un obbd (Ordered binary decision-diagram) è una rappresentazione di una funzione booleana sotto forma di DAG radicato.

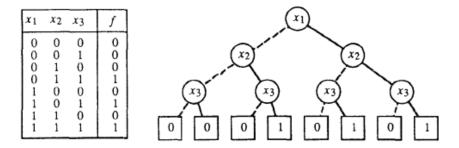


Figure 1: Tavola di verità e albero di decisione di una funzione booleana, archi tratteggiati indicano il caso in cui la variabile sia 0, archi continui indicano il caso in cui la variabile sia 1

Nel caso particolare della figura 1 il grafo in esempio è anche un albero. Ogni vertice non terminale v è etichettato con una variabile var(v) (un parametro della funzione) e ha due figli, lo(v) (arco tratteggiato) che corrisponde al caso in cui il valore di var(v) è 0 e hi(v) (arco continuo) che corrisponde al caso in cui il valore di var(v) è 1, i nodi terminali sono etichettati con 0 o 1. Il valore della funzione, dato un assegnamento delle variabili, è dato dalla foglia del percorso radice-foglia ottenuto percorrendo gli archi secondo i valori assegnati alle variabili. Inoltre le variabili sono ordinate in base a "quale appare prima", nell'esempio della figura 1 l'ordine è $x_1 < x_2 < x_3$. Su un obdd si possono compiere 3 operazioni che non alterano la funzione da esso rappresentata:

rimozione dei nodi duplicati terminali: si eliminano tutti i nodi terminali tranne uno per ogni label e si indirizzano tutti gli archi entranti dei nodi eliminati verso quello rimasto con la stessa label (quindi si avranno due nodi terminali: 1 e 0)

rimozione dei nodi duplicati interni: se esistono due nodi interni v e u con var(v) = var(u), lo(v) = lo(u) e hi(v) = hi(u) allora si elimina uno dei due e si indirizzano tutti i suoi archi entranti verso quello rimanente.

rimozione dei test ridondanti: se esiste un nodo v con lo(v) = hi(v) allora si elimina il nodo v e si indirizzano tutti i suoi archi entranti verso lo(v), (se i due archi uscenti di v portano entrambi verso lo stesso nodo allora controllare il valore di v è inutile)

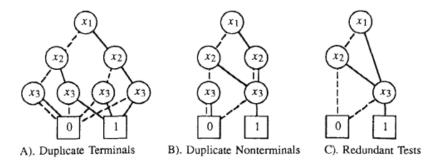


Figure 2: riduzioni applicate all'albero della figura 1

Con $f|_{x_i \leftarrow k}$ indichiamo una resitrizione della funzione f in cui la variabile x_i assume per forza valore $k \in \{0,1\}$, quindi su una funzione $f(x_1,x_2,x_3)$ $f|_{x_1\leftarrow 0}=f(0,x_2,x_3)$. Inoltre indichiamo con·l'operazione AND, con + l'operazione OR e con \bar{x} la negazione di x Ora possiamo riscrivere una funzione come: $f=(\bar{x}\cdot f|_{x\leftarrow 0})+(x\cdot f|_{x\leftarrow 1})$, questa scrittura viene chiamata espansione di shannon

Tramite l'operazione Apply è possibile creare una nuova funzione $f\langle op\rangle g$ dati come argomenti due funzioni f e g(con lo stesso ordine di variabili) e un operatore booleano binario $\langle op\rangle$ (OR, AND, ...). Possiamo sfruttare l'espansione di shannon per riscrivere la funzione: $f\langle op\rangle g = \bar{x}\cdot(f\langle op\rangle g|_{x\leftarrow 0}) + x\cdot(f\langle op\rangle g|_{x\leftarrow 1}) = \bar{x}\cdot(f|_{x\leftarrow 0}\langle op\rangle g|_{x\leftarrow 0}) + x\cdot(f|_{x\leftarrow 1}\langle op\rangle g|_{x\leftarrow 1})$ Da notare che se x è la variabile della radice r di un grafo che rappresenta la funzione f allora la funzione $f|_{x\leftarrow 0}$ è rappresentata dal sottografo radicato in lo(r) analogamente $f|_{x\leftarrow 1}$ è rappresentata dal sottografo radicato in hi(r) quindi avendo due grafi che hanno la stessa variabile come radice possiamo unirli in questo modo

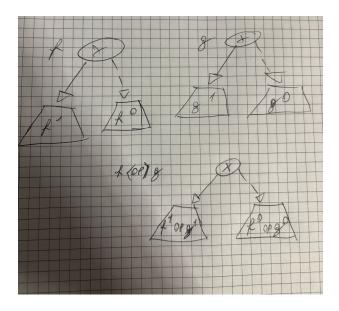


Figure 3: apply con stessa variabile

quindi possiamo scrivere $f\langle op\rangle g=\bar x\cdot (f^0\langle op\rangle g^0)+x\cdot (f^1\langle op\rangle g^1)$ procedere ricorsivamente sulle funzioni $(f^0\langle op\rangle g^0)$ e $(f^1\langle op\rangle g^1)$. Intuitivamente è come se il + nell'espansione di shannon della funzione $f\langle op\rangle g$ fosse il nodo decisionale del nuovo obdd.

Se invece le due radici hanno variabili diverse si suppone che una delle due venga prima dell'altra nell'ordine, ad esempio assumiamo che x venga prima di y.

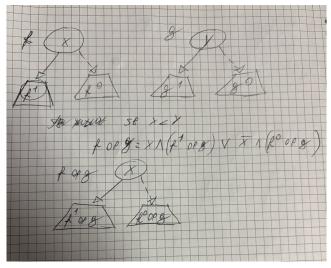


Figure 4: apply con variabili diverse

anche in questo caso si procede ricorsivamente sulle funzioni $(f^0\langle op\rangle g)$ e $(f^1\langle op\rangle g)$