

BitmapDrawable几乎是最简单的Drawable了，它表示的就是一张图片。在实际开发中，我也可以直接引用原始的图片，但也可以通过XML的方式来描述它，并设置更多效果。

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<bitmap
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    // 图片的资源id
    android:src="@[package:]drawable/drawable_resource"
    // 是否开启图片抗锯齿功能，应该开启
    android:antialias=["true"|"false"]
    // 是否开启抖动效果，当图片像素与手机屏幕像素不匹配时，可以让高质量图片在低像素屏幕显示良好。
    // 应该开启
    android:dither=["true"|"false"]
    // 是否开启过滤效果，当图片尺寸被拉伸或压缩时，开启可以保持较好显示效果
    // 应该开启
    android:filter=["true"|"false"]
    // 当图片小于容器尺寸时，设置对图片进行定位的方式，详见下表
    android:gravity=
    ["top"|"bottom"|"left"|"right"|"center_vertical"|"fill_vertical"|"center_horizontal"|"fill_horizontal"|"center"|"fill"|"clip_vertical"|"clip_horizontal"]
    // 图像相关处理技术，默认为false
    android:mipMap=["true"|"false"]
    // 平铺模式，开启后，gravity属性会被忽略。详见下表
    android:tileMode=["disabled"|"clamp"|"repeat"|"mirror"] />
```

gravity

当图片小于容器尺寸时，设置此选项可以对图片进行定位。并且可以通过"`|`"组合使用。

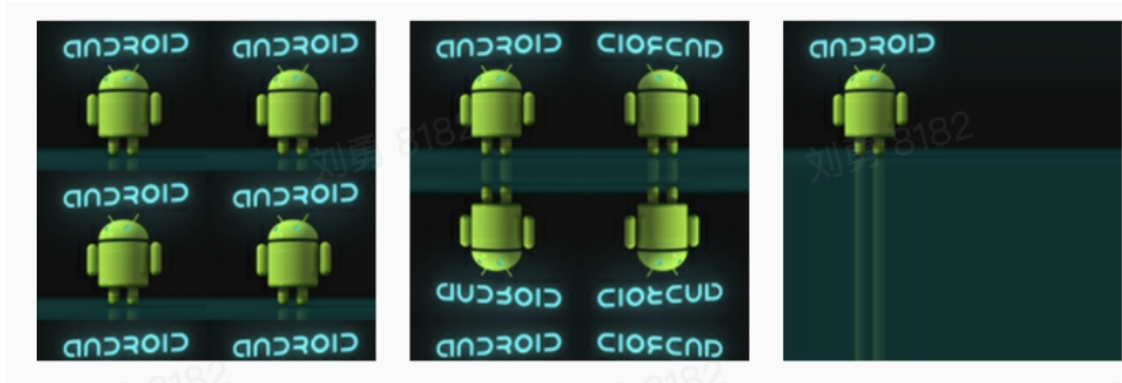
可选项	含义
top	将图片放在容器顶部，不改变图片大小
bottom	将图片放在容器底部，不改变图片大小
left	将图片放在容器左边，不改变图片大小
right	将图片放在容器右边，不改变图片大小
center_vertical	使图片竖直居中，不改变图片大小
fill_vertical	图片竖直方向填充容器
center_horizontal	使图片水平居中，不改变图片的大小
fill_horizontal	图片水平方向填充容器
center	使图片在水平和竖直方向同时居中，不改变图片大小
clip_vertical	附加选项，表示竖直方向的裁剪，较少使用
clip_horizontal	附近选项，表示水平方向的裁剪，较少使用

tileMode

平铺模式，当开启平铺模式后，gravity属性会被忽略。

可选项	含义
disabled	关闭平铺模式（默认值）
repeat	水平和竖直方向重复图像，直到填满
mirror	水平和竖直方向镜面投影图像，直到填满
clamp	图片四周的像素会扩展到周围区域。

从左至右依次为repeat、mirror、clamp效果



NinePatchDrawable

对于.9格式图片，可以自动根据所需宽、高进行相应的缩放并保证不失真。与BitmapDrawable类似，只是引用的图片为.9格式图片。

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<nine-patch
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    // 图片的资源id
    android:src="@[package:]drawable/drawable_resource"
    // 应该开启
    android:dither=["true"|"false"]
```