

В данном файле будут располагаться различные материалы и полезные ссылки.

Итак, подтянуть знания о программировании на С# можно в следующих источниках:

- Шилдт Герберт - Полный справочник по С# 4.0
- Эндрю Троелсен - Язык программирования С# 5.0 и платформа .NET 4.5

Комментарий: Шилдт - только базовые знания по языку программирования. Троелсен - более серьезное чтение.

Прошу обратить внимание на инструмент С# под названием LYNQ.
<https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/bb397926.aspx>

Комментарий: Это то, чего нет в Java, и одна из причин, почему С# поудобнее.

Я упоминал, что хотел бы использовать WPF, но я вообще не знаю ни одного хорошего и доступного источника. Есть в Троелсене, думаю этого должно хватить)

<https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/aa970268%28v=vs.110%29.aspx>

Разобраться с XML так и так придется в теме WPF, так что добавлять не буду)

Unit-тесты: Visual Studio Pro предоставляет свой инструментарий для тестирования. Нам должно хватить.

ОБЯЗАТЕЛЬНО: В ВШЭ мимо нас абсолютно прошла тема параллелизации. Прошу обратить внимание на нее. Читайте про потоки, процессы и асинхронизацию. Стоит отметить, что в С# это доведено до такого простого уровня, что домохозяйка сможет через день изучения написать свое первое приложение в 10 потоков.

<https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/vstudio/ms164740%28v=vs.110%29.aspx>

<https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/hh191443.aspx>
<http://habrahabr.ru/post/139734/>
<https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms173179.aspx>

Про работу с БД потом поговорим. Я сам не очень хорошо представляю что мы будем делать на сервере пока что, соответственно не знаю, что нам понадобится.

Ссылка на стиль:

<https://github.com/Kozitsin/Smart-and-Greed/blob/master/Materials/CodingStyle.pdf>