Collaboration2::Interaction1::diagrama-secuencia-1 interaction diagrama-secuencia-1 Мара Colisionador PowerUp Observer PowerUpVisitor Mario NormalMarioState Juego 1 : verificar_colisiones(mi_juego) 2 : verificar_colisiones_con_powerup(mario) 3 : aceptar(mario) 4 : destruir(mapa) 5 : eliminar_powerup(this) 6 : eliminar_del_mapa 7 : notificar_eliminar_del_mapa 8 : visitar(flor_de_fuego) 9 : visitar(flor de fuego) 10 : consumir_flor_de_fuego 11 : reproducir_efecto("powerup") 12 : get_sistema_puntuacion.sumar_puntuacion(5) 13 : cambiar_estado(new FireMarioState mario)