**Requirement Specification**

**Mandatory Requirements**

M1: Spieler kann sich registrieren, einloggen & ausloggen

M2: Eingeloggte Spieler können Sir Phileas‘ Reise spielen

* Das Spiel soll den Spielern Wissen über Geographie und Länder vermitteln
* Ziel: in allen Levels alle Länder in die Karte einzufügen und wichtige Dinge über die gesammelten Länder zu lernen

M3: Als Belohnung für richtig beantwortete Fragen erhalten Spieler die entsprechenden Länder in

ihren Karten

M4: JavaFX author tool: User können neue Fragen generieren,

M5: 1-2 minütiges Video mit HCI template

M6: Wenn ein Spieler 2/3 der Fragen richtig beantwortet, erhält er das Land & es erscheint in seiner

Map

M7: Ein Spieler hat begrenzte Anzahl an Versuchen (Flaggenpaare finden) pro Spiel, jeder Zug (2Karten umdrehen) ist ein Versuch

M8: Wenn 2/3 Fragen nicht richtig beantwortet werden, werden die Karten zurückgelegt (ohne neues Shuffeln) und der Spieler kann weiterspielen, erhält das Paar diese Spiel aber nicht

M9: richtig beantwortete Fragen werden grün, falsche werden rot

M10: es gibt verschiedene Spielränge:

* 1.Stubenhocker 0 – 3 Länder
* 2. Kleiner Entdecker 3 – 6 Länder
* 3. Weltenbummler 6 – 9 Länder
* 4. Welterforscher 9+ Länder

M11: Trainingsmodus mit beliebig vielen Versuchen, Spielmodus mit begrenten Versuchen (Level 1, Level 2(neues Kartenset mit neuen Fragen)

M12: Startseite:

* Klick auf Hase -> Profil bearbeiten
* Klick auf Landkarte -> Map
* Klick auf Buch -> Logbuch

M13: Logbuch enthält alle möglichen Länder mit Beschreibungen

M14: Map: gesammelte Länder sind farbig/umrandet

M15: Fragen mit 4 Antwortmöglichkeiten, 1 richtig

M16: Progressbar Zug & Sonne, durch Anzahl der Züge

M17: je nachdem auf welcher Seite sich Spieler befinden, farbig im Menü unterlegen

M18: Drückt der Spieler während dem Spiel auf Menü -> Popup-Fenster: wirklich abbrechen?

M20: Map mit verschd. Orten wo es QRCodes gibt. On hover -> Standpunkt wird genauer beschrieben, wenn code eingescannt-> punkt wird von rot zu grün

**Optional Requirements**

O1: Mockup, ER-Diagramm

O2: vision scope document

O3: javadoc code documentation

O4: web interface: Nielsens

O5: authors interface: Nielsen

O6: durch Scannen einen QR-Codes können Spieler zusätzlich Länder sammeln: Drag & Drop von Landumriss und Hauptstadt/Flagge/Kontinent/Sehenswürdigkeit