# Правительство Российской Федерации

# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Высшая школа экономики»

Московский институт электроники и математики Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики»

Департамент прикладной математики

#### ОТЧЕТ

По лабораторной работе №1 «Работа 4. Обработка данных в одномерном массиве»

ФИО	Номер группы	Дата
Цыплаков Александр	БПМ214	06.12.2021
Александрович		

### Вариант 25

#### Задание:

Числовой массив В (тип массива указан в формулировке второго задания) содержит k элементов. Элементы массива и пороговые значения X, Y вводятся с клавиатуры. Написать подпрограммы создания массива и вывода его на экран. В первом задании требуется написать функцию нахождения соответствующего варианту максимального/минимального значения, а во втором — среднего арифметического указанных в условии элементов («между» понимать строго — не включая найденные позиции).

Оба задания реализовать в одной программе.

		Среднее арифметическое элементов,	
25	$\min (b_1,,b_k)$ для $ b_i \!\!>\!\! X$	расположенных до последнего максимального элемента. Массив	
		вещественный.	

## 1)Решение:

```
#include <stdio.h> //библиотека, содержащая функции форматированного ввода и вывода переменных
#include <locale.h> //библиотека, отвечающая за локализацию (setlocale)
#include <math.h> //библиотека, содержащая математические выражения(fabs)
#include <stdlib.h> //библиотека, отвечающая за выделение памяти
#define SIZE 10 //константное значение
void input(double* B, int K) //функция заполнения массива, в скобках указаны аргументы, передаваемые в функцию
  //printf("Введите элементы массива:\n");
  for (int i = 0; i < K; i++) //цикл, для заполнения массива, с индексами от i до K
    printf("b[%d]=", i); //форматированный вывод индекса элемента массива
    scanf("%lf", &B[i]); //форматированный ввод элементов массива
double f1(double* B, int K, double X) //функция нахождения минимума, по модулю большего порогового значения, в
скобках указаны аргументы, передаваемые в функцию
  double min = 0, k = 0, l = 0; //инициализация необходимых переменных
  for (int i = 0; i < K; i++) //перебор элементов массива, с помощью цикла
    if (fabs(B[i]) > X) //условный оператор, если элемент массива по модулю больше порогового, то заходим внутрь
       if ((min == 0)&&(I==0)) //присвоение переменной значение первого элемента массива, который прошел
         min = B[i]; //присвоение переменной значение элемента массива
         I++; //необходимо, чтобы в дальнейшем элементы не удовлетворяли условию оператора
       if (B[i] <= min) //нахождение минимума
         min = B[i]; //присвоение минимуму значение элемента массива
```

```
if((min == 0) \&\& (I == 0)) //если минимума нет, то присваиваем ноль
    min = 0;
  return min; //возвращение нужного значения
double f2(double* B, int K) //функция нахождения среднего арифметического среди элементов до последнего
максимума, в скобках указаны аргументы, передаваемые в функуцию
 double max, srznach = 0, sum = 0; //объявление/инициализация переменных, необходимых для решения
 int index max = 0; //инициализация переменной
 max = B[0]; //присвоение переменной значение самого первого элемента массива
    if(B[i] >= max) //нахождение максимума
      max = B[i]; //присваиваем переменной значения подходящего элемента массива
      index_max = i; //запоминаем индекс этого элемента
 if (index_max == 0) //если индекс максимального элемента равен 0, то
    srznach = 0; //присваиваем 0
    for(int i = 0; i < index_max; i++) //перебор элементов массива до последнего максимального
      sum += B[i]; //вычисление суммы
    srznach = sum/index_max; //подсчет среднего арифметического
  return srznach; //возвращаемое значение
int main() //главная функция
  double B[SIZE]; //объявление массива, под который выделяем память для SIZE элементов, тип массива - double
 double X, Y; //объявлении переменных, пороговые значения
 int K; //объявлении переменной для ограничения количества элементов массива
  double MIN, SRZNACH; //объявление переменных
  printf("Введите количество элементов массива:"); //форматированный вывод строки
 scanf("%d", &K); //форматированный ввод количества элементов массива
  setlocale(LC_ALL, "rus"); //подключение русского языка
```

```
setlocale(LC_NUMERIC, "eng"); //замена запятой на точку

printf("Bведите элементы массива:\n"); //форматированный вывод строки
input(B, K); //вызов функции заполнения массива

printf("Bведите пороговые знчения:\n"); //форматированный вывод строки

printf("X = "); //форматированный вывод строки

scanf("%lf", &X); //форматированный ввод порогового значения

printf("Y = "); //форматированный вывод строки

scanf("%lf", &Y); //форматированный ввод переменной

MIN = f1(B, K, X); //присваиваем переменной результат функции (результат, который является возвращающим

значением функции)

printf("\t(1)Минимальный элемент из тех, что больше X: %lf\n", MIN); //форматированный вывод строки и
переменной

SRZNACH = f2(B, K); //присваиваем переменной результат функции (результат, который является возвращающим
значением функции)

printf("\t(2)Среднее арифметическое значение элементов до последнего максимального: %lf\n", SRZNACH);

return 0; //форматированный вывод строки и переменной
}
```

В самом начале подключаем библиотеки, необходимые для решения задания. Далее в главной функции объявляем массив, для которого выделяется память под SIZE элементов (константное значение, которое инициализируем после подключения всех библиотек). Заполнение массива происходит в функции input, которая не возвращает значение.

1)Первая часть задания заключается в нахождении минимального элемента массива, который при этом по модулю больше вводимого порогового значения. Все необходимые операции проводятся в функции f1.

Сначала инициализируем все необходимые переменные. Далее начинаем перебор элементов массива с помощью цикла for, в теле цикла прописываем нужное нам условие, минимум по модулю больше порогового значения, с помощью условного оператора: if(fabs(B[i]) > x). В теле условного оператора первым делом присваиваем переменной min значение элемента массива, который удовлетворяет условию, написанному ранее, чтобы в дальнейшем не заходить в этот оператор и не присваивать значение, что повлекло бы неправильный ответ, увеличиваем переменную I на 1, тогда условие этого оператора больше не будет выполняться. Далее находим минимальный элемент массива, с помощью еще одного условного оператора.

Нужно сделать поправку, что если у нас нет элементов, которые больше по модулю порогового значения. Если у нас нет таких элементов, значит у нас min так и остается 0, а переменная I, не изменится, так как мы не меняли их,

следовательно прописываем эти условия в условном операторе и в таком случае присваиваем переменной min значение 0. У функции возвращаемое значение – переменная min.

В главной функции объявляем переменную MIN, которой присваиваем результат функции f1, и выводим в консольное окно.

2)Вторая часть задания заключается в том, чтобы найти среднее арифметическое элементов, расположенных до последнего максимального элемента массива.

Данное задание можно разбить на два пункта а и б:

а) Сначала нужно найти максимум, сред элементов массива. Для этого переменной тах присваиваем значение первого элемента массива и затем перебираем элементы массива с помощью цикла for. Внутри цикла создаем условный оператор, благодаря которому и будем искать максимум, при этом запоминаем индекс максимального элемента.

Если индекс максимального элемента равен 0, то есть максимальный элемент расположен первым, то сразу присваиваем переменной srznach значение 0, так как нам нужно посчитать среднее элементов ДО, а максимум расположен первым. В других случаях находим среднее арифметическое.

б) Нахождение среднего арифметического среди элементов до последнего максимального. Перебор элементов массива, начиная с нулевого, заканчивая индексом максимального элемента, и складываем все эти переменные в переменную sum. Далее в переменную srznach присваиваем результат выражения sum/index\_max, что и будет нашим средним арифметическим. Возвращаемым значением данной функции является переменная srznach.

В главной функции объявляем переменную SRZNACH. Ей будем присваивать возвращаемое значение функции f2 b выводить его в консольное окно