Collaboration1::Interaction1::diagrama-secuencia-2 interaction diagrama-secuencia-2 Juego ControladorMovimientos ControladorEntidades ControladorDeVistas Mario ObserverJugador PanelPantallaMapa ObserverGrafico 1 : iniciar_hilos 2 : iniciar_hilo_movimiento_mario 3 : mover_mario 4 : notificar observadores mario 5 : get_pantalla_mapa.repaint 6 : mover 7 : actualizar 8 : actualizar 9 : actualizar_scroll_hacia_jugador(jugador_observado) 10 : actualizar 11 : set_direccion(1) Jugador presiona la D