

2.КОЛОКВИЈУМ, ЈУН, 2012.године;

Датум: 04.06.2012.године;

Почетак:12:00 часова;

Завршетак:14:30 часова

Презиме:

Име:

Бр.индекса:

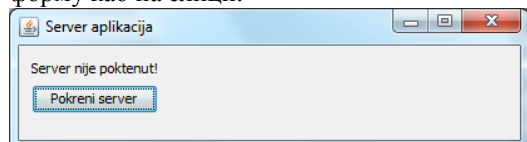
Група за вежбе:

Кориснички захтев

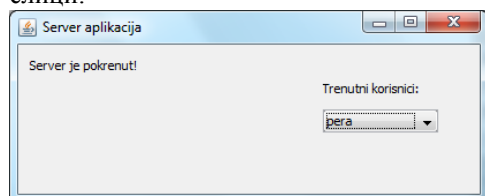
Број поена
MAX
30 поена

Направити клијент сервер апликацију које комуницирају преко сокета.

Сервер апликација је апликација са графичким корисничким интерфејсом која садржи главну екранску форму као на слици.

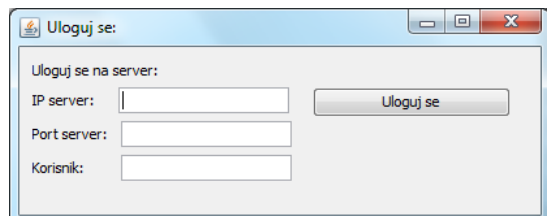


Кликом на дугме покрените сервер, покреће се сервер и главна екранска форма се мења и изгледа као на слици:



У опадајућој листи се налазе сви тренутно улоговани корисници (у почетку је ова листа празна). Сваки пут када се нови корисник улогује или излогује ова листа се аутоматски освежава (**5 поена**).

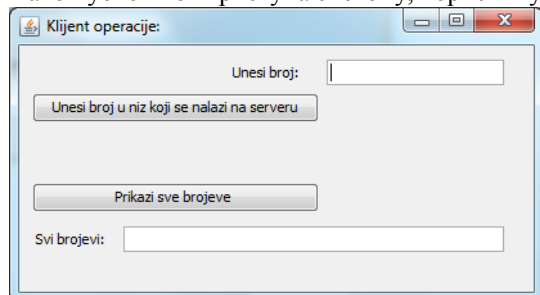
Клијент апликација је апликација са графичким корисничким интерфејсом која садржи екранску форму као на слици.



Само корисник чије је корисничко име: dejan, anja, sara могу да приступају систему.(**5 поена**)

У једном тренутку само један корисник са једним корисничким налогом може да приступи систему. (**10поена**)

Након успешног приступа систему, кориснику се приказује форма као на слици:



Кликом на дугме **Унеси број у низ који се налази на серверу** број који је унео корисник се шаље сервер програму који број прихвата и уколико је већи од аритметичке средине свих бројева у низу чува у низу.

Кликом на дугме **Прикажи све бројеве**, у текстуалном пољу се приказују сви бројеви који се налазе у низ који се налази на серверу.