

SECOND TASK SAAD ALOTAIBI

۱- عمليات التشغيل (Operation):

١-١: لمحة للمشرع:

يتكون تحدي الروبوت الممسك من أكثر من قطعة مفصلة كالتالي.

١ ـ البد

٢- القاعدة، وتحتوي على العجلات ومحرك التشغيل.

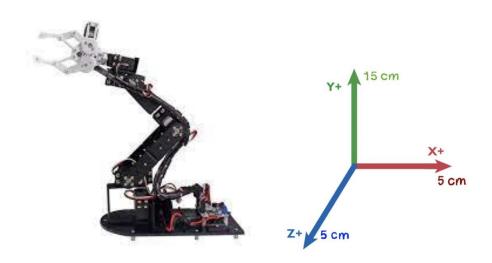
٣- ملعب اللعبة.

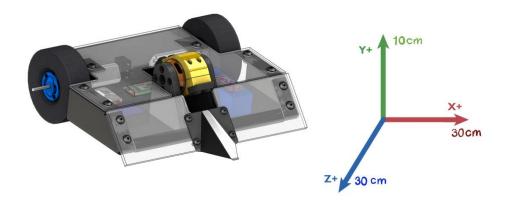
٤- البالون.

سوف يحاول لاعبون اللعبة بمحاولة أسقاط بالونة الفريق الآخر بشرط أن لايخرج روبوت الفريق خارج حدود الملعب.

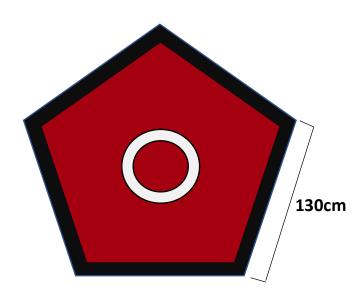
١-٢: أبعاد الروبوت:

اليد:





١-٣: أبعاد ملعب اللعبة:

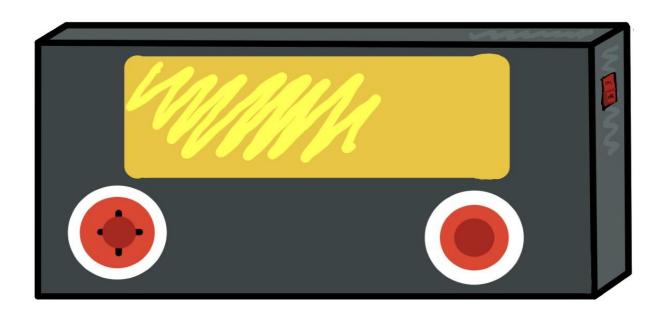


١-٤: قواعاد التشغيل:

- ١- أنتظار الشارة.
- ٢- عدم أضرار روبوت الخصم.
- ٣- ٥ أشواط، دقيقتان لكل شوط، أستراحة بعد الشوط الثالث.
 - ٤- مدة المباراة كاملة ٢٥ دقيقة.
 - ٥- عدم لمس الخط الأسود أو الخروج عنه.
- ٦- سوف تحسب النقطة لك عند أسقاط بالون الخصم وروبوتك ملامس للخط الأبيض.
 - ٧- كلا الاعبين سوف يقفون خارج الملعب.

١-٥: وصف لوحة التحكم:

تتميز لوحة التحكم بتصميم قديم مشابه لألعاب الجيل القديم وتتكون من ثلاث أزرار، زر للتحكم بالعجلات وزر التشغيل، وشاشة لغرض عرض حالة الروبوت.



١-٦: التفاصيل من الناحية التقينة:

تم تصميم الدائرة الكهربائية لتتكون من مصدر بجهد ١٢ فولت و مصدر بجهد ٥ فولت ومتحكم دقيق (Arduino) ومحرك L298n.

۲- تجارب التشغيل (Testing):

٢-١: وحدة التجارب:

القطعة	نتيجة تجارب التشغيل
اليد	بعد التجارب أوجدنا أن اليد جاهزة للأستخدام وتتحرك في جميع الأتجاهات المطلوبة.
القاعدة	بعد التجارب وجدنا أن القاعدة تتوافق مع حجم المحرك، وأن العجلات تعمل بسلاسة مع القاعدة.

٢-٢: أختبار التكامل:

القطعة	نتيجة تجارب التشغيل
اليد	بعد التجارب وجدنا أن اليد تعمل بفاعلية مع القاعدة.
القاعدة	بعد التجارب وجدنا أن القاعدة تعمل بفاعلية مع اليد وأن وزن وطول اليد لم يسبب أي ثقل أو مشاكل على القاعدة.

٢-٣: أختبار النظام:

القطعة	نتيجة تجارب التشغيل
اليد	بعد التجارب وجدنا أن النظام يعمل بفاعلية مع اليد
القاعدة	بعد التجارب وجدنا أن القاعدة تعمل بأنسيابية مع النظام .

٢-٤: أختبار قابلية الأستخدام:

تم تجربة الروبوت في الحلبة وإضافة البالون له عدت مرات وفي كل مرة كانت النتائج أيجابية.

٢-٥: أختبار التوافق:

بعد أن تمت تجربة قطع الروبوت على حدة ومن ثم تجميعها جميعاً وتجربتها معاً نجح الروبوت في جميع التجارب سواء كانت مع البرمجيات أم من غيرها، الروبوت جاهز للأستخدام.

٣- الأخطاء المتوقعة (Tolerance):

سوف نضع الأخطاء خلال كل مرحلة ضمن المشروع:

الميكانيكي:

- ١- التجميع بشكل غير صحيح.
 - ٢- أنخفاض جودة القطع.
 - ٣- أختلاف الأبعاد.
 - ٤- عدم ضبط المساحات.
- ٥- عدم أختيار العجلات الصحيحة.

الكهربائي:

- ١- توصيل الأجزاء بشكل غير صحيح.
 - ۲- أستخدام جهد منخفض.
 - ٣- أستخدام محركات خاطئة.
 - ٤- أستخدام أسلاك خاطئة.
 - ٥- جعل الحرارة تصل للبالون.

الذكاء الصناعي:

- ١- ربط ملف خاطئ.
- ٢- أكواد غير مثبتة.
 - ٣- ملفات مكررة.
- ٤- صعوبات أسماء الملفات.
 - ٥- ربط ملف خاطئ.

إنترنت الأشياء:

- ١- التهكير والفيروسات.
 - ٢- فقدان البينات.
 - ٣- المخاطر الأمنية.
- ٤- الحمل الزائد على الموقع.
 - ٥- تعطل النظام

الصناعي:

- ١- عدم التنظيم الجيد للوقت والعمل.
 - ٢- عدم و جو د متابعة منتظمة
 - ٣- عدم تحديد الضمان الازم.
 - ٤- أخطاء في دليل المستخدم.
 - ٥- عدم القدرة على أدارة الفريق.

٤- دليل المستخدم (User Manual):

سوف يأتي الجهاز بقطعتين الروبوت والبالون, عليك بنفخ البالون إلى أن يصبح بحجم متوسط وبعدها عليك بتركيبه على الروبوت، ومن ثم يمكنك الدخول على موقعنا الألكتروني أو تطبيقنا لكي يمكنك من التحكم به، عند الدخول إلى الموقع الألكتوني أو تطبيقنا يجب عليك تسجيل بياناتك الشخصية، ومن ثم يمكنك تصوير الكود أسفل الروبوت لكي تتحكم به. "ملاحظة: لغرض أمنى لايمكنك تسجيل الروبوت في أكثر من حساب".

واجهة التحكم تتكون من ثلاثة أزرار زر التشغيل، زر التحكم بالوبوت و زر التحكم بالعجلات عليك التأكد من توصيل الروبت بالجهاز اللذي تستخدمة بتصوير الكود أسفل الروبوت.

٥- الضمان (Warranty):

الضمان سنتان كما تشرعة أنضمة المملكة العربية السعودية للأجهزة الألكترونية، ولكن أن واجهتك أي مشاكل أخرى يجب عليك مراجعتنا بالفرع أو الأتصال علينا، كما نود أن ننوه أن الجهاز قد تترتفع حراته نتيجه لأجوائنا في المملكة العربية السعودية لذا ننصحكم بأستخدام الجهاز بدرجة حرارة الغرفة، العجلات يجب تغيرها سنوياً أو كحد أقصى ١٠٠ مباراة وهي غير شاملة للضمان.