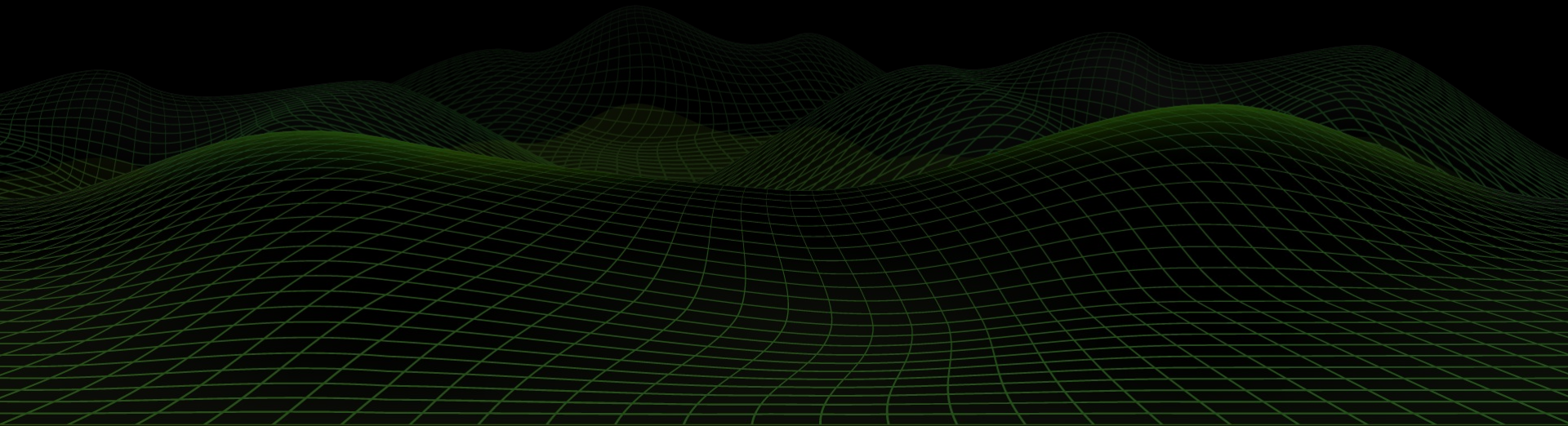


# Ejercicios de funciones



BIENVENIDOS

U.

# Ejercitación

## Ejercitación

### Funciones

1

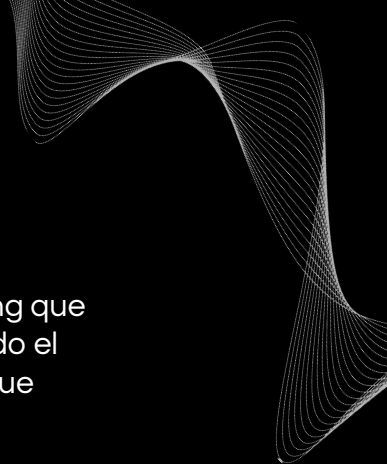
Crea una función llamada "**saludar**" que tome un parámetro de tipo cadena/string que represente un nombre, y muestre en la consola un saludo personalizado utilizando el nombre proporcionado. Llama a la función con tu propio nombre para verificar que funcione correctamente.

2

Crea una función llamada "**multiplicar**" que reciba dos parámetros numéricos y devuelva el resultado de la multiplicación de ambos. Llama a la función con dos valores diferentes y muestra el resultado en la consola.

3

Crea una función llamada "**sumar**" que reciba un número variable de parámetros numéricos y devuelva la suma de todos ellos. Llama a la función con diferentes cantidades de parámetros y muestra el resultado en la consola.



## Ejercitación

### Funciones

4

Crea una función llamada **"restar"** que reciba un número variable de parámetros numéricos y devuelva la resta de todos ellos. Llama a la función con diferentes cantidades de parámetros y muestra el resultado en la consola.

5

Crea una función llamada **"areaTriangulo"** que reciba dos parámetros numéricos que representen la base y la altura de un triángulo, y devuelva el área del mismo. Luego, crea otra función llamada **"perimetroTriangulo"** que reciba tres parámetros numéricos que representen los lados de un triángulo, y devuelva el perímetro del mismo. Utiliza estas funciones para calcular el área y el perímetro de un triángulo con base 5 y altura 3 y lados de 4, 5 y 6 respectivamente.

6

Crea una función llamada **"calcularPrecio"** que reciba dos parámetros numéricos que representen el precio y la cantidad de un producto, y devuelva el precio total de la compra. Si la cantidad de productos es mayor o igual a 10, aplica un descuento del 10% al precio total. Si la cantidad de productos es mayor o igual a 20, aplica un descuento del 20% al precio total. Llama a la función con diferentes valores de precio y cantidad para verificar que funcione correctamente

## Ejercitación

### Funciones

7

Crea una función llamada "**calcularDescuento**" que reciba dos parámetros numéricos que representen el precio y la cantidad de un producto, y devuelva el precio total de la compra. Si la cantidad de productos es mayor o igual a 10, aplica un descuento del 10% al precio total. Si la cantidad de productos es mayor o igual a 20, aplica un descuento del 20% al precio total. Si la cantidad es menor a 10, no se aplica ningún descuento. Utiliza la estructura de control switch para implementar esta función. Llama a la función con diferentes valores de precio y cantidad para verificar que funcione correctamente.

8

Crea una función llamada "**esMayorDeEdad**" que reciba un parámetro numérico que represente la edad de una persona, y devuelva un mensaje que indique si la persona es mayor de edad o no. Si la edad es mayor o igual a 18, el mensaje debe decir "Eres mayor de edad". Si la edad es menor a 18, el mensaje debe decir "Eres menor de edad". Utiliza el operador ternario para implementar esta función. Llama a la función con diferentes valores de edad para verificar que funcione correctamente.

## Ejercitación

### Funciones

9

Crea una función llamada "**calcularImpuesto**" que tome un parámetro numérico que represente el ingreso anual de una persona, y devuelva el impuesto que debe pagar. Si el ingreso es menor o igual a \$10,000, el impuesto es del 10% del ingreso. Si el ingreso es mayor a \$10,000 pero menor o igual a \$20,000, el impuesto es del 15% del ingreso. Si el ingreso es mayor a \$20,000, el impuesto es del 20% del ingreso. Utiliza condicionales anidados para implementar esta función. Llama a la función con diferentes valores de ingreso para verificar que funcione correctamente.

10

Crea una función llamada "**verificarDia**" que reciba un parámetro numérico que represente el número del día de la semana, y devuelva un mensaje que indique si es un día laboral o no. Si el número es 1, 2, 3, 4, 5, el mensaje debe decir "Es un día laboral". Si el número es 6 o 7, el mensaje debe decir "Es fin de semana". Utiliza la estructura de control switch anidada para implementar esta función. Llama a la función con diferentes valores de día para verificar que funcione correctamente.



¡MUCHAS GRACIAS!

**MIND  
HUB.**