**10 Heuristiken von Nielsen – Sir Phileas‘ Reise**

1. Sichtbarkeit des Systemstatus
   1. Durch eingedrückte Menübuttons ist dem Benutzer auf jeder Seite klar, in welchem Menüpunkt er sich gerade befindet
2. Übereinstimmung zwischen System und realer Welt
   1. Icons im Profil entsprechen Symbolen aus realer Welt (z.B. Brief für Email)
   2. QRCode-Map spiegelt Orte in realer Welt wieder
3. Benutzerkontrolle und Freiheit
   1. Abfrage: „Möchten Sie die Seite wirklich verlassen?“ -> Seite verlassen oder auf Seite bleiben
4. Konsistenz und Standards
   1. Menübuttons einheitlich, Auswahlbuttons einheitlich (Level1, Level2)
5. Fehlervermeidung
   1. Abfrage: „Möchten Sie die Seite wirklich verlassen?“ -> Seite verlassen oder auf Seite bleiben
   2. Logoutbutton weiter unten im Menü, damit dieser nicht aus Versehen ausgewählt wird
6. Wiedererkennen vor Erinnern
   1. Direktes Feedback im Quiz: richtige Antwort wird grün, falsche wird rot
   2. Am Ende jedes Quiz Feedback über Anzahl richtig beantworteter Fragen
7. Ästhetik und minimalistisches Design
   1. Seiten sind übersichtlich gestaltet, alle wichtigen Informationen auf einen Blick verfügbar
8. Unterstützung beim Erkennen, Verstehen und Bearbeiten von Fehlern
   1. Registrieren: Angabe der Bedingungen für gültige Eingaben
   2. Selbsterklärende Fehlermeldung, wenn noch nicht registriertet Nutzer sich einloggen möchte
9. Hilfe und Dokumentation
   1. Tutorial gibt Einführung in Benutzung des Spiels
   2. Sprechblasen erklären Spiel und Spielablauf