# SP1: Gridbased game

I skal lave videre på det lille spil der er blevet introduceret i løbet af ugen.

* Der skal tilføjes mad som er grønt. Maden er levende og skal bevæge sig rundt ligesom fjenderne, men i stedet for at løbe mod spillere, skal de løbe væk fra dem.
* Hver gang du rammer et felt med mad på får du et point (point). Herefter flytter maden til en ny tilfældig position på boardet.
* Du skal lave endnu en spiller som er en anden farve end den første, men ikke samme farve som fjender eller mad. Den nye spiller skal styres med piletasterne.
* Når en spiller har mindre end 1 playerLife tilbage, dør den og modstanderen har vundet. Man kan også vinde, ved at være den første spiller der opnår max point (f.eks 100).

Ovenstående er minimumskrav. Alle udvidelser og ekstra funktionalitet er yderst velkomne og vil give ekstra class-credit.

**Aflevering**: upload jeres færdige projekt til github og aflevér linket på moodle inden torsdag den 1. Oktober, kl. 18.00.