2.КОЛОКВИЈУМ, ЈУН, 2013.године;
 Датум: 10.06.2012.године;

 Почетак:16:00 часова;
 Завршетак:17:30 часова

 Презиме:
 Име:

Програмски захтев	Број поена МАХ 25 поена
Направити клијент и сервер апликацију које комуницирају преко сокета.	23 посна
Сервер апликација је апликација са графичким корисничким интерфејсом која садржи главну екранску форму као на слици.	
Server aplikacija □ □ X □ □ X □ □ X □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □ ■ X □ □ □ □	
Server nije poktenut! Pokreni server	
Кликом на дугме покрени сервер, покреће се сервер програм и главна екранска форма мења изглед и изгледа као на слици:	
≦ Server aplikacija	
Server program je pokrenut u: 9:30	
Sada je: 9:30:23	
Prvi klijent se povezao u: 9:32:28	
Poslednji klijent se povezao u: 9:38:01	
Приказ главне екранске форме серверске апликације се мења у зависности од броја клијената који су се повезали са сервер програмом.	
Наком покретања сервер програма, сервер програм креира низ од 10 елемената и пуни овај низ	
случајним бројевима. Случајни бројеви се генеришу у распону од 0 до 10. Након генерисања бројева	
изглед серверског програма је као на слици:	
Server aplikacija □ □ □ □ □ □ □	
Server program je pokrenut: 9:30	
Sada je: 9:30:23	
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	
0	
(5 поена)	
Клијент апликација је апликација са графичким корисничким интерфејсом која садржи екранску форму као на слици.	
Uloguj se na server:	
IP server: Uloguj se	
Port server:	
Korisnik:	
Само корисник чије је корисничко име: adminX, adminY, userAu userB могу да приступају систему. У	
случају да корисник не може да приступи систему јер корисничко име није идентично са неким од	
наведених, сервер програм шаље поруку клијенту: Корисник нема право приступа систему (5 поена)	
У једном тренутку два корисника са истим корисничким налогом могу да приступе систему. У случају	

да корисник жели да се улогује са налогом клијента, а предходно су улогована два клијента под тим налогом, сервер програм шаље поруку клијент програму: Улогована су већ два корисника под тим

налогом. Не можете приступити систему (5поена)

Након успешног приступа систему, кориснику се приказује форма као на слици:

| Sklijent aplikacija | Izbaci element sa pozicije: 2 | Izbaci element | Izbaci e

Кликом на дугме **Izbaci element**, клијент програм шаље захтев сервер програму да избаци елемент низа који се налази на задатој позицији.

Сервер програм прихвата захтев, брише елемент са задате позиције, проналази најмањи парни број у низу и убацује га на позицију са које је предходни број избачен. Уколико у низу не постоје парни бројеви на задату позицију се убацује случајно генерисани број.

(бпоена).

Poruka servera:

user 1 je izbacio el. sa pozicije 2 (23) sada je na pozicji 2 broj (?)

Након брисања елемента сервер програм шаље свим корисницима поруку у следећем формату: <korisnik> је избацио ел. са позиције <pozicija> (<broj>) sada је па poziciji <pozicija> broj <мин.парни број> (<noeна).