



ROBOT WARS

- Architecture Générale
- Architecture des Plugins
- Les plugins réalisés
- Les outils
- Le travail de chacun
- La démonstration
- Introspection

# SOMMAIRE

- 1 projet maven RobotWar
- 4 sous-modules :
  - Annotations
  - Moteur
  - Plugins
  - Interfaces

```
public class Util {  
    public static enum Type {  
        BASE,  
        GRAPHIQUE,  
        ATTAQUE,  
        DEPLACEMENT  
    };  
}
```

ARCHITECTURE GENERALE

- Chaque plugin est annoté avec l'annotation Plugin
- On donne à chaque plugin l'état de l'arène
- Une méthode action() sur chaque plugin permet de décrire son comportement et son impact sur le jeu
- Les plugins sont ensuite chargés grâce aux annotations et utilisés par réflexivité

ARCHITECTURE DES PLUGINS



Plugin déplacement aléatoire



Plugin graphique simple



Plugin attaque aléatoire



Plugin déplacement horizontal



Plugin graphique image



Plugin déplacement avancé

LES PLUGINS REALISEES



Bitbucket



DISCORD



LESS UNTILS



Mamadou Thiaw

Squelette  
Moteur  
Interface  
Graphique  
Annotations



Fabien Lopez

Les  
annotations  
Aide sur les  
plugins



Guillaume Doré

Plugins  
Graphique  
Annotations



Flavien Bosques

Plugins  
Interface  
Graphique  
Annotations

LE TRAVAIL DE CHACUN

LA DEMONSTRATION





Problème de communication  
=> Conception



Réunion + Correction conception



Fêtes de fin d'année



Rush en janvier

# INTERPRETATION



YES QUESTIONS ?