

## Atelier n°3

### Partie 1

1. Dans un fichier appelé **ajoutClub.html** créer un formulaire qui nous permette de saisir les informations d'un club.

**Ajouter un Club**

Formulaire.

Id*:	<input type="text"/>
Nom*:	<input type="text"/>
Description*:	<input type="text"/>
Adresse*:	<input type="text"/>
Domaine*:	<input type="text"/>
<input type="button" value="envoyer"/>	

Figure 1: formulaire

2. En cliquant sur le bouton « envoyer », les données sont envoyées vers un fichier php appelé **traitement.php** pour être traitées. Pour cela :
  - a. Créer un fichier appelé **traitement.php**
  - b. Envoyer les données vers le fichier **traitement.php** en utilisant la méthode **GET**.
  - c. Au niveau du fichier **traitement.php** affichez les informations envoyées dans un tableau comme indiqué dans la Figure 2.

Affichage des Clubs				
Id	Nom	Description	Adresse	Domaine
1	Club robotique	test	Esprit Ghazela	électromécanique


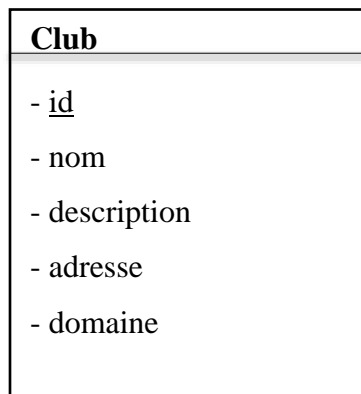
 Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies	Année Universitaire : 2019-2020 <b>Atelier TW2.0</b> UP web
<b>Atelier n°3</b>	

Figure 2 : affichage

- d. Que remarquez-vous dans l'url ?
3. Appelez le fichier **traitement.php** directement sans passer par le fichier **ajoutClub.html**.  
Que remarquez-vous ? ajoutez le code nécessaire pour éviter ces erreurs.
4. Ajouter la condition suivante pour le traitement des données : S'il existe au moins un champ non rempli dans le formulaire, le tableau n'est pas affiché mais plutôt le message « Champs manquants » est affiché.
5. Enlever la méthode GET. Que remarquez-vous

## Partie 2 : Manipulation de classes

Soit le diagramme de classe suivant :



1. Définir la classe "**Club**" sachant que :
  - tous ses attributs sont privés.
  - Possède un constructeur qui permet d'initialiser tous ses attributs
2. Créer la méthode **afficherClub** qui permet d'afficher les informations relatives à un club.
3. Créer un fichier appelé "**start.php**" permettant de:
  - a. Créer d'un objet club:
    - id: **1**
    - nom: **Club Robotique**

## Atelier n°3

- description: **Test**
- adresse: **Esprit Ghazala**
- domaine: **Electromecanique**

b. Afficher les informations du club

### Partie 3 : Création d'un objet club à travers un formulaire

1. Dans un fichier appelé **ajoutClub.html** créer un formulaire qui nous permette de saisir les informations d'un club.
2. Dans le fichier **ajoutClub.php**, créer un objet « **club1** » à partir des informations récupérées à partir du formulaire. La méthode d'envoi des données est POST.
3. Afficher les informations du club avec la méthode `var_dump()`

### Partie 4 : Interaction avec la Base des données

1. A travers l'application phpmyadmin, créer une base de données intitulée « **clubEsprit** ».
2. Créer ensuite la table « **club** ».
  - Les colonnes de cette table sont les attributs de la classe club.
  - id est la clé primaire de la table club
3. Créer la classe « **config** » dans le fichier `config.php`. Au niveau de cette classe créer la fonction `getConnexion()` qui permet d'établir la connexion avec la base des données.

## Atelier n°3

```
<?php  
  
class config {  
  
    private static $instance = NULL;  
  
    public static function getConnexion() {  
  
        if (!isset(self::$instance)) {  
  
            self::$instance = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=clubEsprit',  
'root', '');  
  
        }  
  
        return self::$instance;  
  
    }  
  
}  
  
?>
```

4. Créer la méthode **ajouterClub()** permettant d'enregistrer dans la base de données un club passé en paramètre.
5. Créer la méthode **afficherClubs()** permettant d'afficher la liste des clubs dans la base des données.
6. Ajouter un bouton « supprimer » permettant de supprimer un club selon son id. A la fin ajouter une redirection vers le fichier afficherClub.php.

## Atelier n°3

### Affichage des Clubs

Id	Nom	Description	Adresse	Domaine	Supprimer
1	Club robotique	test	Esprit Ghazela	électromécanique	Supprimer
2	Club Mobile	test	Esprit Ghazela	Informatique	Supprimer

7. Ajouter un lien « **modifier** » qui redirige vers le fichier **modifierClub.php** en envoyant l'id du club courant.

### Affichage des Clubs

Id	Nom	Description	Adresse	Domaine	Supprimer	Modifier
1	Club robotique	test	Esprit Ghazela	électromécanique	Supprimer	Modifier
2	Club Mobile	test	Esprit Ghazela	Informatique	Supprimer	Modifier

8. En cliquant sur modifier les informations sont modifiées dans la base et la liste des clubs et affichés de nouveau