# Verlauf der Prototypenentwicklung

## 1. Startscreen: Planung starten

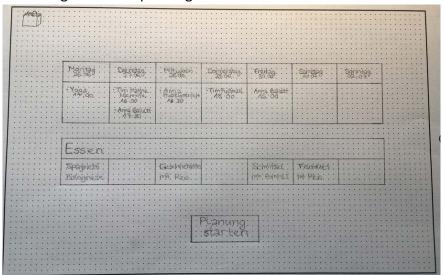
Contextual Inquiry: "Meine Termine und Routine beeinflussen meine Planung"



## **Prototyp 1**

Übersicht über eigene Termine und bereits geplantes Essen

→ Anfang der Essensplanung



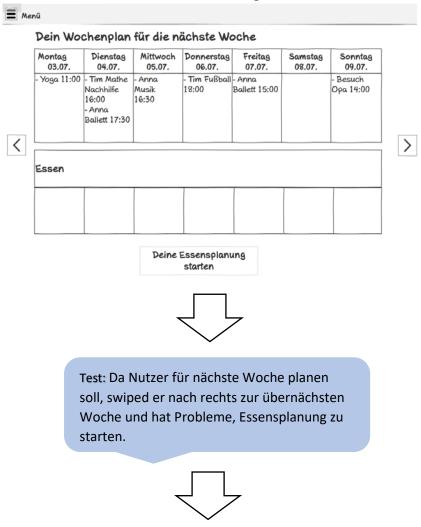


Test: Nutzern ist nicht klar, um welche Woche es sich handelt.

Test: Die eingefügten Essen führen zu Verwirrung. "Hier steht ja schon Essen drin, für die Woche ist bereits geplant. Für wann soll ich dann planen?"

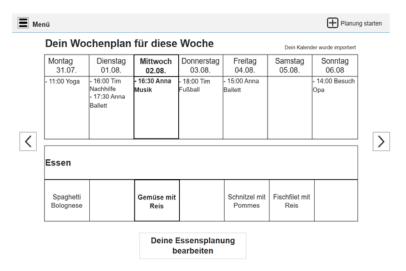


Einfügen der Möglichkeit zum Swipen, um bereits vergangene oder zukünftige Wochen anzusehen, soll die Verwirrung beheben



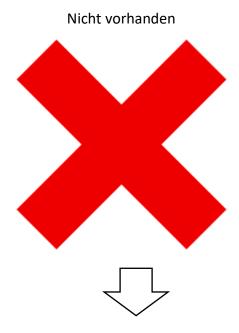
## **Prototyp 3**

Aktuelle Woche wird direkt angezeigt und das heutige Datum wird hervorgehoben, um dem Nutzer mehr Feedback zu geben, welche Woche angezeigt wird.



## 2. Anzahl Tage wählen

# Prototyp 1



Test: Nutzer sind verwirrt über willkürliche Anzahl an Rezepten, die auszuwählen sind (ursprünglich 9 auszuwählende Rezepte (7 Tage + 3 für Abstimmung)). "Warum muss ich immer 9 Rezepte auswählen?"



## **Prototyp 2**

Einfügen der Möglichkeit zur Auswahl der zu planenden Tage.



Schritt 1: Für wie viel Tage willst du planen?



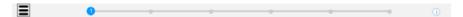
Weiter zu den vorgeschlagenen Rezepten >



Test: Auswahl der Tage führt zu keinerlei Problemen oder Unstimmigkeiten.



## **Prototyp 3**



Schritt 1: Für wie viele Tage willst du planen?



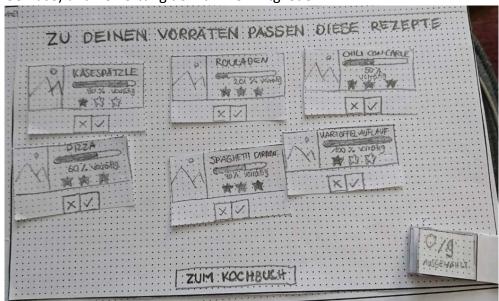
## 3. Rezeptauswahl

Contextual Inquiry: "Ich richte meine Planung nach guten Rezepten" Contextual Inquiry: "Mir ist bewusste und nachhaltige Ernährung wichtig"

Weiter zu den Rezepten



Rezepte werden vorgeschlagen anhand Vorrat, abwechslungsreich (Fisch, Fleisch, Gemüse) und Bewertung der Familienmitglieder

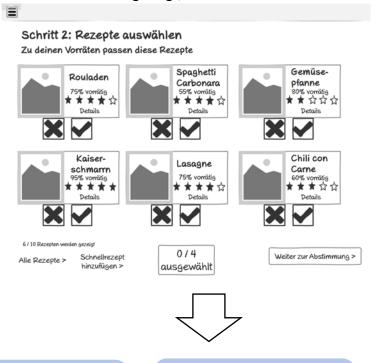




Test: Nutzer wollen wissen, welche Zutaten der Rezepte vorrätig sind und welche noch eingekauft werden müssen. Test: Nutzer fühlen sich eingeschränkt über die vorgegebenen Rezepte. "Ich mag aber was anderes Kochen".



Nutzer können zusätzlich Schnellrezepte hinzufügen. Außerdem werden mit Klick auf den Detailbutton angezeigt, welche Zutaten vorhanden sind und welche nicht.

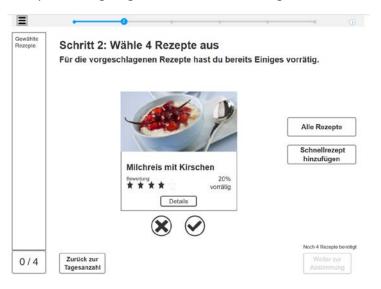


Test: fehlendes Feedback, ob Rezept hinzugefügt wurde oder nicht, führt zu großer Verwirrung. Test: Nachrücken der Rezepte führt zu Verwirrung und Schwierigkeiten. Test: Sterne werden missverstanden (zusätzliche Anzeige, wieviel vorrätig ist anstatt Bewertung der Familie)



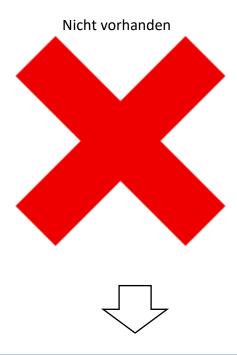
## **Prototyp 3**

Es wird nurnoch jeweils ein Rezept angezeigt. Bar an der Seite zeigt an, welche Rezepte hinzugefügt wurden. Beschriftung der Sterne.



## 4. Abstimmung

## Prototyp 1

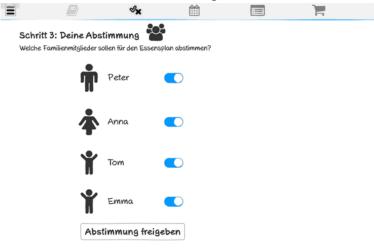


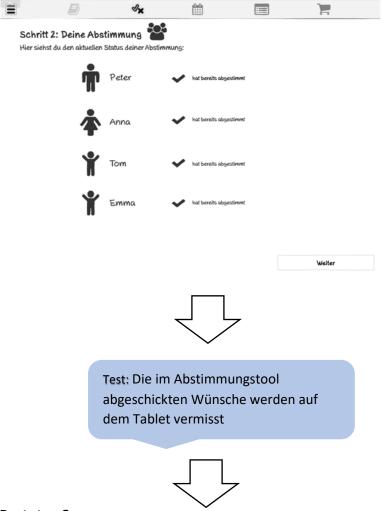
Test: "Ich fände es gut zu wissen, welche Familienmitglieder abstimmen. Wenn mein Mann zum Beispiel dienstlich unterwegs ist, brauch er für die Woche nicht abzustimmen. Auch eine Statusübersicht wäre hilfreich"



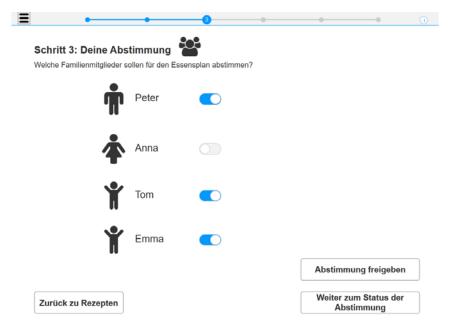
## **Prototyp 2**

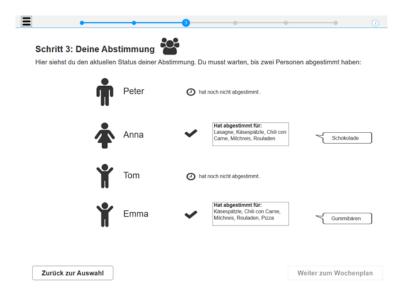
Nutzer können auswählen, wer an der Abstimmung teilnimmt. Außerdem erhalten sie eine Übersicht, wer schon abgestimmt hat und wer noch nicht.





Dem Nutzer werden die über das Abstimmungstool abgeschickten Wünsche angezeigt.





## 5. Abstimmungstool

Contextual Inquiry: "Ich plane nach meinen Vorlieben und denen der anwesenden Familienmitglieder"



## **Prototyp 1**

Familienmitglieder erhalten die Möglichkeit, über Rezepte abzustimmen und weitere Wünsche zu äußern.





Test: Hier kam es zu keinerlei Problemen oder Kritik. Anwählen der Thumbs up & down wurde intuitiv angewandt.



Zutaten

Zutaten

Zutaten

Zutaten

Zutaten

Pizza

00

00

13 P

00

# Prototyp 2

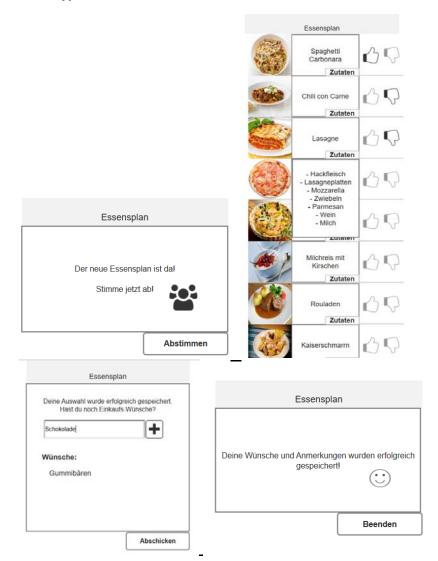


Essensplan			
	Essensplan		
Deine Auswahl wurde erfolgreich gespeichert. Hast du noch Wünsche oder Anmerkungen?	Deine Wünsche und Anmerkungen wurden erfolgreich gespeichert!		
Abschicken	Beenden		



Test: Hier kam es zu keinerlei Problemen oder Kritik. Anwählen der Thumbs up & down wurde intuitiv angewandt.



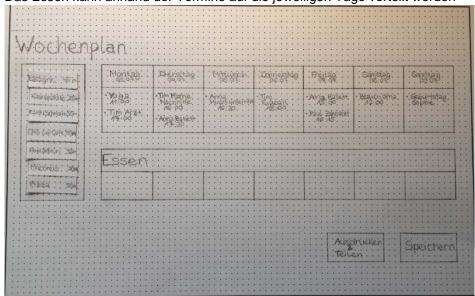


# 6. Wochenplan erstellen

Contextual Inquiry: "Meine Termine und Routine beeinflussen meine Planung"



Das Essen kann anhand der Termine auf die jeweiligen Tage verteilt werden





Test: "Den Wochenplan finde ich gut, vor allem die direkte Übersicht über die kommenden Termine."



## **Prototyp 2**



#### Schritt 4: Dein Wochenplan

Lege fest, an welchen Tagen du welches Gericht kochen möchtest

Lasagne 45m	Montag 03.07.	Dienstag 04.07.	Mittwoch 05.07.	Donnerstag 06.07.	Freitag 07.07.	Samstag 08.07.	Sonntag 09.07.
Käsespätzl e 25m Chili con Came 45m	- Yoga 11:00 - Tim Arzt 17:00	- Tim Mathe Nachhilfe 16:00 - Anna Ballett 17:30	Musik 16:30	- Tim Fußball 18:00	- Anna Ballett 15:00 - Paul Zahnarzt 16:15	- Besuch Oma 12:00	-Geburtstag Sophie
Rouladen 35m							
	Essen						
Kaiserschm arm 40m	Milchreis 20m		Pizza 50m				

Plan mit Familie teilen Plan Ausdrucken Weiter

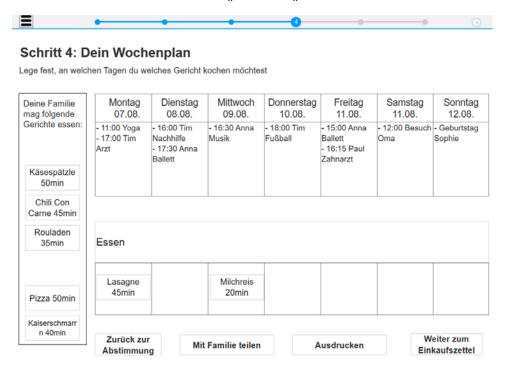


Test: Die abgestimmten Rezepte links werden nicht verstanden und das "m" wird falsch interpretiert. "Steht das für Meter?"



## **Prototyp 3**

Der Balken links wird erklärt und das "m" durch "min" ersetzt.



#### 7. Einkaufszettel

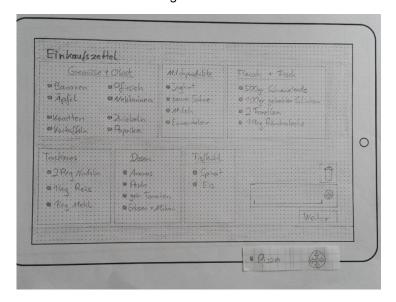
Contextual Inquiry: "EZ als schnell erstellte, übersichtliche Orientierungshilfe"

Contextual Inquiry: Ich nutze Zettel und Stift für Planung und EZ

Contextual Inquiry: Ich mag es wenn mein EZ übersichtlich ist, wie z.B. bei einer App



Einkaufszettel in Planungsprozess, der sich automatisch aus gewählten Gericht generiert. Man kann Zutaten hinzufügen oder löschen.





Test: "Die Übersichtlichkeit des Einkaufszettels gefällt mir gut."





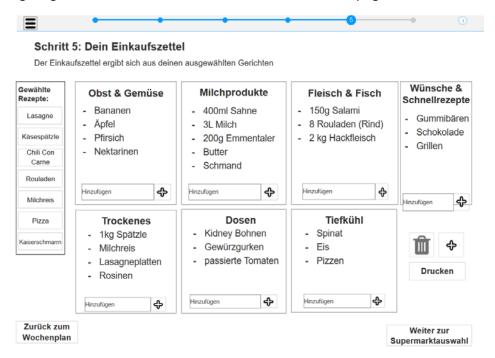


Test: Die Nutzer wünschen sich eine Übersicht der Rezepte, um bestimmte Sachen auf dem Einkaufszettel zu ersetzen (Milch zu Sahne). Außerdem fänden sie es gut, wenn zu einer Zutat das zugehörige Rezept ersichtlich wäre.



#### **Prototyp 3**

Links werden die ausgewählten Rezepte angezeigt. Bei Klick auf eins der Rezepte, werden angezeigt, welche Zutaten des Einkaufszettels zu dem Rezept gehören.

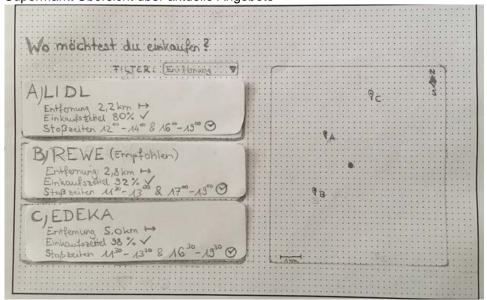


#### 8. Supermarktauswahl

Contextual Inquiry: "Meinen üblichen Einkaufladen wähle ich nach Aufbau, Auswahl und Ort" Contextual Inquiry: "Ich möchte möglichst wenig Geld beim Einkaufen ausgeben und achte deshalb auf Angebote und Mengenrabatte"



Übersicht über verschiedene Supermärkte mit Sortierungsmöglichkeiten. Beim Anklicken auf Supermarkt Übersicht über aktuelle Angebote





Test: "Welches ist der günstigste Supermarkt? Eine Sortierung nach Preiskategorie würde ich von Vorteil finden!"



## **Prototyp 2**

Möglichkeit zur Sortierung nach Preis.



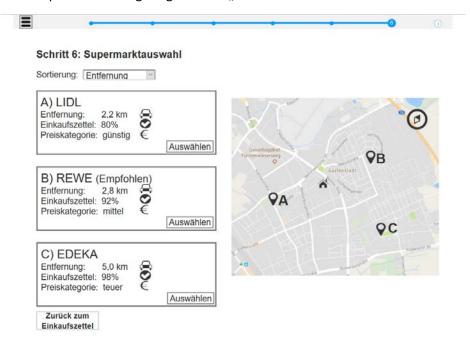


Test: Es wird nicht verstanden, dass mit
Tippen auf den Supermarkt dieser ausgewählt
wird. Außerdem wird die
Sortierungsmöglichkeit nach Stoßzeiten als
nicht notwendig gesehen. "Die weiß man ja
eh und die sind immer die gleichen".



#### **Prototyp 3**

Sortierung nach Stoßzeiten rausgenommen. Stoß- und Öffnungszeiten werden bei Auswahl eines Supermarktes angezeigt. Button "Auswählen" verdeutlicht auswählen.

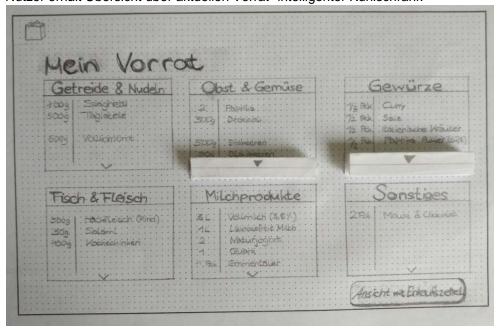


## 9. Menü: Vorratsübersicht

Contextual Inquiry: "Ich habe immer einen Vorrat an Lebensmitteln und berücksichtige diesen bei Planung & Einkauf"



## Prototyp 1 Nutzer erhält Übersicht über aktuellen Vorrat "intelligenter Kühlschrank"





Test: Hier wurde nichts kritisiert. Die Idee des intelligenten Kühlschranks, der eine Übersicht über alle Vorräte verschafft, kam sehr gut an!



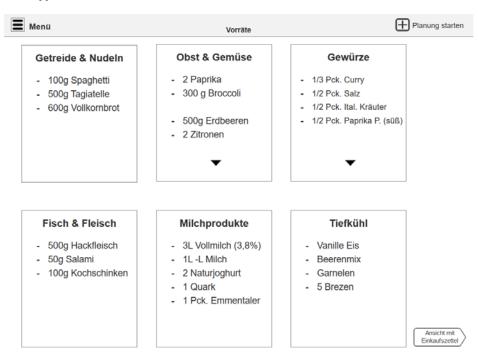




Test: Hier wurde nichts kritisiert. Die Idee des intelligenten Kühlschranks, der eine Übersicht über alle Vorräte verschafft, kam sehr gut an!



## **Prototyp 3**

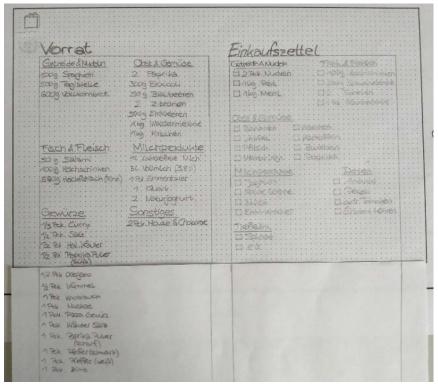


## 10. Menü: Splitscreen Vorrat und Einkaufszettel

Contextual Inquiry: "Ich habe immer einen Vorrat an Lebensmitteln und berücksichtige diesen bei Planung & Einkauf"



Nutzer hat den aktuellen Vorrat direkt im Blick und kann Anhand davon weitere Produkte auf den Einkaufszettel schreiben





Test: Hier wurde nichts kritisiert. Der direkte Überblick über den Vorrat, kam sehr gut an!



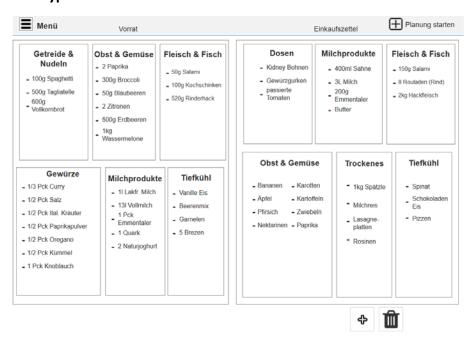




Test: Hier wurde nichts kritisiert. Die Idee des intelligenten Kühlschranks, der eine Übersicht über alle Vorräte verschafft, kam sehr gut an!



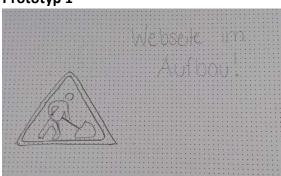
## **Prototyp 3**



#### 11. Menü: Baustelle (Angebotshefte)

Contextual Inquiry: "Ich möchte möglichst wenig Geld beim Einkaufen ausgeben und achte deshalb auf Angebote und Mengenrabatte"



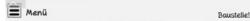




Test: Das Schließen des Screens wurde vermisst. "Angebote finde ich gut!"



# Prototyp 2





Test: Eine spezifische Baustellenbeschreibung (Baustelle für Angebot, Baustelle für Profil & Baustelle für Einstellungen) wurde von den Nutzern gewünscht

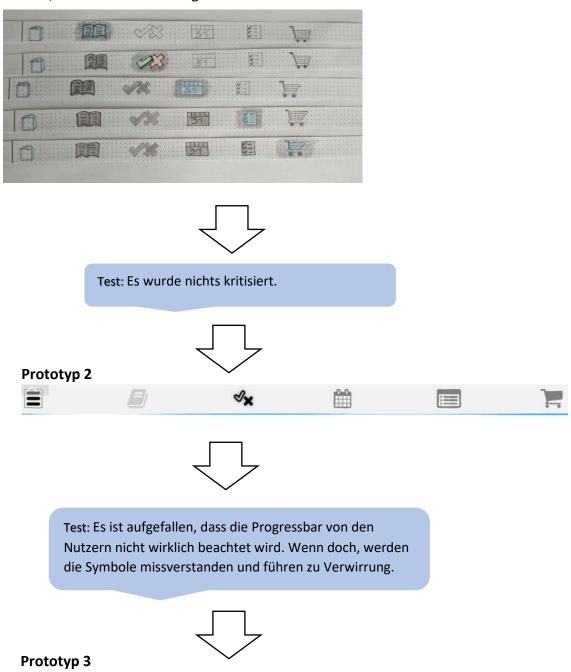




#### 12. Progressbar

#### Prototyp 1

Die Progressbar soll den Nutzer beim Prozess unterstützen, ihm anzeigen, in welchem Schritt er sich befindet und welche Schritte die nächsten sind. Auch soll sie ihm deutlich machen, dass sich der Nutzer gerade in einem Prozess befindet.



Die Zahlen sollen dem Nutzer verdeutlichen, an welchem Schritt er sich befindet. Symbole wurden entfernt. Bei Klick auf einen Punkt wird eine genaue Beschreibung des Schrittes angezeigt.

