Java Core – Exam – Exception – File

- 1. Tạo interface IEntity trong package ra.entity có các phương thức sau:
 - a. Void inputData(Scanner scanner, List<T> list)
 - b. Void displayData()
 - c. Void calAge()
 - d. Void calAvgMark_Rank()
- 2. Tạo lớp Student trong package ra.entity kế thừa từ IEntity có các thông tin sau:
 - a. Các thuộc tính
 - studentId String: mã sinh viên gồm 4 ký tự, bắt đầu là ký tự
 S và không trùng lặp
 - studentName String: tên sinh viên có từ 10-50 ký tự
 - birthday java.util.date: ngày sinh có năm sinh trước năm 2005
 - age int: tuổi sinh viên tính từ ngày sinh của sinh viên
 - sex Boolean: giới tính sinh viên chỉ nhận true|false
 - mark_html float: điểm html có giá trị trong khoảng 0-10
 - mark_css float: điểm css có giá trị trong khoảng 0-10
 - mark_javascript float: điểm javascript có giá trị trong khoảng 0-10
 - avgMark float: điểm trung bình tính theo công thức: avgMark = (mark_html+mark_css+mark_javascript)/3
 - rank String: xếp loại tính theo điểm trung bình với

Điểm trung bình	Xếp loại
avgMark<5	Yếu
5<=avgMark<7	Trung bình
7<=avgMark<8	Khá
9<=avgMark<9	Giỏi
9<=avgMark	Xuất sắc

- b. Các constructors
- c. Các phương thức getter/setter
- d. Triển khai các phương thức
 - inputData: nhập thông tin cho đối tượng sinh viên
 - displayData: hiển thị thông tin sinh viên
 - calAge: Tính tuổi sinh viên từ ngày sinh của sinh viên

- calAvgMark_Rank: Tính điểm trung bình và xếp loại sinh viên
- 3. Tạo lớp StudentImp trong package ra.impl thực hiện các chức năng theo menu sau

- 1. Nhập thông tin các sinh viên
- 2. Tính tuổi các sinh viên
- 3. Tính điểm trung bình và xếp loại sinh viên
- 4. Sắp xếp sinh viên theo tuổi tăng dần
- 5. Thống kê sinh viên theo xếp loại sinh viên
- 6. Cập nhật thông tin sinh viên theo mã sinh viên
- 7. Tìm kiếm sinh viên theo tên sinh viên
- 8. Thoát

Luu ý:

- 1. Khi chương trình chạy thì đọc thông tin các sinh viên được lưu trong file listStudent.txt trong project
- 2. Khi nhập thông tin sinh viên bắt validate dữ liệu đầu vào đúng kiểu dữ liệu và yêu cầu về dữ liệu
- 3. Khi thoát chương trình, lưu lại toàn bộ thông tin sinh viên vào file listStudent.txt