

Formateo de Niveles

Este documento describe el formato que deben seguir los archivos de texto para representar los niveles del juego y ser correctamente parseados por el sistema de generación de niveles.

Estructura General del Archivo

El archivo de texto sigue una estructura simple en la que cada línea contiene una instrucción clave-valor separada por dos puntos (:). Los valores pueden incluir números, coordenadas o cadenas, dependiendo de la clave. Cualquier línea que comience con un símbolo de almohadilla (#) se considera un comentario y será ignorada durante el procesamiento.

Claves Disponibles

1. Nivel

- **Descripción:** Número del nivel actual.
- **Formato:** Nivel: <número>
- **Ejemplo:** Nivel: 1

2. Tiempo

- **Descripción:** Tiempo límite en segundos para completar el nivel.
- **Formato:** Tiempo: <número de segundos>
- **Ejemplo:** Tiempo: 100

3. Mario

- **Descripción:** Posición inicial de Mario en el mapa.
- **Formato:** Mario: <x>, <y>
- **Ejemplo:** Mario: 50, 0

4. Enemigos

- **Descripción:** Enemigos que aparecen en el nivel, con su respectiva posición en el mapa.
- **Formato:** <Tipo de Enemigo>: <x>, <y>
- **Tipos:** Goomba, Koopa, Spiny, Lakitu, Piranha, Buzzy
- **Ejemplo:** Goomba: 100, 0

5. PowerUps

- **Descripción:** Power-ups disponibles en el nivel.
- **Formato:** <Tipo de PowerUp>: <x>, <y>
- **Tipos:** Estrella
- **Ejemplo:** Estrella: 150, 200

6. Plataformas

- **Descripción:** Plataformas y bloques en el nivel.

- **Formato:** <Tipo de Plataforma>: <x>, <y>
- **Tipos:** BloqueSolido, LadrilloSolido, BloqueDePregunta
- **Ejemplo:** BloqueSolido: 50, -10

7. Mapa

- **Descripción:** Representa la definición del mapa, que puede ser más compleja o personalizada.
- **Formato:** Mapa: (crear)
- **Ejemplo:** Mapa: (crear)

Ejemplo de un archivo de un nivel:

Archivo de configuración del Nivel 1

Nivel: 1

Tiempo límite en segundos

Tiempo: 100

Creación de las entidades

Mario (x,y)

Mario: 120, 148

Enemigos

Goomba: 400, 142

Goomba: 500, 142

Koopa: 1000, 165

PowerUps

Estrella: 300, 500

Plataformas

BloqueSolido: 0, 97

BloqueSolido: 48, 97

BloqueSolido: 96, 97

BloqueSolido: 144, 97

BloqueDePregunta: 300, 400

Definición del mapa

Mapa: (crear)