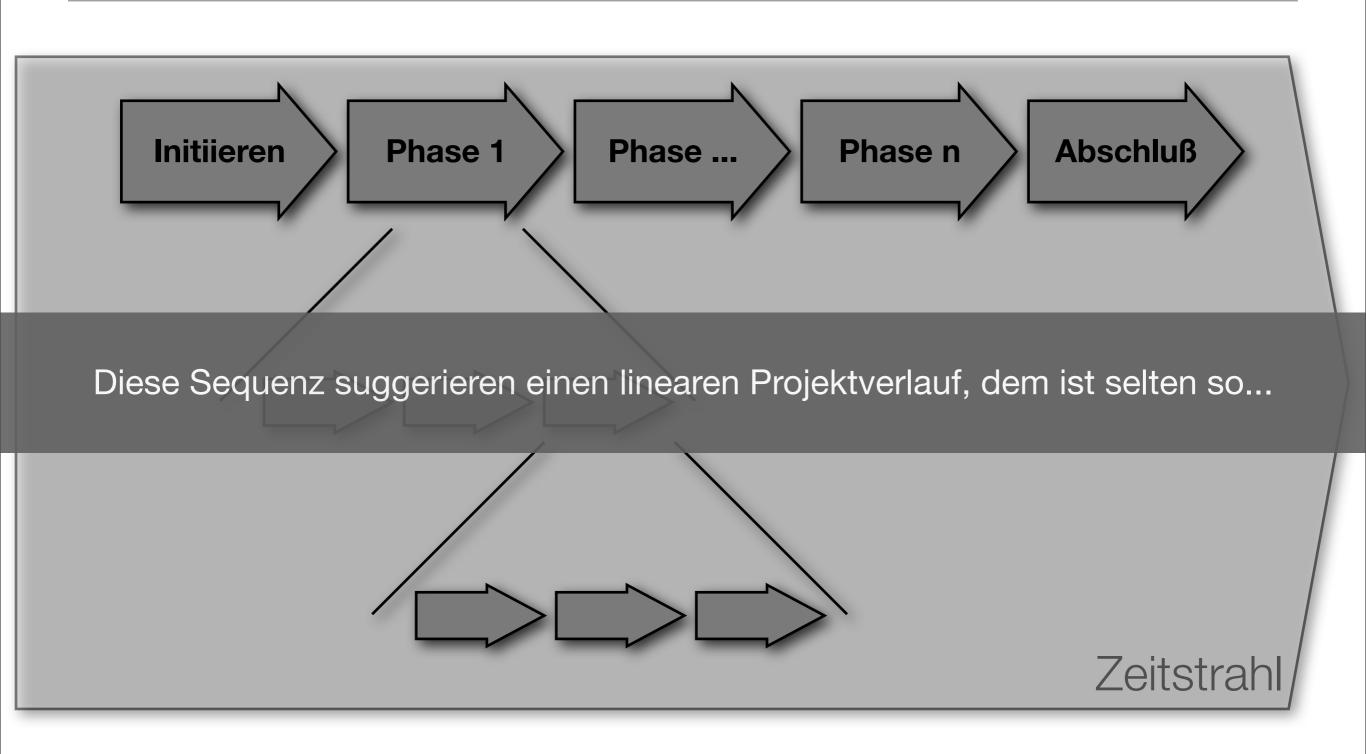
- "Project Management Body of Knowledge" [PMBoK]
  - Projektleiter oder die Organisation können Projekte in Phasen unterteilen [..]
- "IPMA Competence Baseline" [ICB 3.0]
  - A project phase is a discrete time period of the project sequence, which is clearly separate from other periods. A project phase includes both major project deliverables and decisions which are the basis for the next phase. Phases have defined objectives and may have specified time limits.

    [..]

#### Projektphasen

- Unterteilen Projekt in Sequenzen vom "Kick Off" bis "Touch Down" und bilden so den Project Life Cycle ab
- · Bauen inhaltlich auf den Ergebnissen vorausgehender Phasen auf
- Können weiter in kleinere Abschnitte zerlegt werden
- unterscheiden sich Den Standard für Projektphasen gibt es nicht!
- Werden von Projekt zu Projekt unterschiedlich gehandhabt und sind abhängig von
  - Projektauftrag, Projektziel
  - · Projektumfeld, das Rahmenbedingungen setzt, z.B. Standards, Ressourcen, rechtliche Bestimmungen,
  - · In der Regel gibt es zumindest eine Projektinitiierungs- und eine -Abschlussphase

#### Projektphasen

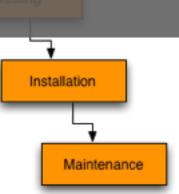


#### Phasenorientiertes Projektmanagement gleich Wasserfall?

- "Wasserfallmodell" [Royce, Winston] als Beispiel für defekten Software-Entwicklungsprozess
- · AKA: "You said it, you got it.", "Über die Mauer werfen" usw.
- Kern

- Specification

  Design
- Wer das Wasserfallmodell verfolgt, hat ca. 40 Jahre Entwicklung im Projektmanagement und Software-Entwicklungsmethoden verpasst!
- Problem: Der Ansatz ist nicht realistisch! AVOID!
  - Unterspezifikation. Die Weit ist komplizierter, als wir sie beschreiben können.
  - "Some of the things that we learn [during implementation] invalidate our design and we must backtrack." [Parnas, David]
  - Nicht robust gegenüber Änderungen



# Phasenorientiertes Projektmanagement als iterativ inkrementelles Vorgehen

- Erster Ansatz [Boehm, Barry] "A Spiral Model of Software Development and Enhancement "
- Iterieren über alle oder Teile der Projektphasen bis Projektergebnis inkrementell fertiggestellt
- Oder zerlegen der Phasen in Iterationen und inkrementelle Fertigstellung des Projektergebnis
  - Iterieren: Vorgehen in Feedback-Schleifen
  - Inkrementell: Ergebnis wird schrittweise vervollständigt
- · Verbesserung: Ermöglicht Lernschleifen
- Kritik: Vorzeitiges Ende einer Iteration nicht vorgesehen

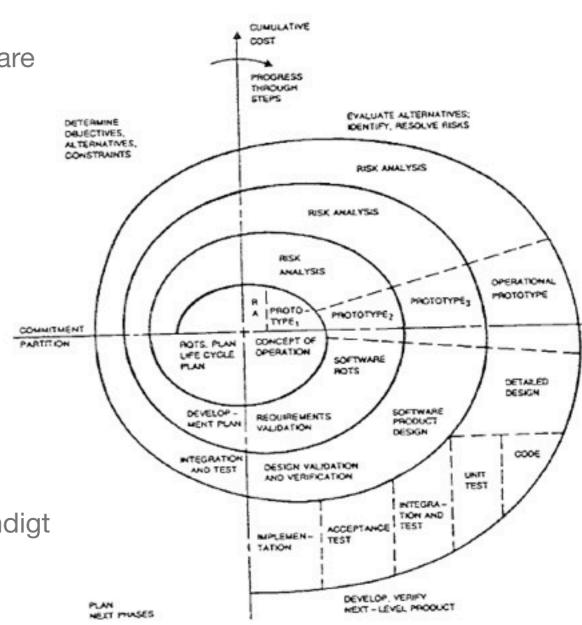
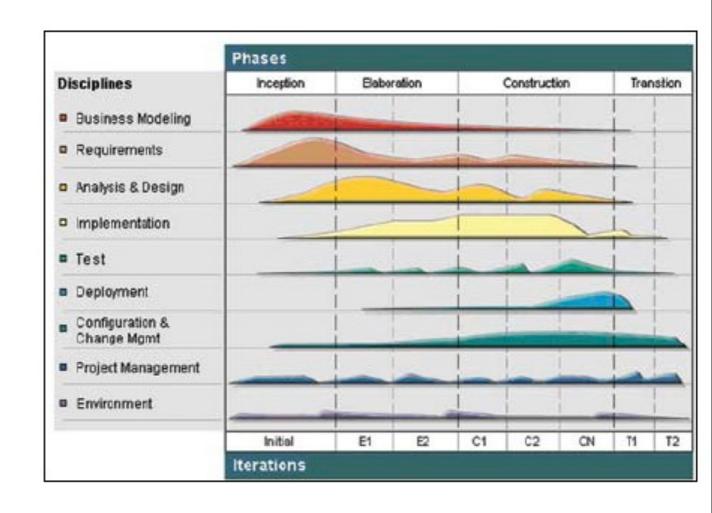


Figure 1 : Spiral Model of the Software Process

# Beispiel iterativ-inkrementelles Vorgehen: Rational Unified Process

- Von Rational Inc., seit 2003 IBM
- Besteht
  - Aus 4 Phasen
  - Phasen sind in Iterationen unterteilt
- Software-Engineering Kernprozesse
  - Werden in allen Phasen/Iterationen angewendet
  - Ausprägung hängt von der Projektphase ab, z.B. sind Anforderungen in der "Inception" (~Initiierungs) Phase noch unklarer als in "Transition" (~Closing) Phase
- Vorsicht!
  - Dies kann sehr leicht als "Wasserfall" missverstanden werden!



# ...und was ist mit Agilem Vorgehen?

- Agiles Vorgehen
  - Unterrichten wir in anderen Veranstaltungen, sprengt diesen Rahmen
  - Decken meist nur den Software-Entwicklung-Anteil von Projektmanagement ab
  - Agile SW-Entwicklungsprojekte "erben" vom Projektumfeld häufig Phasen innerhalt der Wir haben nicht immer die völlig freie Wahl der Mittel...
- · Wissen in "klassisch phasenorientiertes" Projektmanagement ist sinnvoll, weil
  - Projektmanagement deutlich mehr ist als nur Software-Entwicklungsmethode
  - Manche Aufgaben benötigen ein Vorgehen in Phasen, z.B. muss der Lunar Lander fertig sein, um auf dem Mond zu landen...







### Die Kernprozesse des Projektmanagements

Monitoring & Controlling

Planning

Achtung! Projektmanagementprozesse sind von Projektphasen zu unterscheiden, auch wenn sie manchmal gleich oder ähnlich benannt sind!

Executing

Projektmanagementprozesse lassen sich in 5 Prozessgruppen zusammenfassen

- Die sequentielle Darstellung ist eine vereinfachende Schematisierung
- Prozesse wiederholen sich und interagieren miteinander
- Diese Darstellung entspricht dem [PMBoK], andere Standards gruppieren Prozesse entsprechend.

#### Prozessgruppen und Wissensgebiete nach PMI

- Inhalt
  - Darstellung der Prozesse der Prozessgruppen
  - Gliederung nach sog. Wissensgebieten
- · Wir orientieren uns am PMI-Standard und werden
  - allerdings nicht alle Prozesse im Detail betrachten
  - einige Prozesse zusammenfassen, verkürzen oder weglassen, z.B. Procurement
  - der Terminologie folgen wo sinnvoll
- Andere PM-Standards haben ähnliche Darstellungen
- In allen Fällen gilt
  - Dies ist ein Werkzeugkasten, der zu Projektbeginn und im Projektverlauf angepasst werden muss
  - Selten werden alle Prozesse im Detail benötigt

Bildquelle: [PMKOK-K]

Projektmanagement (Vorlesung und Übung) - WS2012/13. Department Informatik - Uni Hamburg, Jörg Pechau

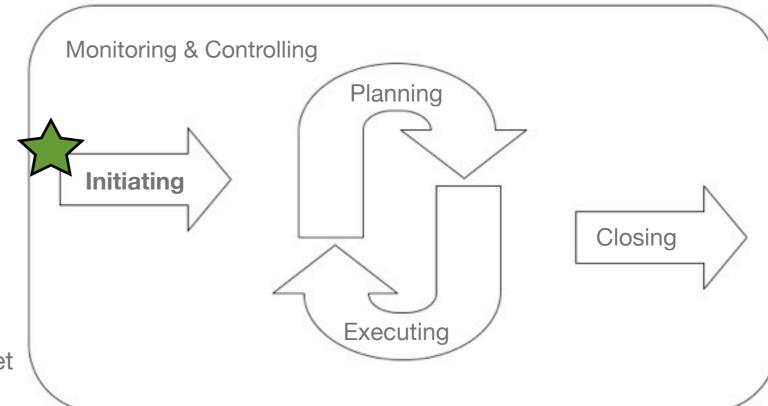
Abb. 3-1. Zuordnung von Projektmanagementprozessgruppen und Wissensgebieten

Knowledge Areas	Project Management Process Groups				
	Initiating Process Group	Planning Process Group	Executing Process Group	Monitoring & Controlling Process Group	Closing Process Group
4. Project Integration Management	4.1 Develop Project Charter	4.2 Develop Project Management Plan	4.3 Direct and Manage Project Execution	4.4 Monitor and Control Project Work 4.5 Perform Integrated Change Control	4.6 Close Project or Phase
5. Project Scope Management		5.1 Collect Requirements 5.2 Define Scope 5.3 Create WBS		5.4 Verify Scope 5.5 Control Scope	
6. Project Time Management		6.1 Define Activities 6.2 Sequence Activities 6.3 Estimate Activity Resources 6.4 Estimate Activity Durations 6.5 Develop Schedule		6.6 Control Schedule	
7. Project Cost Management		7.1 Estimate Costs 7.2 Determine Budget		7.3 Control Costs	
8. Project Quality Management		8.1 Plan Quality	8.2 Perform Quality Assurance	8.3 Perform Quality Control	
9. Project Human Resource Management		9.1 Develop Human Resource Plan	9.2 Acquire Project Team 9.3 Develop Project Team 9.4 Manage Project Team		
10. Project Communications Management	10.1 Identify Stakeholders	10.2 Plan Communications	10.3 Distribute Information 10.4 Manage Stakeholder Expectations	10.5 Report Performance	
11. Project Risk Management		11.1 Plan Risk Management 11.2 Identify Risks 11.3 Perform Qualitative Risk Analysis 11.4 Perform Quantitative Risk Analysis 11.5 Plan Risk Responses		11.6 Monitor and Control Risks	
12. Project Procurement Management		12.1 Plan Procurements	12.2 Conduct Procurements	12.3 Administer Procurements	12.4 Close Procurements

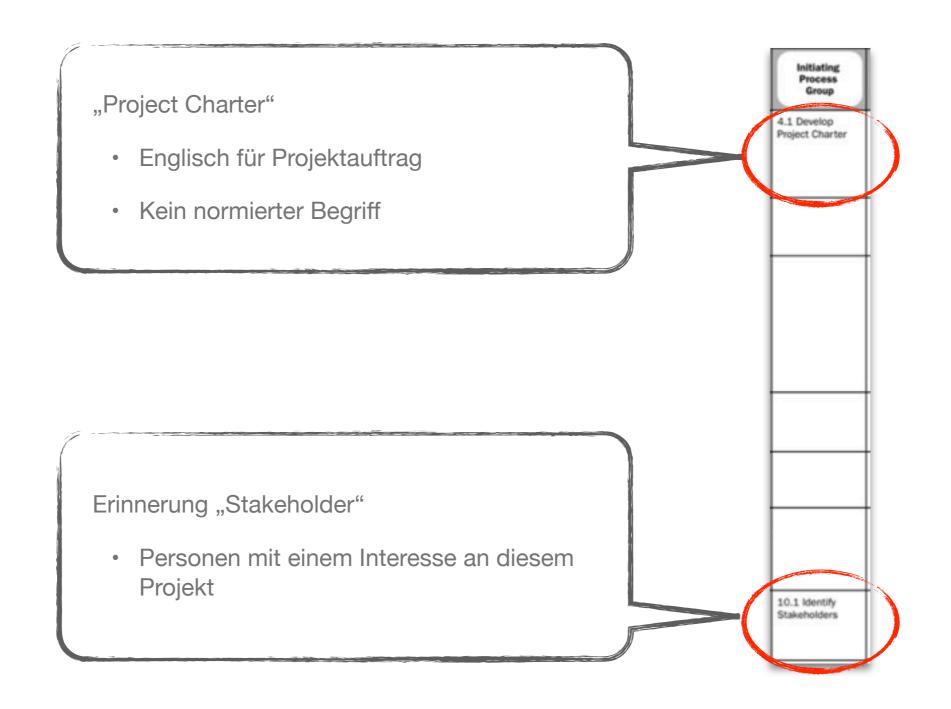
#### Initiating - Prozesse

(Wie starte ich ein Projekt?)

- Die Initiating Prozesse klären
  - Projektziel
  - Projektorganisation und -Vorgehen
  - Projektauftrag möglichst inklusive Personal, Material, Kosten- und Zeitrahmen
  - Stakeholder
- Die **Initiating** Prozesse werden angewendet
  - Zum Projektstart
  - Beim Start einer jeden Phase



### Initiating - Prozesse nach PMI

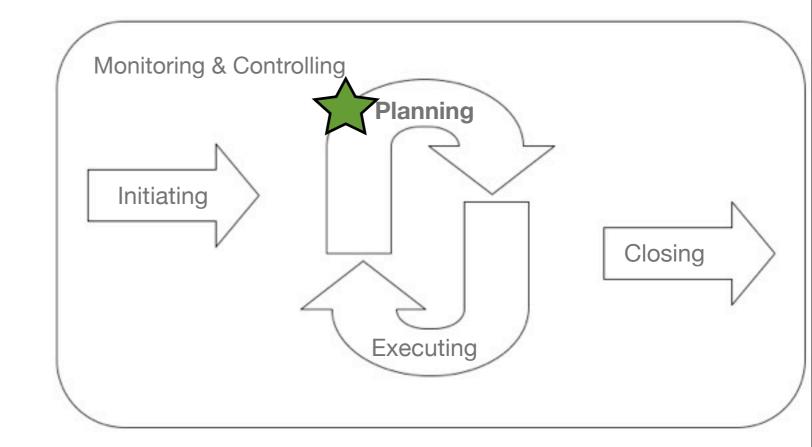


Bildquelle: [PMKOK-K]

#### Planning - Prozesse

(Was gehört zu einem Projektplan?)

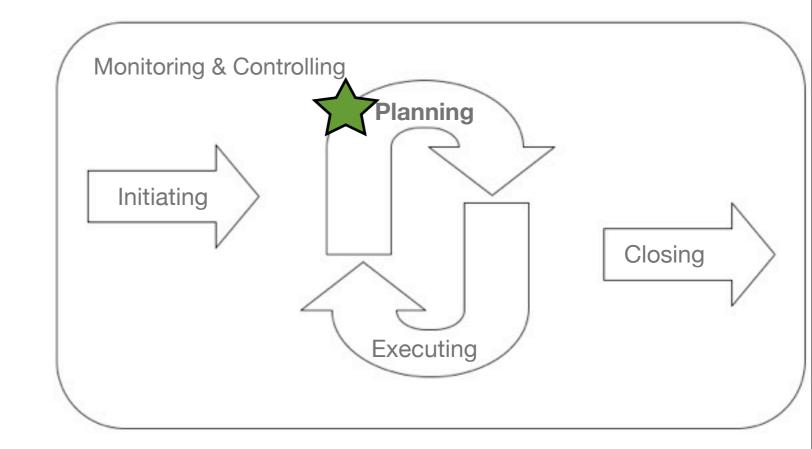
- Die Planning Prozesse klären
  - · Was zu tun ist
  - Wie lange etwas dauert
  - Was es kostet(\*) (bzw. kosten darf)
  - Ab und bis wann etwas zu erledigen ist
  - Ggf. welche Abhängigkeiten bestehen
  - Wer welche Aufgabe übernimmt



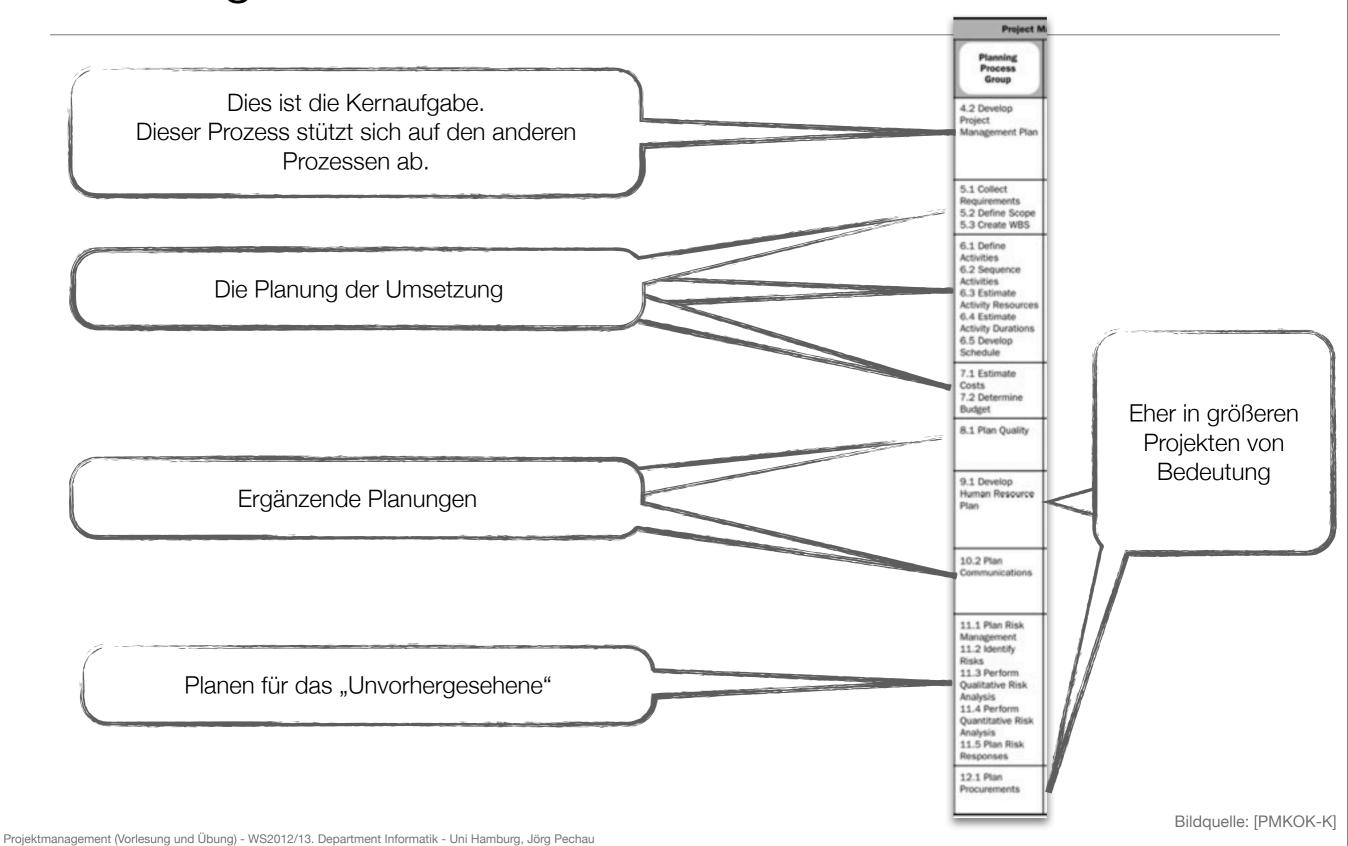
#### Planning - Prozesse

(Was gehört zu einem Projektplan?)

- Planning umfasst alle Pläne, z.B. auch
  - Qualitätsplanung
  - Kommunikationsplanung
  - Human Ressource Planung
  - · etc.
- Die Planing Prozesse finden Anwendung
  - Zum Projektstart
  - Beim Start einer jeden Phase
  - Bei jeder Änderung
- Interagieren mit Executing Prozessen



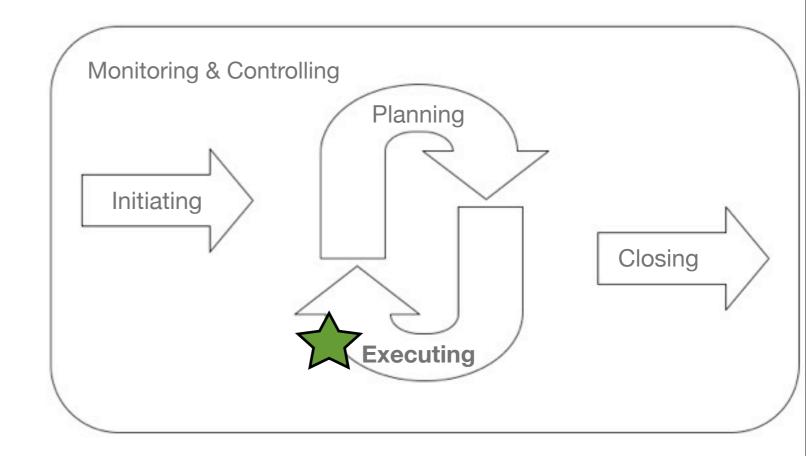
# Planning - Prozesse nach PMI



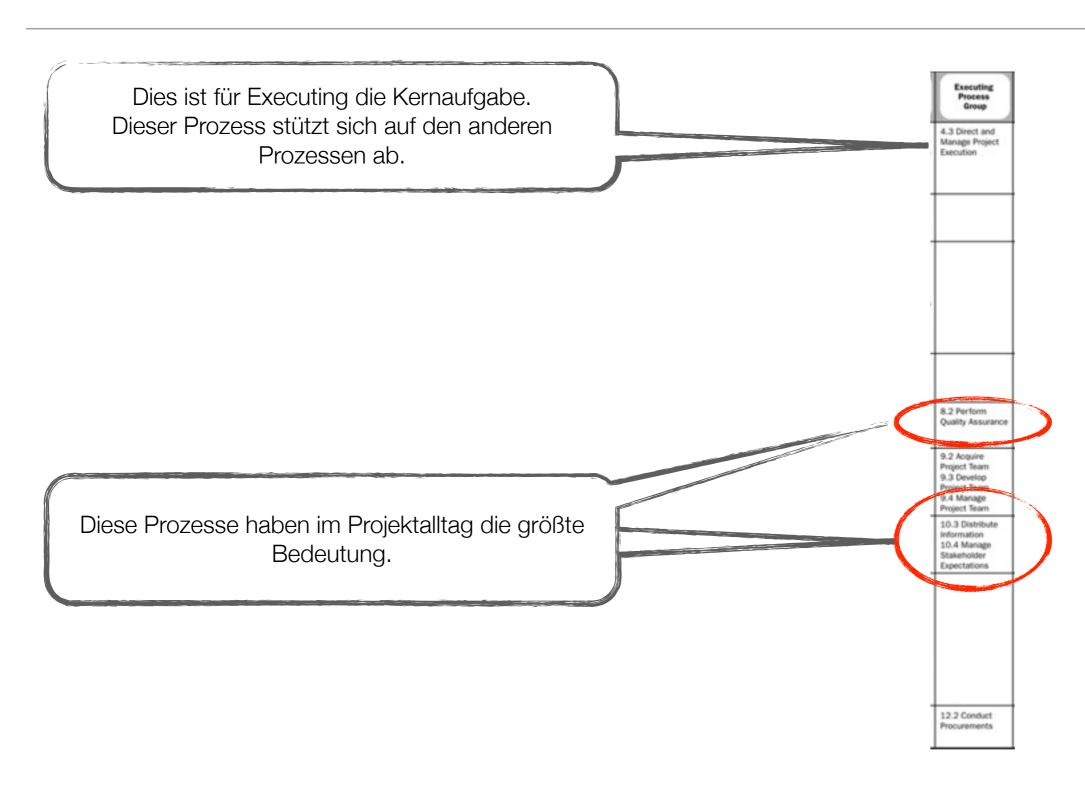
#### Executing - Prozesse

(Wie führe ich den Projektplan - bzw. die Pläne - aus?)

- Die Executing Prozesse dienen dazu,
  - den Projektplan bzw. alle
     Teilpläne auszuführen
  - Qualitätssicherung sicher zu stellen
  - das Team zu managen
- Sie greifen
  - Im ganzen Projekt
  - In jeder Phase
- Interagieren mit Planning-Prozessen



# Executing - Prozesse nach PMI

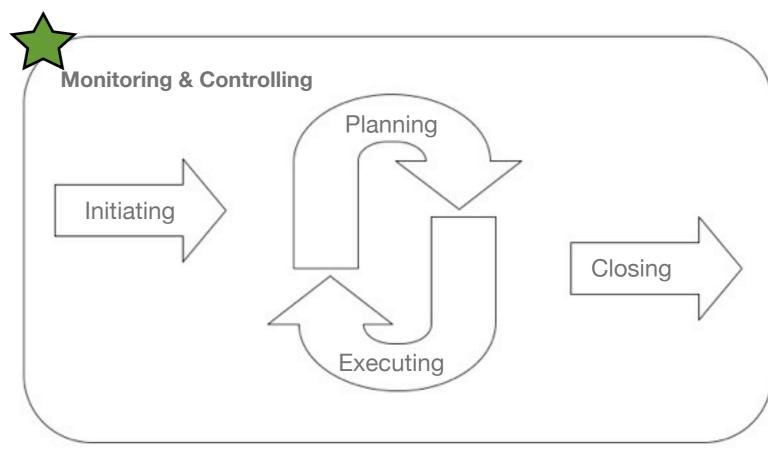


Bildquelle: [PMKOK-K]

#### Monitoring & Controlling - Prozesse

(Wie überwache und steuere ich ein Projekt?)

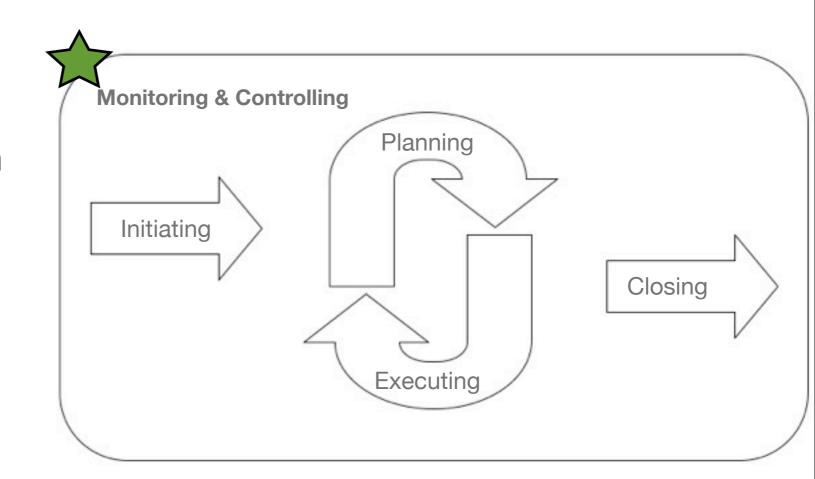
- Umfasst alle Prozesse um
  - Status des Projekts oder eine Phase zu erfassen (Berichtswesen)
  - Stand des Projekts/Phase gegen den Projektplan zu prüfen
  - Änderungen am Projekt/Phase und deren Konsequenzen zu handhaben
  - Risiken, Abweichungen etc. zu erkennen und Gegenmassnahmen einzuleiten
  - Qualität des Projektergebnisses sicherzustellen



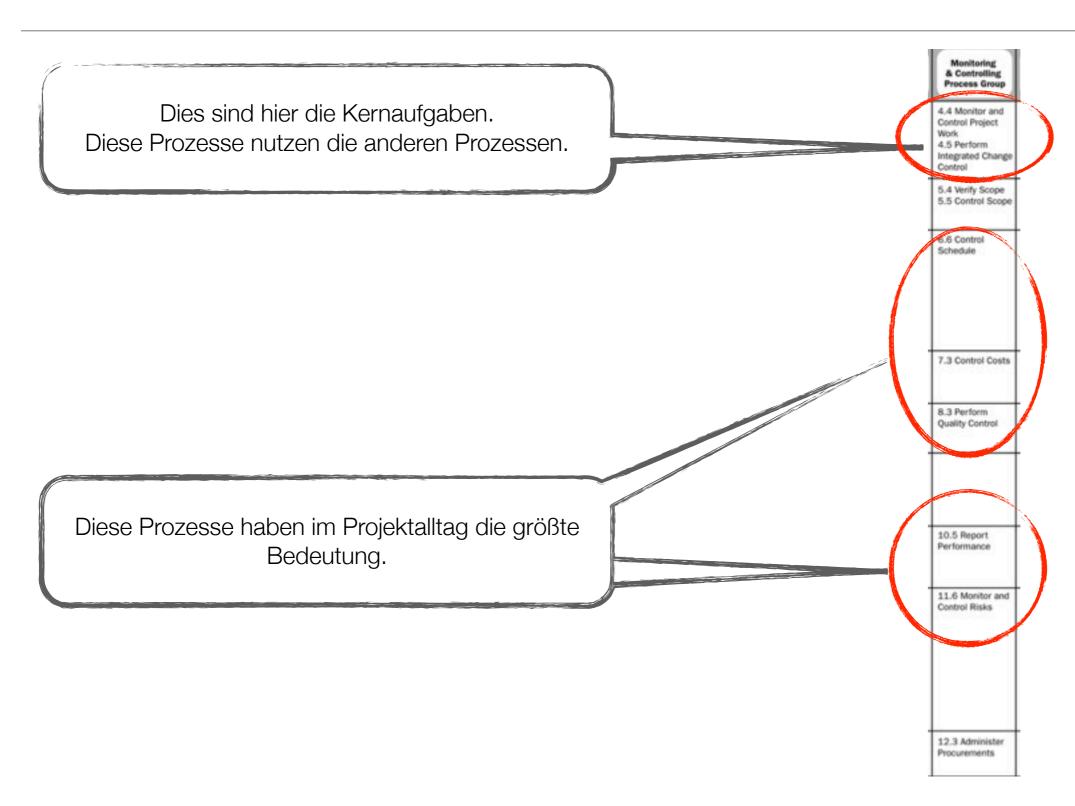
### Monitoring & Controlling - Prozesse

(Wie überwache und steuere ich ein Projekt?)

- Begleitet das ganze Projekt in und über alle Phasen hinweg
- Interagiert mit allen anderen Prozessen



# Monitoring & Controlling - Prozesse nach PMI

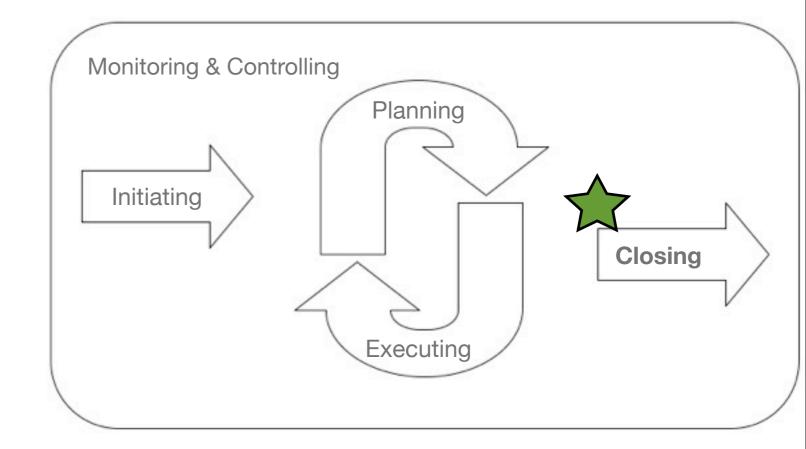


Bildquelle: [PMKOK-K]

#### Closing - Prozesse

(Wie beende ich ein Projekt?)

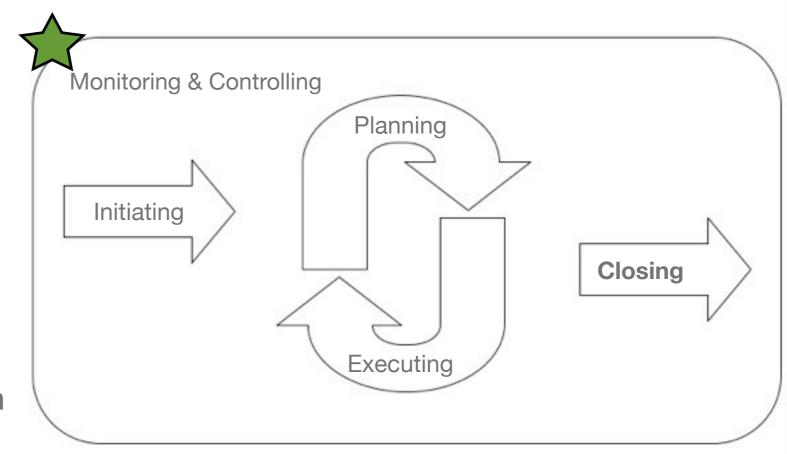
- Umfasst alle Prozesse für
  - Formalen Abschluss des
     Projekts oder einer Phase
  - Übergang zweier Phasen
  - Abnahme der Projekt- bzw.
     Phasenergebnisse



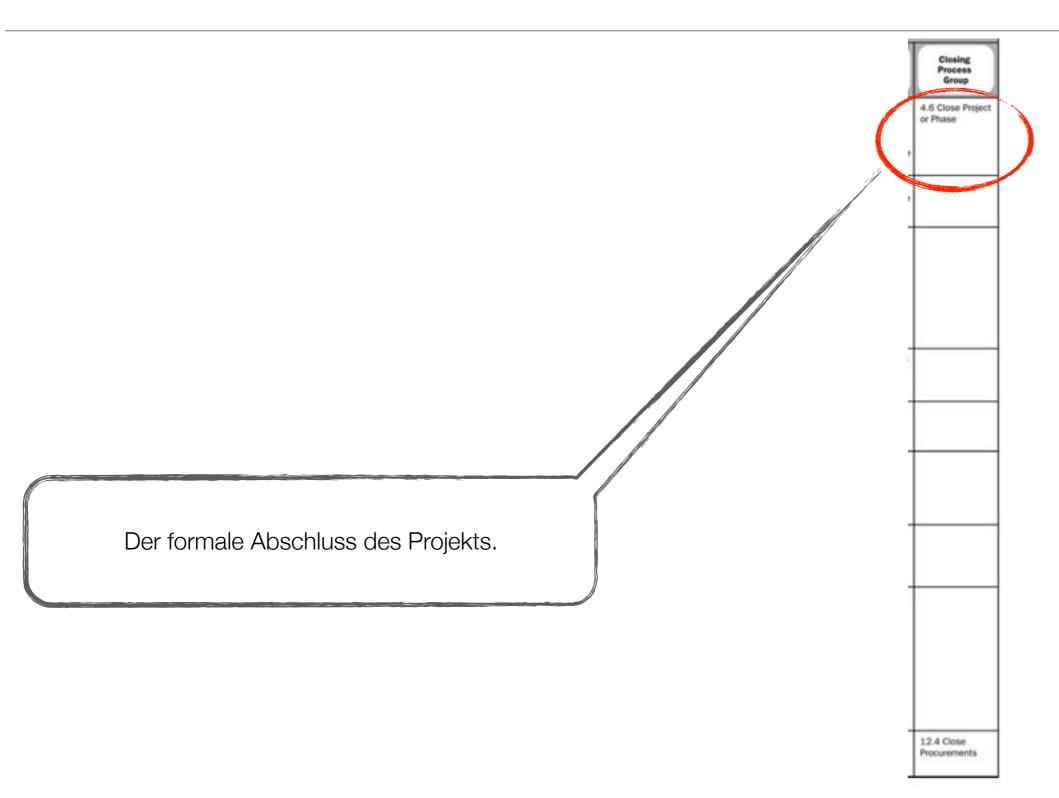
#### Closing - Prozesse

(Wie beende ich ein Projekt?)

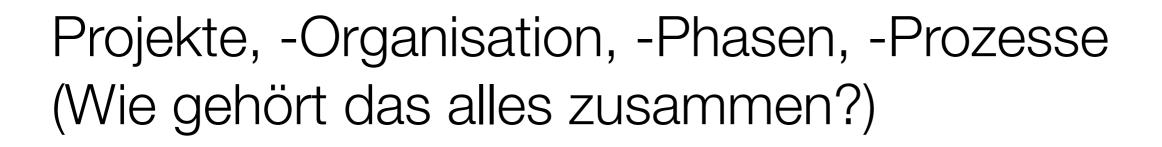
- Auf Phasenebene
  - Leitet von einer Phase in die nächste Phase über
  - Ergebnisse müssen vorliegen, abgenommen (sein) und übergeben werden



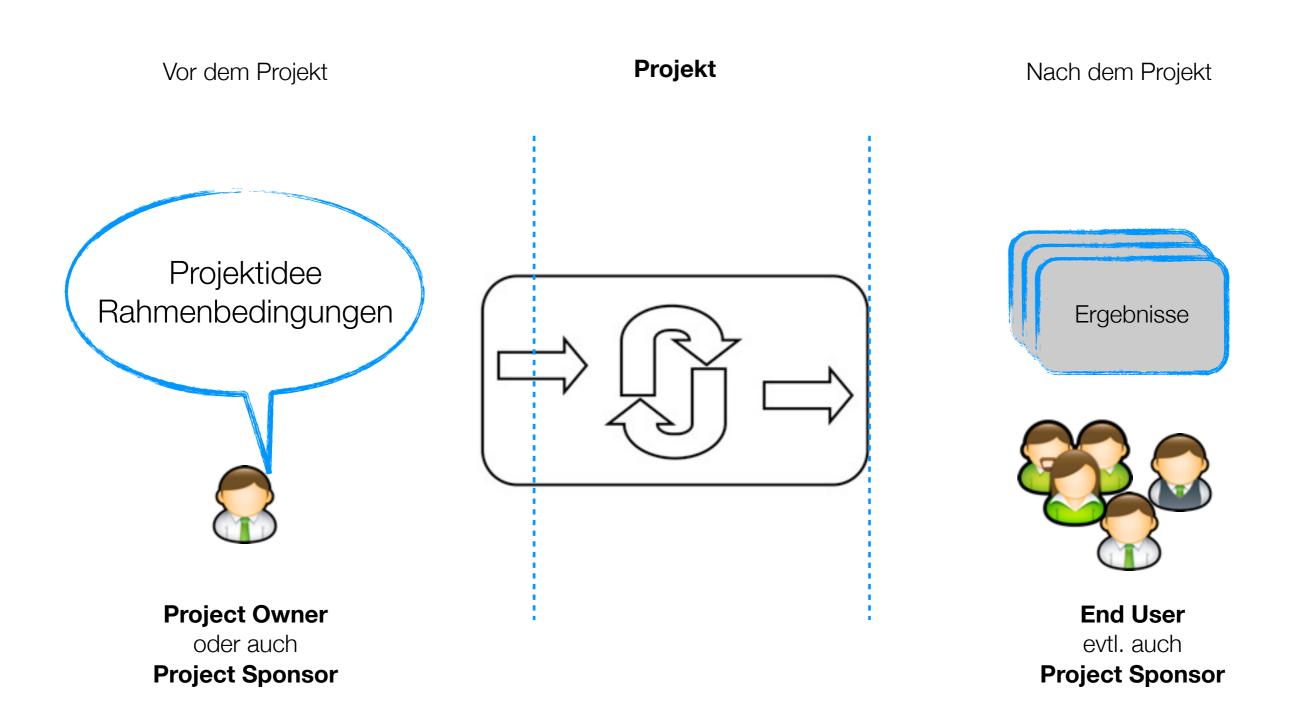
# Closing - Prozesse nach PMI



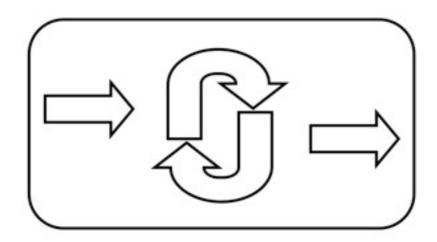
Bildquelle: [PMKOK-K]



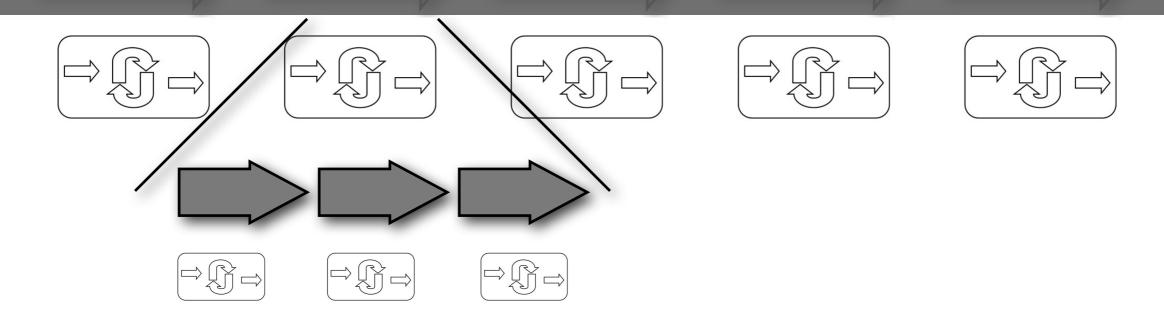
# Projektgrenzen



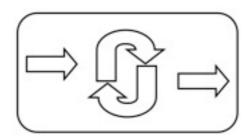
# Projektphasen und Prozesse



Die Projektmanagementprozesse werden auf allen Ebenen des Projekts angewendet.

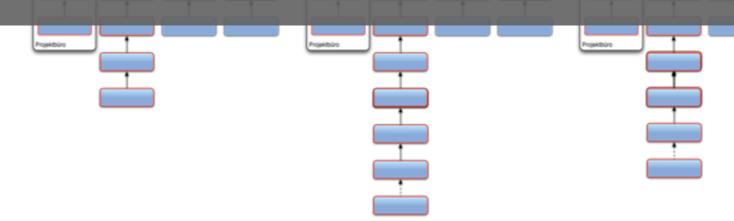


## Projekte, -Phasen,-Prozesse, -Organisation



#### ...und alles auf zusammen: Projektmanagementprozesse

- •Werden in Projekten mit einer bestimmten Projektorganisation
- •innerhalb einer Organisation genutzt,
- •um ein in Phasen zerlegtes Projekt zu managen,
- •damit es das Projektziel erreicht,
- •das ein interner oder externer Project Owner gesetzt hat und
- •das von Project Stakeholdern beeinflusst wird.



#### Was

- Wir haben das "Was" des Projektmanagements kennen gelernt
  - Projekte und Projektmanagement
  - Aufbau von Projekten
  - Organisation
- Kenntnisse über die Rahmenbedingungen eines Projekts sind nötig, um sicher im Projekt zu agieren

# Zusammenfassung, Ausblick & Fragen

- Heute: Abschluss des "Was"
  - Erfolgsfaktoren und Schwierigkeiten
  - "Klassische" Phasen
  - Kernprozesse
- Nächstes Mal: Einstieg in das "Wie"
  - Initiate: Wir starten ein Projekt





Freitag, 26. Oktober 12

#### Links & Literature

- [PMBoK] "A Guide to the Project Management Body of Knowledge: PMBoK Guide", Fourth Edition, PMI, 2008
- [ICB] "ICB IPMA Competence Baseline", Version 3.0, International Project Management Association, 2006
- [Royce, Winston] Royce, Winston, "Managing the Development of Large Scale Systems", IEEE WESCON, 1970
- [Parnase, David] Parnas, David, and Clements, Paul, "A Rational Design Process: How and why to fake it", IEEE Transaction on Software Engineering, Volume 12, Issue 2 (February 1986), 251-257
- [Boehm, Barry] Boehm, Barry W., "A Spiral Model of Software Development and Enhancement", ACM SIGSOFT Software Enginnering Notes, Volume 11, Issue 4 (August 1986), 14-24

#### Bildnachweis

- Alle nicht markierten Grafiken von Jörg Pechau
- @@@@,,?" by florianmarquardt, Flickr
- Red Phone box and Pillar box SE18 35" by kenjonbro,
- "A prototype for a green cargo ship" by zep 10, Flickr
- . "Containers" by Mvejerslev, Flickr
- "Containerschiff" by Gunnar Ries, Flickr
- @000, Elbphilharmonie" by mwboeckmann, Flickr

- "Elbphilharmonie Planfoto" by O Petros, Flickr
- "Elbphilharmonie under construction" by cameracaritatis, Flickr
- © 0 9 "St. Magarethen Switzerland" by Kecko, Flickr
  - "Thank You" unbekannte Quelle
  - [Boehm, Barry] Boehm, Barry W., "A Spiral Model of Software Development and Enhancement", ACM SIGSOFT Software Enginnering Notes, Volume 11, Issue 4 (August 1986), 15
  - "Rational Unified Process" by IBM
  - [PMKOK-K] "A Guide to the Project Management Body of Knowledge: PMBoK Guide", 4. Edition, PMI, 2008