

[Bài tập] Lớp Point và MoveablePoint

Mục tiêu:

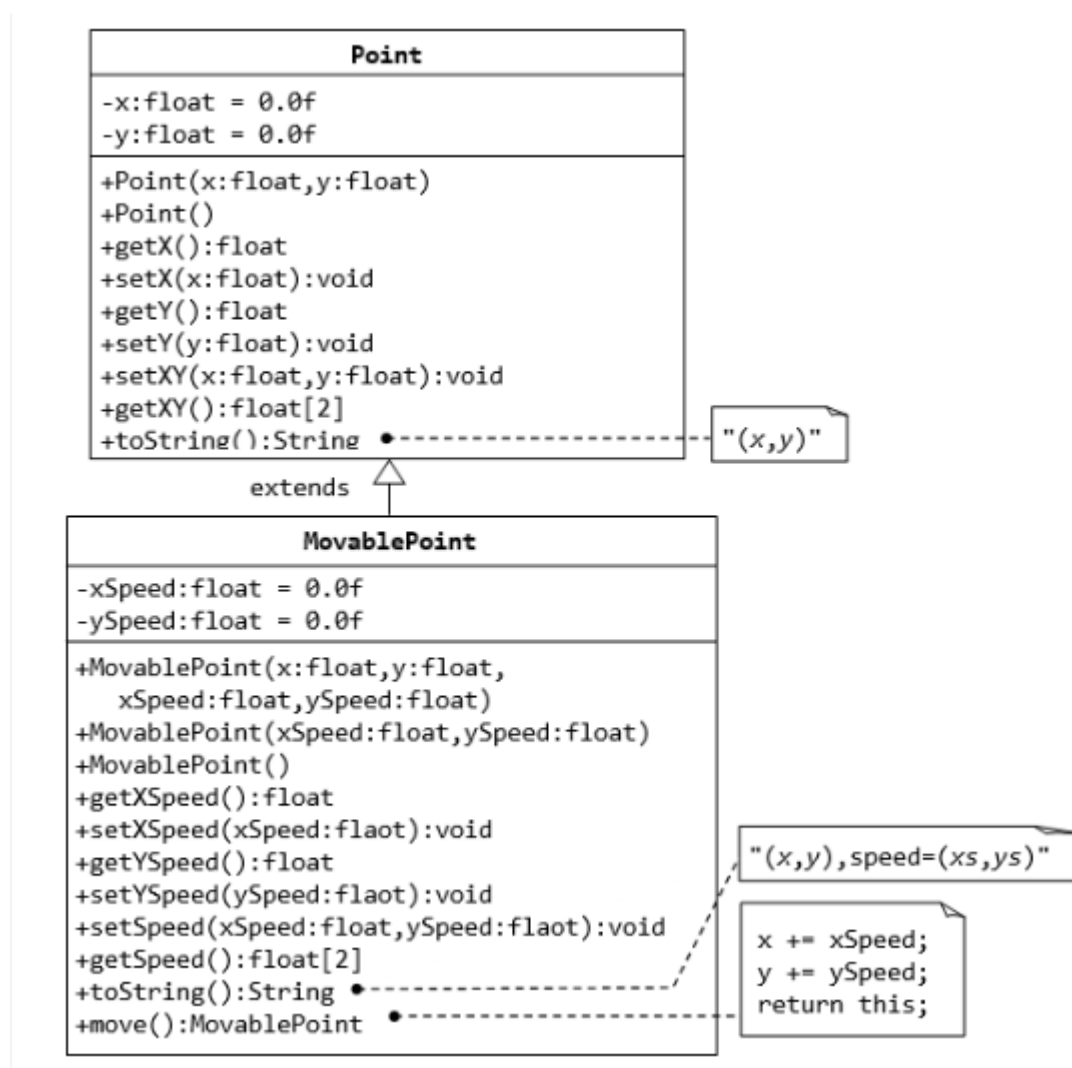
Luyện tập kỹ năng đọc và triển khai bản thiết kế lớp đối tượng bằng giản đồ.

Điều kiện:

Biết cách đọc và triển khai bản thiết kế lớp đối tượng bằng giản đồ.

Nội dung:

Thiết kế lớp đối tượng Point và lớp con của nó MoveablePoint theo giản đồ sau:



Viết chương trình sử dụng các lớp đó với mục đích kiểm thử.

Hướng dẫn:

Bước 1: Viết mã triển khai và kiểm thử cho lớp Point

Bước 2: Viết mã triển khai và kiểm thử cho lớp MovablePoint

Hướng dẫn nộp bài:

Up bài lên github