

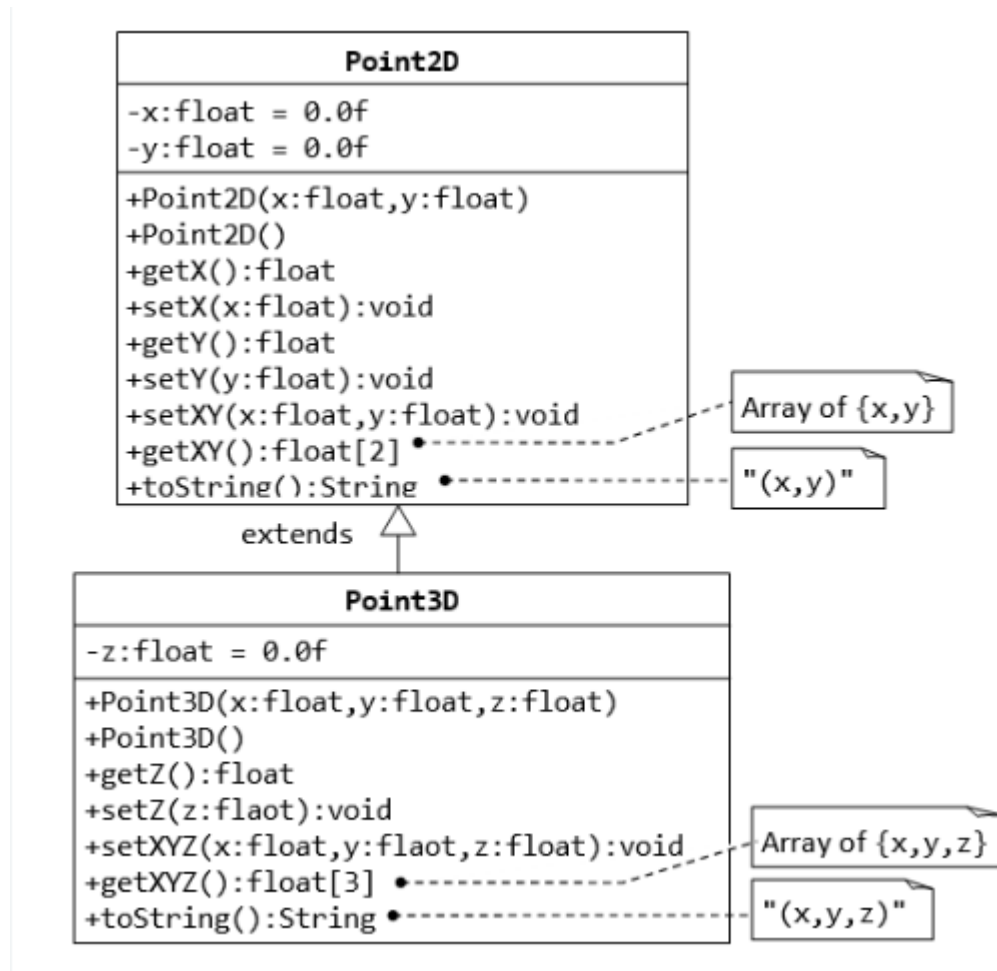
[Bài tập] Lớp Point2D và lớp Point3D

Mục tiêu:

Luyện tập kỹ năng đọc và triển khai bản thiết kế lớp đối tượng bằng giản đồ.

Mô tả:

Thiết kế lớp đối tượng Point2D và lớp con của nó Point3D theo giản đồ sau:



Viết chương trình sử dụng các lớp đó với mục đích kiểm thử.

Hướng dẫn:

Bước 1: Viết mã triển khai và mã kiểm thử cho lớp Point2D

Bước 2: Viết mã triển khai và mã kiểm thử cho lớp Point3D

Hướng dẫn nộp bài:

- Up bài lên github