

요구 사항 명세서

팀 장	팀 원	팀 원
이영차	김병찬	채상욱

□ 프로젝트 정의

• 목적

사용이 편리한 매장 관리 시스템을 개발하여 매장 관리에 들어가는 인원을 최소화하여 인건비를 낮추고 좋은 제품을 싼 가격으로 고객에게 제공할 수 있게 한다.

범위

고객은 스스로 제품을 결제 할 수 있고, 관리자는 매장 내의 할인 상황이나 매출, 상품 발주 등을 관리 할 수 있다.

□ 요구사항

• 기능적 요구사항

기능	요구사항	
1원 단위 결제는 불가 기간 만료된 할인 정보는 1년간 보관 후 자동 폐기		
관리자 로그인	스태프의 기능을 사용하기 위한 로그인	
매출조회	스태프가 원하는 기간 동안의 매출을 조회	
상품발주	물건 재고가 일정 이하로 떨어질 경우 스태프가 본사 시스템에 발주	
재고조회	스태프가 현재 재고를 확인	
재고관리	상품이 들어오거나 실재 재고랑 데이터가 다를 경우 스태프가 직접 데이터를 수정	
할인정보 게시	스태프가 할인 할 품목을 할인율, 할인 방법 등 설정	
할인정보 보기	스태프나 회원이 현재 할인하고 있는 품목을 확인	
마일리지 조회	회원이 현재 자신의 마일리지 양을 알고 싶을 때 사용 마일리지는 일정 시간이 지나면 소멸	
마일리지 적립	회원이 물건을 살 때(마일리지 미사용 시) 물건 값의 일정량을 마일리지로 적립	
마일리지 사용	회원이 물건을 살 때 물건 값의 일부를 마일리지로 대신 지불	
구매/환불	회원, 비회원이 물품을 구매 혹은 환불 구매나 환불할 때 회원일 경우 마일리지는 적립 혹은 차감 결제 수단, 결재 액수, 구매 시간, 회원 정보(혹은 비회원), 물품 등의 정보를 저장	
회원가입	비회원이 이름, 생년월일, 전화번호를 입력하고 회원제에 가입	

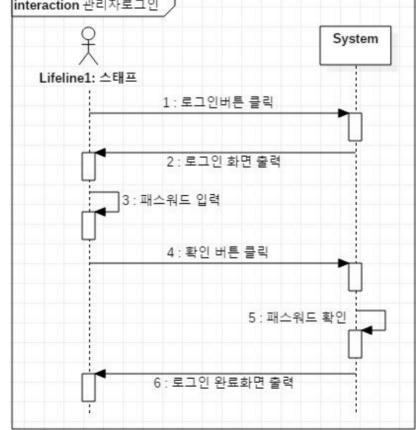
- 비기능적 요구사항
 - 이 프로그램은 자바스크립트를 이용한 웹 애플리케이션으로 개발하여야 한다.
 - 할인 정보 등록 시 즉시 결제에 반영 되어야 한다.
 - 모든 조회는 5초 이내에 완료되어야 한다.
 - 모든 계산은 오차가 없어야 한다.

□ 요구사항 분석

• Actor 및 Use Case

구분	특징	Use Case
T-T-	7.0	
스태프	매장의 매출을 관리, 상품의 수량을 관리,	매출조회, 상품 발주, 관리자로그인,
	유통기한 지난 상품 관리, 할인품목 조회 및 관리	재고조회, 재고관리,
		할인정보 게시, 할인정보 보기
회원	마일리지를 활용한 결제, 결제 시 마일리지 적립,	할인정보 보기, 마일리지 조회, 환불,
커 C	본인 마일리지 조회, 할인품목 조회	마일리지 사용, 마일리지 적립, 구매
비회원	일반 결제 및 회원가입	구매, 환불, 회원가입
		매출조회)
	할인 정보 게시	
		상품발주
Q	할인 정보 보기	
一 丁 -		
회원	마일리지 조회	// 0
	«extend» nu)
	HH €	일리지 사용
	- Constitution A	스태프
	whelde w	일리지 적립
\mathcal{L}		
	±1017101	711 77 77 71
/ \ ul±10l	회원가입	재고 조회
비회원		
		71.71.71.71.71.71
		관리자로그인
	THE THE PARTY OF T	[고 관리

Name	관리자 로그인
Actor	스태프
Description	
Description	
- 이 Use Case는 스태프가 관리자의	기능을 사용하기 위해 로그인 하는 것이다.
Preconditions	
사건 주흐름	
Actor Action	System Response
1. 로그인버튼 클릭	System Response
	2. 로그인 화면 출력
3. 패스워드 입력 4. 확인 버튼 클릭	
4. 욕인 미근 글역	5. 패스워드 확인
	6. 로그인 완료화면 출력
기기 메이는 리	
사건 대안흐름 사건 예외흐름	
^	 }며ㅇㄹ 이도
- Line 6. 패스워드가 잘못된 경우 오	
201	
interaction 관리자로그인	<u>!</u>
2	System
Lifeline1: 스태프	
	1:로그인버튼 클릭



Name	매출 조회
Actor	스태프

- 이 Use Case는 스태프가 가게의 매출을 조회하는 것이다.
- 일간, 주간, 월간, 년간, 일정기간 조회할 수 있다.
- 품목별로 매출을 조회 할 수 있다.

Preconditions

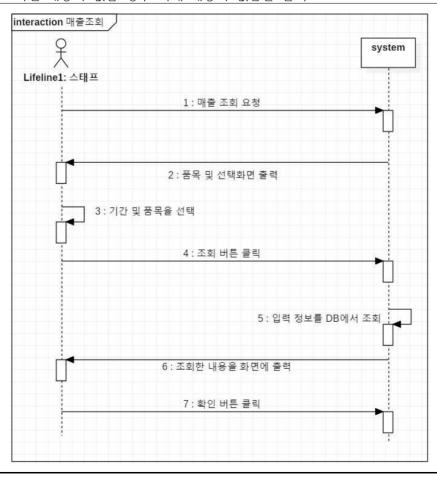
- 관리자로 로그인이 되어있어야 한다.

사건 주흐름

Actor Action	System Response
1. 매출 조회 요청	
	2. 기간 및 품목 선택지 화면 출력
3. 기간 및 품목을 선택	
4. 조회 버튼 클릭	
	5. 입력 정보를 DB에서 조회
	6. 조회한 내용을 화면에 출력
7 연라 와리 ㅎ 화이 버트 크리	

사건 대안흐름

- Line 4. 취소 버튼 클릭 시 처음 화면으로 이동
- Line 6. 조회된 내용이 없을 경우 거래 내용이 없음을 출력



Name	상품발주
Actor	스태프

- 이 Use Case는 스태프가 가게에 필요한 상품을 주문하는 기능이다.
- 품목과 수량을 선택하여 주문 할 수 있다.

Preconditions

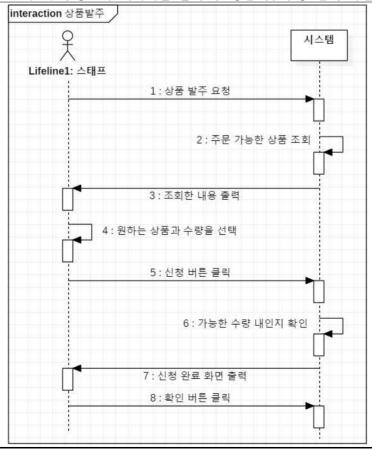
- 관리자로 로그인이 되어있어야 한다.

사건 주흐름

Actor Action	System Response
1. 상품 발주 요청	
	2. DB에서 주문 가능한 상품과 수량 조회
	3. 조회한 내용 화면에 출력
4. 원하는 상품과 수량을 선택	
5. 신청 버튼 클릭	
	6. 가능한 수량 내인지 확인
	7. 신청 완료 화면 출력
8. 확인 버튼 클릭	

사건 대안흐름

- Line 3. 조회된 내용이 없을 경우 주문 불가를 화면에 출력
- Line 5. 취소 버튼 클릭 시 처음 화면 출력
- Line 6. 수량 초과 시 수량초과 메시지를 출력 후 상품 및 수량 선택 화면 출력



Name	재고조희
Actor	스태프

- 이 Use Case는 스태프가 현재 있는 재고 목록을 보고 싶을 때 사용한다.
- 시스템에서 정보 접근 승인이 되었는지 확인한다.

Precoditions

- 관리자로 로그인이 되어있어야 한다.

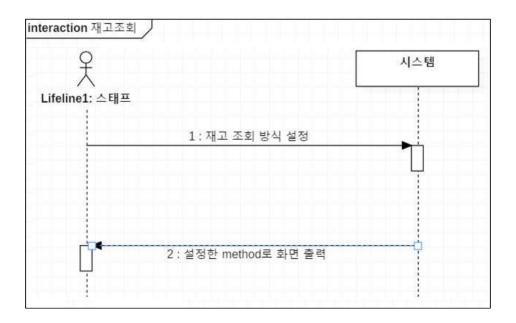
사건 주흐름

Actor Action	System Response
1. 재고 조회 방식 설정	
	2. 설정한 방법으로 화면 출력

사건 대안흐름

사건 예외흐름

- Line 2. 정보에 접근 허가 안 될 시 오류 메시지 출력



Actor	스태프
Name	재고관리

- 이 use case는 스태프가 물품 왔거나 실재고랑 DB상에 있는 정보랑 다를 경우 수정할 때 쓴다.
- 재고 정보에 접근 가능한지 확인 한다.
- 물품과 개수를 입력 받고 유효한 정보인지 DB에서 확인한다.

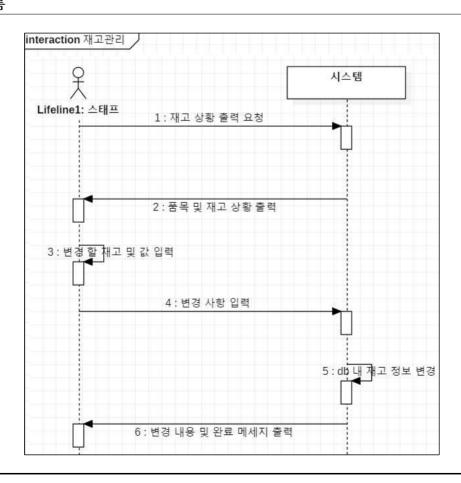
Preconditions

- 관리자로 로그인이 되어있어야 한다.

사건 주흐름

Actor Action	System Response
1. 재고 상황 출력 요청	
	2. 품목 및 재고상황 출력
3. 변경할 재고 및 값 입력	
4. 변경 사항 입력	
	5. DB 내 재고 정보 변경
	6. 내용 변경 완료 메시지 출력

사건 대안흐름



Name	할인정보 게시
Actor	스태프

- 이 Use Case는 스태프가 할인할 품목을 선정하여 올리는 기능이다.
- 품목, 기간, 할인율, 할인 방법(1+1, 2+1 등)을 설정할 수 있다.

Preconditions

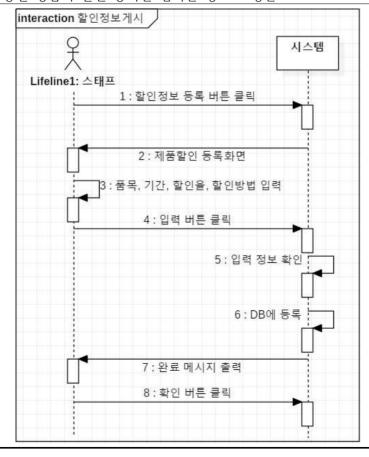
- 관리자로 로그인이 되어있어야 한다.

사건 주흐름

Actor Action	System Response
1. 할인 정보 등록 버튼 클릭	2. 제품 할인 등록화면 출력
3. 품목, 기간, 할인율, 할인방법 입력 4. 입력 버튼 클릭	4. 게곱 글린 ㅇㄱ커린 ᆯㄱ
	5. 입력 정보 확인(할인율 양수여부 등)6. DB에 등록7. 완료 메시지 출력
8 화이 버트 크린	

사건 대안흐름

- Line 4. 취소 버튼 클릭 시 처음 화면 출력
- Line 5. 입력 정보가 올바르지 않으면 메시지를 출력하고 다시 입력 화면 출력
- Line 6. 이미 동일 상품이 할인 중이면 입력한 정보로 갱신



Name	할인정보 보기
Actor	스태프, 회원

- 이 Use Case는 스태프 및 회원이 가게에서 할인하는 정보를 열람하는 기능이다.
- 어떤 품목이 언제까지 얼마나 할인하는지 볼 수 있다.
- 전체 조회 후 원하는 품목을 조회 할 수 있다.

Preconditions

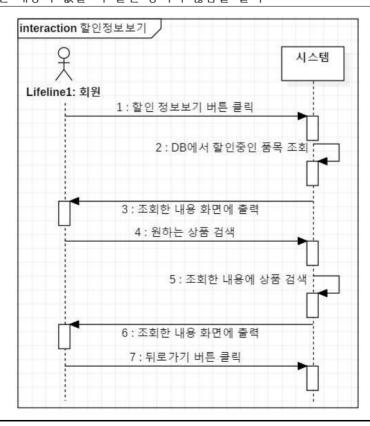
- 회원일 경우 로그인 필요

사건 주흐름

Actor Action	System Response
1. 할인 정보 보기 버튼 클릭	
	2. DB에서 할인 중인 품목 조회 3. 조회한 내용 화면에 출력
4. 원하는 상품을 검색	5. 고되면 네공 되면에 골드
	5. 조회한 내용에서 상품 조회
	6. 조회한 내용 화면에 출력
7. 뒤로가기 버튼 클릭	

사건 대안흐름

- Line 3. 조회된 내용이 없을 경우 할인 품목이 없음을 출력
- Line 4. 뒤로가기 버튼 클릭 시 처음 화면 출력
- Line 6. 조회된 내용이 없을 시 할인 중이지 않음을 출력



Name	마일리지 조회
Actor	회원

- 이 Use case는 회원이 현재 보유하고 있는 마일리지를 조회한다.
- 회원으로부터 마일리지 조회 요청을 받는다.
- 회원 정보 입력 화면을 보여준다.
- 아이디 비밀번호를 입력하고 확인 버튼을 누른다.
- 시스템이 회원 정보 일치 여부를 확인한다.
- DB에서 회원 정보를 읽어 사용 가능한 마일리지를 화면으로 보여준다.

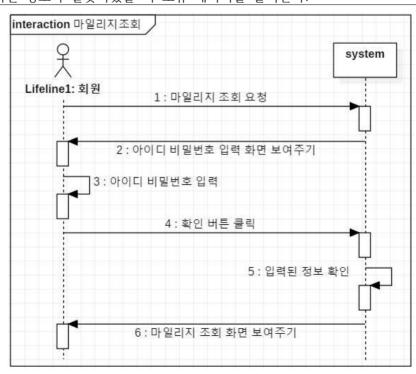
Preconditions

사건 주흐름

Actor Action	System Response
1.마일리지 조회 요청	ე 취이저비 이력 참며 비서즈기
3. 회원 정보 입력	2. 회원정보 입력 화면 보여주기
4. 확인 버튼 클릭	
	5. 회원 정보 확인
	6. 마일리지 화면 보여주기

사건 대안흐름

- Line 4. 취소 버튼 클릭 시 처음화면으로 돌아간다.
- Line 5. 회원 정보가 잘못되었을 시 오류 메시지를 출력한다.



Name	마일리지 적립
Actor	회원
Description	

- 이 Use case는 회원이 물건을 구매할 때 물건 가격의 일부를 마일리지로 적립하는 것이다.
- 구매(회원) use case에서 마일리지 적립 요청을 받는다.

Preconditions

- 구매(회원) use case에서 마일리지 적립 호출

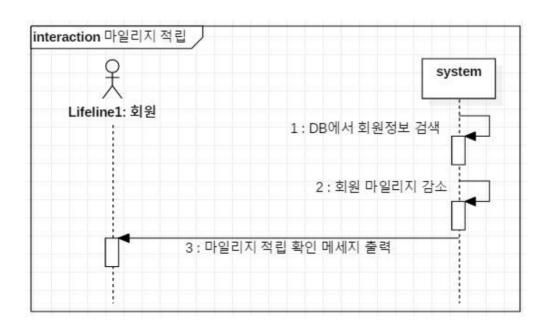
사건 주흐름

Actor Action	System Response
	1. DB에서 회원정보 검색
	2. 회원 마일리지 증가
	3. 마일리지 적립 확인 메시지 출력

사건 대안흐름

사건 예외흐름

- Line 1. 취소 버튼을 누를 시 구매(회원) use case의 결제 화면 보여주기로 이동



	-16
Actor	회역
Name	마일리지 사용

- 이 Use case는 회원이 물건을 구매할 때 물건 가격의 일부를 마일리지로 결제하는 것이다.
- 구매(회원) use case에서 마일리지 사용 요청을 받는다.
- 사용 가능한 마일리지를 확인하고 마일리지를 차감한다.

Preconditions

- 구매(회원) use case에서 마일리지 사용 호출

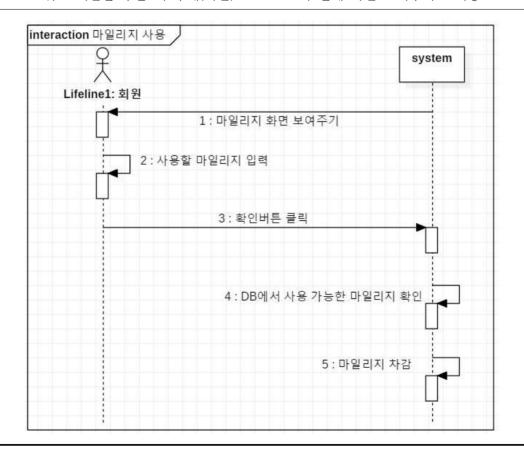
사건 주흐름

Actor Action	System Response
	1. 마일리지 화면 보여주기
2. 사용할 마일리지 입력 3. 확인버튼 클릭	
	4. DB에서 사용 가능한 마일리지 확인 5. 마일리지 차감

사건 대안흐름

사건 예외흐름

- Line 1. 취소 버튼을 누를 시 구매(회원) use case의 결제 화면 보여주기로 이동



Name	구매
Actor	회원

- 이 Use Case는 회원이 전화번호를 입력하여 매장에서 물건을 구매하는 것이다.
- 물품의 총 가격과 마일리지를 계산한다.
- 회원에게 마일리지의 사용 여부를 묻는다.
- 결제 방법을 선택하고 결제를 진행한다.

Preconditions

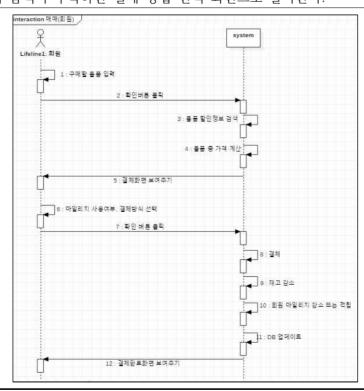
사건 주흐름

Actor Action	System Response
1. 구매할 물품을 입력	
2. 확인 버튼 클릭	
	3. 물품의 할인정보를 검색
	4. 물품의 총 가격을 계산
	5. 결제 화면을 출력
6. 마일리지 사용여부, 결제방식을 선택	
7. 확인 버튼 클릭	
	8. 결제
	9. 구입한 물품만큼 재고 감소
	10. 회원 마일리지 감소 또는 적립
	11. DB에 거래정보,회원정보,물품 업데이트
	12. 결제 완료 화면 보여주기

사건 대안흐름

- Line 6. 마일리지 사용 선택 시 마일리지 사용을 호출, 사용 않음을 선택 할 시 다음으로 넘어간다. 사건 예외흐름

- Line 8. 카드에 금액이 부족하면 결제 방법 선택 화면으로 돌아간다.



Name	환불
Actor	회원

- 이 Use case는 회원이 구매한 물품을 환불하는 것이다.
- 회원으로부터 거래ID를 입력 받는다.

Preconditions

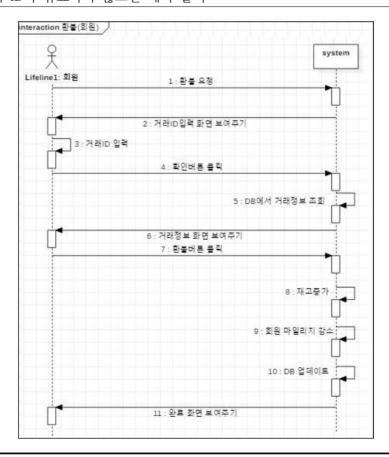
사건 주흐름

Actor Action	System Response
1. 환불 요청	
	2. 거래 ID입력 화면 보여주기
3. 거래 ID 입력	
4. 확인 버튼 클릭	
	5. DB에 있는 거래정보 조회
	6. 거래정보 회원에게 보여주기
7. 환불 버튼 클릭	
	8. 재고증가
	9. 적립된 회원 마일리지 감소
	10. 정보변화 DB에 업데이트
	11. 완료 화면 보여주기

사건 대안흐름

사건 예외흐름

- Line 5. 거래 ID가 유효하지 않으면 에러 출력



Name	구매
Actor	비회원

- 이 Use Case는 비회원이 매장에서 물건을 구매하는 것이다.
- 물품의 총 가격을 계산한다.
- 결제 방법을 선택하고 결제를 진행한다.

Preconditions

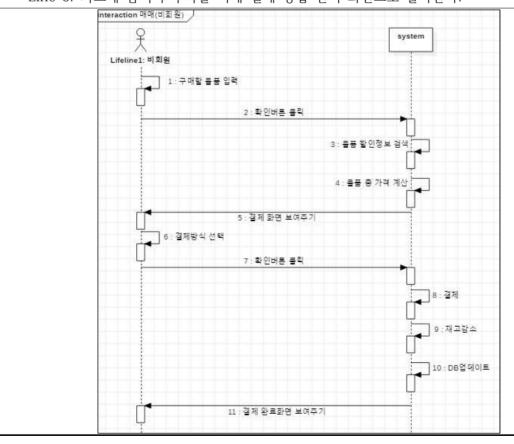
사건 주흐름

Actor Action	System Response
 구매할 물품을 입력 확인 버튼 클릭 	
	3. 물품의 할인정보를 검색4. 물품의 총 가격을 계산5. 결제 화면을 출력
6. 결제방식을 선택 7. 확인버튼 클릭	
	8. 결제
	9. 재고감소
	10. DB에 물품정보, 거래정보 업데이트
	11. 결제 완료화면 출력

사건 대안흐름

사건 예외흐름

- Line 8. 카드에 금액이 부족할 시에 결제 방법 선택 화면으로 돌아간다.



Name	환불
Actor	비회원

- 이 Use case는 비회원이 구매한 물품을 환불한다.
- 비회원으로부터 거래ID를 입력 받는다.

Preconditions

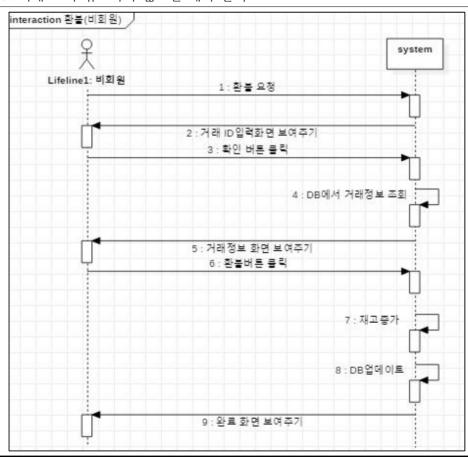
사건 주흐름

_	<u>, </u>		
	Actor Action	System Response	
	1. 환불 요청		
		2. 거래 ID입력 화면 보여주기	
	3. 거래 ID 입력 4. 확인 버튼 클릭		
	4. 적인 이는 글릭	5. DB에 있는 거래정보 조회	
		6. 거래정보 비회원에게 보여주기	
	7. 환불버튼 클릭		
		8. 재고증가	
		9. 정보변화 DB에 업데이트	
		11. 완료 화면 보여주기	
		11. 결제 완료화면 춬력	

사건 대안흐름

사건 예외흐름

- Line 5. 거래 ID가 유호하지 않으면 에러 출력



Name	회원가입
Actor	비회원

- 이 Use Case는 비회원이 필요에 따라 정보를 입력하고 회원에 가입 하는 것이다.
- 이름, 생년월일, 전화번호를 입력 받는다
- 미기재한 항목을 확인하고 재입력 받는다.
- 회원가입을 완료하면 회원가입 완료 화면을 띄운다.

Preconditions

사건 주흐름

Actor Action	System Response
1. 회원 가입 신청	
	2. 회원 정보 입력 양식 전송
3. 이름, 생년월일, 전화번호 써넣기	
4. 정보 제공 클릭	
	5. 정보 유효 확인
	6. DB에 새로운 회원 객체 생성
	7. 회원가입 승인 메시지 출력
8. 완료 버튼 클릭	

사건 대안흐름

- Line 5. 정보에 공백 존재 시 정보 재입력 메시지
- Line 6. 이미 동일한 객체가 존재 하면 오류 메시지 출력

