

# Rguez Sayf Eddine

## Développeur Full Stack

### Profil

Étudiant en 2<sup>ème</sup> année cycle d'ingénieur spécialisé en Software Architecture Engineering à ESPRIT. Passionné par le développement full stack, l'architecture logicielle et l'innovation technologique. Dynamique, autonome et doté d'une forte capacité d'adaptation.

### Compétences Techniques

- **Langages:** Java, TypeScript, Python, C++, C#, C, PHP
- **Frameworks:** Spring Boot, Angular, Symfony, Qt, JavaFX, .Net
- **Web:** RESTful APIs, Keycloak, Bootstrap, SCSS
- **Machine Learning:** Scikit-learn, Flask
- **Desktop:** JavaFX, Qt (C++)
- **Jeux:** SDL (Ubuntu), Arduino
- **No-Code:** FlutterFlow
- **BDD:** JPA/Hibernate, SQL
- **Outils:** Git, Maven/Gradle, Agile

### Expérience Professionnelle

- 2024 **Stagiaire Ingénieur (Stage d'immersion en entreprise), F3T, Fraternité Tunisienne de Traitement Thermique, Zaghouan, Tunisie**
  - Développement d'une application desktop de gestion des employés avec JavaFX
  - Fonctionnalités : authentification, gestion des absences, gestion des congés, etc.
  - Découverte du fonctionnement d'une entreprise industrielle
- 2022 **Stagiaire (Stage de formation humaine et sociale), F3T, Fraternité Tunisienne de Traitement Thermique, Zaghouan, Tunisie**
  - Découverte du monde professionnel et de l'environnement industriel
  - Participation à des activités de formation humaine et sociale

### Projets

- 2025 **Système de Recommandation Machine Learning**
  - Implémentation d'un système de recommandation basé sur BERT et TF-IDF
  - Développement et déploiement de modèles ML avec Flask (Python)
  - Intégration du moteur de recommandation avec une application web via API REST
  - Utilisation de Scikit-learn pour le traitement et l'analyse des données
- 2025 **Application Web Full Stack**
  - Développement d'une application web complète avec Spring Boot (backend) et Angular (frontend)
  - Conception d'API REST sécurisées
  - Intégration de Keycloak pour la gestion des utilisateurs et l'authentification
  - Interface utilisateur responsive et moderne
- 2024 **Application Desktop et Web Symphony**
  - Développement d'une application desktop avec JavaFX
  - Développement d'une application web avec Symfony (PHP)
  - Utilisation d'une base de données commune pour les deux applications
  - Synchronisation et gestion des données entre les deux plateformes

## 2024 **Développement Mobile No-Code**

- Applications mobiles avec FlutterFlow
- Design responsive
- Prototypage rapide

## 2023 **Application Web PHP**

- Développement d'une application web dynamique en PHP natif
- Création d'interfaces utilisateur ergonomiques
- Gestion de la base de données et des utilisateurs

## 2022 **Développement de Jeux SDL**

- Création de jeu avec SDL sous Ubuntu
- Implémentation de mécaniques de jeu
- Intégration manette avec Arduino
- Optimisation cross-platform

## Formation

2022–présent **Cycle d'ingénieur (2<sup>ème</sup> année), spécialité en Software Architecture Engineering, ESPRIT** (*École Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies*), Ariana, Tunisie

## Langues

Français (Courant), Anglais (Courant), Arabe (Natif)

## Certifications

2023 **CCNA: Switching, Routing and Wireless Essentials** – Cisco Networking Academy (NetAcad)

## Compétences Complémentaires

Développement Agile, Clean Code, Design Patterns

## Centres d'intérêt

Sport(football, randonnée..), Échecs, Bénévolat, Veille technologique, Excursions, voyages et aventures

## Activités Extra-professionnelles

- Ancien membre du Scout (Chef de groupe) pendant 4 ans
- Participation à un camp international en Turquie
- Responsable événementiel lors de la Journée Nationale de l'Endurance