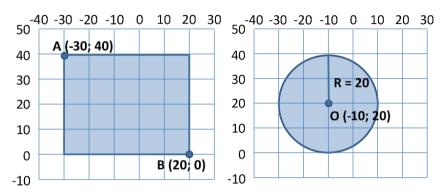
Задача 5 – Пресичащи се фигури

Дадени са правоъгълник и кръг в двумерна Декартова координатна система. Намерете относителното им разположение (пресичане, един в друг, липса на пресичане).

Всеки **правоъгълник** се дефинира с две точки: горна лява $A(A_x;A_v)$ и долна дясна $B(B_x;B_v)$. Всички страни на правоъгълника са успоредни на координатните оси. Всеки **кръг** се дефинира с център $O(O_x;O_y)$ и радиус R.



Вход

- Входът се чете от конзолата.
- На първия ред е броят тестове Т.
- На следващите 2 * T реда се намират всички тестове. Всички тестове са независими един от друг.
- Всеки тест се състои от два реда.
- Редовете са в един от следните два формата:
 - o rectangle(A_x , A_y , B_x , B_y)
 - \circ circle(O_x , O_y , R)
- Подредбата на фигурите във всеки тест може да е произволна.

Изход

- Изходът се състои от Т реда, по един за всеки тест.
- За всеки тест, отпечатайте относителното положение на правоъгълника и кръга:
 - \circ Правоъгълникът е вътре в кръга \rightarrow отпечатайте "Rectangle inside circle".
 - Кръгът е вътре в правоъгълника →отпечатайте "Circle inside rectangle".
 - Правоъгълникът и кръгът се пресичат → отпечатайте "Rectangle and circle cross".
 - Правоъгълникът и кръгът не се пресичат (и нито една фигура не е вътре в другата) → отпечатайте "Rectangle and circle do not cross".
- Вижте примерните тестове за повече примери.

Ограничения

- Т е цяло число в интервала [1; 1000].
- A_{x} , A_{y} , B_{x} , B_{y} , O_{x} , O_{y} , и R са реални числа в интервала [-1000; 1000] с не повече от 5 цифри след десетичната точка. R е винаги положително число.
- За всички реални числа във входа разделителят е ".", например "1.45" и "2.5".
- Когато правите изчисления, приемете, че две точки се намират достатъчно близо, за да се смятат за еднакви, ако X и Y координатите им са на разстояние по-малко от 0.01 единици.
- Позволено време: 200 ms. Позволена памет: 16 MB.



















Примерни вход и изход

Вход	Изход	Обяснение
1 circle(-3, 1, 1.4) rectangle(-6, 4, 1, -1)	Circle inside rectangle	-7 -6 -5 -4 -3 -2 -1 0 1 2 4 3 2 1 0 -1
1 rectangle(-5, 3, -2, 1) circle(-3.5, 2, 2.5)	Rectangle inside circle	-7 -6 -5 -4 -3 -2 -1 0 1 2 4 3 2 1 0
1 rectangle(-3, 2, 2, -1) circle(-3.5, 2, 2.5)	Rectangle and circle cross	-7 -6 -5 -4 -3 -2 -1 0 1 2 4 3 2 1 0
1 circle(-6, 3, 1) rectangle(-3, 2, 2, -1)	Rectangle and circle do not cross	-7 -6 -5 -4 -3 -2 -1 0 1 2 4 3 2 1 0
7 rectangle(-3, 5, 12, -2) circle(-3, 5, 3) circle(-2, 0, 1) rectangle(-3, 5, 12, -2) rectangle(-3, 5, 12, -2) circle(4.96, 2.09, 2.01) rectangle(-3, 5, 12, -2) circle(11.29, 2.41, 2.15) circle(6, -4, 2) rectangle(-3, 5, 12, -2) rectangle(-3, 5, 12, -2) circle(13, -3, 1.41421) circle(15.78, -5.18, 0.87) rectangle(-3, 5, 12, -2)	Rectangle and circle cross Circle inside rectangle Circle inside rectangle Rectangle and circle cross Rectangle and circle cross Rectangle and circle cross Rectangle and circle cross Rectangle and circle do not cross	

Забележка: цветовете в примера са използвани за по-добра визуализация. Не се изисква цветен изход.

















