

RIKKEI ACADEMY – JAVA CORE – OOP – PRACTIC

1. Xây dựng lớp Book trong package ra.entity gồm các thông tin sau:

a. Các thuộc tính

- bookId – String: Mã sách, không được trùng lặp (Duy nhất)
- bookName – String: Tên sách, không được trùng lặp, gồm 4 ký tự, bắt đầu là ký tự B
- importPrice – float: Giá nhập của sách có giá trị lớn hơn 0
- exportPrice – float: Giá xuất của sách, có giá trị lớn hơn ít nhất 30% so với giá nhập
- author – String: Tác giả, có từ 6-50 ký tự
- interest – float : Lợi nhuận sách tính theo công thức

$$\text{interest} = \text{exportPrice} - \text{importPrice}$$

- year – int: Năm xuất bản, ít nhất xuất bản sau năm 2000

b. Các constructors

c. Các phương thức:

- Phương thức get/set
- Phương thức nhập dữ liệu sách (trừ interest – có validate dữ liệu đầu vào) và hiển thị dữ liệu sách
- Phương thức tính lợi nhuận sách theo công thức

2. Xây dựng lớp main có tên BookImp trong package ra.run hiển thị menu và thực hiện các chức năng theo menu:

*****MENU*****

1. Nhập thông tin n sách (n nhập từ bàn phím)
2. Tính lợi nhuận các sách
3. Hiển thị thông tin sách
4. Sắp xếp sách theo giá bán tăng dần
5. Sắp xếp sách theo lợi nhuận giảm dần
6. Tìm sách theo tên sách (tên sách nhập từ bàn phím)
7. Thống kê số lượng sách theo năm xuất bản
8. Thống kê số lượng sách theo tác giả
9. Thoát