Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций РФ Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики Кафедра ПМиК

Расчетно-графическая работа
9 вариант
Лошадиные скачки UK hurdles

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-015

Костыль Валерия Юрьевна

Преподаватель: Милешко Антон Владимирович

Задание

Создать ПО для отображения и обработки статистических данных для определённого вида спорта. ПО должно включать 2 основных окна: окно отображающее таблицы БД со статистической информацией и результаты запросов к БД, переключение таблиц и результатов должно быть реализовано через вкладки; и окно для менеджера запросов к БД. Первое окно должно давать возможность просматривать и изменять все таблицы БД, а также просматривать результаты запросов к БД. Должна иметься возможность удалить вкладки с результатами запросов, но не вкладки с таблицами. Также должна иметься возможность перейти к окну менеджера запросов. Окно менеджера запросов должно предоставлять интерфейс для создания, сохранения, удаления, редактирования запросов. Созданные запросы должны отображаться в виде списка с названиями запросов, в который можно добавлять новые запросы, удалять, просматривать существующие. Для создания и редактирования запросов должен предоставляться визуальный интерфейс, а не язык запросов. Редактор запросов должен поддерживать операции выборки, соединения, группирования, подзапросы (в качестве подзапроса используются ранее сохранённые запросы).

Ход работы

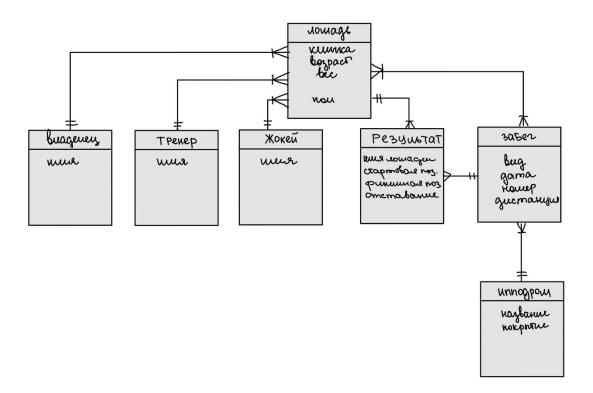
- 1. Исследование предметной области и создание ER диаграммы.
- 2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД
- 3. Проработка визуального интерфейса приложения
- 4. Создание диаграммы классов приложения
- 5. Реализация основного окна приложения
- 6. Реализация менеджера запросов
- 7. Тестирование и отладка

1. Исследование предметной области и создание ER диаграммы.

В качестве предметной области даны скачки с препятствиями. Чтобы создать ER диаграмму потребовалось составить описание всех связей данной предметной области:

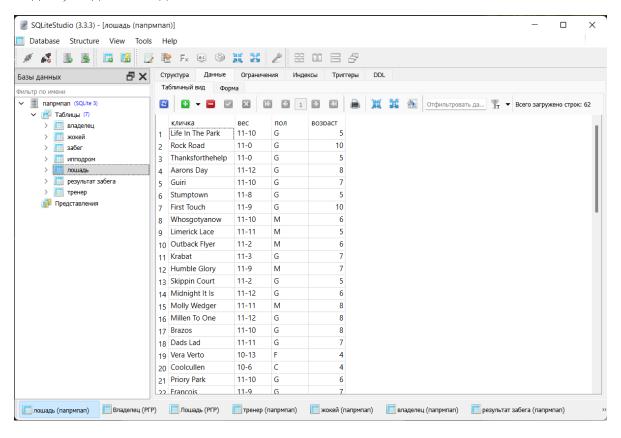
- ❖ В забеге могут участвовать несколько лошадей. Лошадь может участвовать в нескольких забегах.
- ❖ У лошади есть один владелец. У владельца может быть несколько лошадей.
- ❖ У лошади есть один тренер. Тренер может тренировать несколько лошадей.
- ❖ Лошадью управляет жокей. Жокей может управлять разными лошадьми в разных забегах.
- ❖ Один забег может проходить на одном ипподроме. На ипподроме проходят разные забеги в разное время.
- ❖ В забеге у лошади имеется результат.

Получается следующая ER диаграмма:



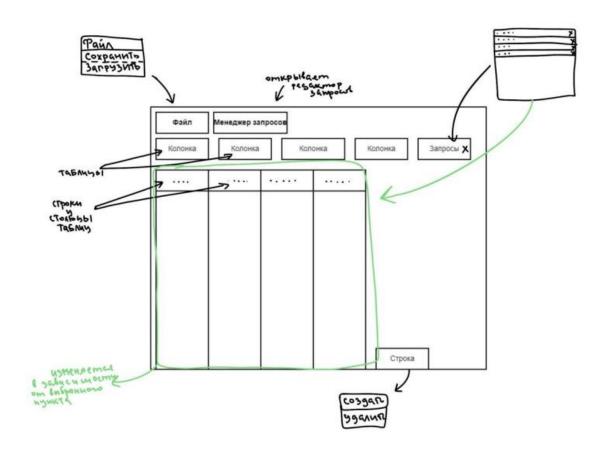
2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД

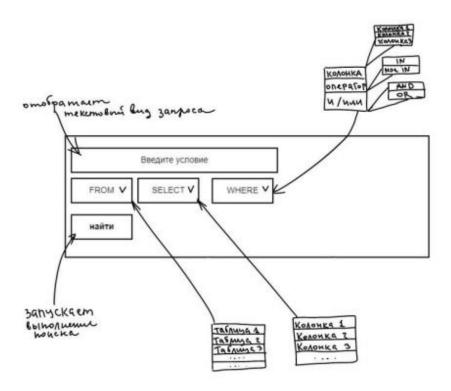
С помощью программы SQLite Studio ER диаграмма была переведена в реляционную модель, создана база данных и заполнены ее значения:



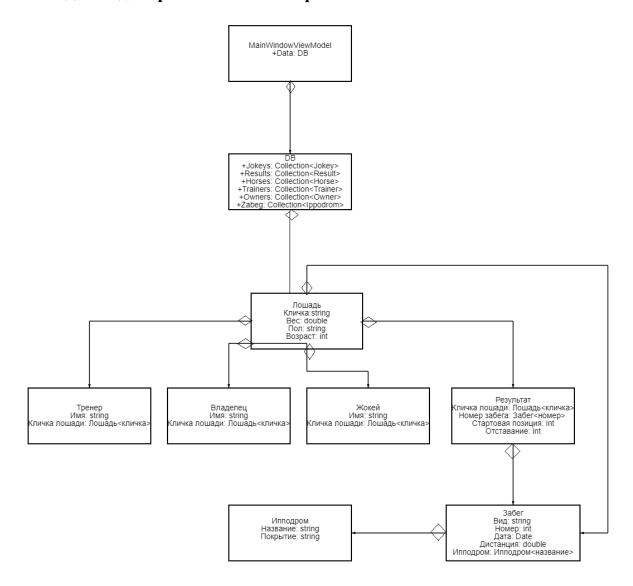
3. Проработка визуального интерфейса приложения

Изображено основное окно приложения с базой данных, возможностью выбора таблиц и их изменения. Так же создан менеджер запросов.





4. Создание диаграммы классов приложения



5. Создание интерфейса приложения

🦄 Лошадиные скачки									_		×
Менеджер запросов	Ho	orse	Result	Trainer	Owner	Ippodrom	Zabeg	Jokey			
NameHorse	Ves	Pol	Age								
Life In The Park	11	G	5								
Rock Road	11	G	10								
Thanksforthehelp	11	G	5								
Aarons Day	12	G	8								
Guiri	11	G	7								
Stumptown	11	G	5								
First Touch	11	G	10								
Whosgotyanow	11	М	6								
Limerick Lace	11	М	5								
Outback Flyer	11	М	6								
Krabat	11	G	7								
Humble Glory	11	М	7								
Skippin Court	11	G	5								
Midnight It Is	11	G	6								
										Co	здать
										Уд	алить

🐴 Лошадиные скачки			- 🗆	×
Условия		lpp_G_Nam	Show De	elete
SELECT	JOIN GROU	P		
		_		
		Floring to 1977		
		Применить		