

Steven Naranjo Mora Quiz 5

1. Si usted estuviera encargado de una cartera de proyectos en una organización pública ¿Cómo organizaría el mantenimiento del sistema? Detalle ampliamente desde la recepción de la solicitud hasta la puesta en producción.

Para recibir la solicitud de mantenimiento habilitaría un correo al cual puedan llegar las peticiones. Estos correos llegan de manera directa o indirecta a los encargados de la administración de proyecto, arquitectos y project manager. Cuando estos están enterados de los inconvenientes y aprueban que se debe realizar un cambio, se inicia el proceso iterado de desarrollo de software. Se documenta el requerimiento, se establecen cuál es el problema o que es lo que queremos resolver, y que es lo que vamos a hacer (Etapa diseño). Cuando tenemos claro esto, se procede a diseñar los cambios, por lo cual se determina como se debe proceder, y cuales adaptaciones al proyecto se deben realizar. Posteriormente se codifica y se prueba, verificando que estas nuevas adaptaciones no interfieran con el buen funcionamiento del sistema. Por último se implementan los cambios con el proyecto original, y se le daría mantenimiento.

2. Detalle como haría (o está haciendo) tanto la verificación como la validación en su proyecto.

Verificación: Permite evaluar si el producto de alguna fase de desarrollo satisface los requerimientos establecidos al inicio de esa fase

En nuestro caso se pretende validar por medio de pruebas unitarias y pruebas de sistema. En las pruebas unitarias en cada hito se valida de manera estática por medio de inspección. Además se pretende probar el sistema por medio de pruebas dinámicas, con aplicaciones externas que validen el buen funcionamiento, y un buen rendimiento.

Validación: Las actividades de validación apuntan a confirmar que el producto cumple con las expectativas del cliente.

En este caso, se valida con el cliente, en este caso Randall, mostrándole a lo largo del proyecto entregables, y avances. Esto permite conocer la opinión del cliente, y tener retroalimentación. Un ejemplo de validación es cuando se planteó una reunión y se enseñaron los prototipos realizados en Pencil. En este caso se validó con el cliente y usuarios finales que el diseño de la interfaz, y un poco de la usabilidad fuera lo que se esperaba.

3. Siguiendo el Flujo de trabajo general de la disciplina de pruebas, tome un caso de uso de su proyecto y aplique este flujo al caso de uso, evidencie cada paso.

Caso de uso crear Tarea:

Identificar el objetivo de la prueba: Validar que se ingresen tareas para ser utilizadas en la reunión, tomando en cuenta no replicar

Seleccionar las entradas: nombre, Tipo reunión, descripción,

Calcular los resultados esperados: Validado que se cree la tarea, y que pueda ser utilizada en cuando se crea una reunión

Configurar el ambiente de ejecución del programa: Conexión a red.

Ejecutar el programa:

