

Журнал «Linux user from the hades eon»
№000000

saahrktu

16 ноября 2017 г.

Обратите внимание, что на x86/x86_64 в ядерной консоли без иксов по дефолту SDL2 собирается исключительно с dummy видеодрайвером. При том, что существует возможность включить поддержку того же directfb, но это делается принудительно вручную через опцию --enable-video-directfb.
Если нужно задать грер'у выражение, которое содержит символ табуляции '\t' (это может быть полезно, например, для обработки вывода du), то можно использовать формат --perl-regex (сокращённая форма ключа — «-P»).
Сборка nethack 3.6.0: cd nethack-3.6.0/ vim sys/unix/hints/linux sys/unix/setup.sh sys/unix/hints/linux make all make install
Сборка perl6: perl Configure.pl --gen-moar --gen-nqp --backends=moar --prefix=/usr && make && make install
Подружить ncurses и KOI8-R можно при помощи #include <locale.h> setlocale(LC_ALL, "ru_RU.KOI8-R"); Также следует обратить внимание на то, что addch() работает с unsigned char.
После обновления glibc'a надёжнее удалить файл /usr/lib/locale/locale-archive и сгенерировать нужные локали заново.
При сборке fuse-emulator'a с SDL следует явно указывать опцию --with-sdl.
При установке telegram-cli достаточно просто скопировать бинарник в /usr/bin, а ключ в /etc/telegram/server.pub. После чего остаётся добавить строчку «alias telegram-cli="telegram-cli -k /etc/telegram/server.pub"» в ~/.bashrc.
Обратите внимание на то, что оболочка после логина в нативную консоль отличается от эмуляторов терминала в графических средах и оболочки в виртуальных терминалах, которые были открыты через openvt, тем, что последние чатают ~/.bash_profile, игнорируя ~/.bashrc.
Файл /etc/udev/rules.d/60-persistent-storage.rules является устаревшим, и может приводить к ошибке «udev[XXXX]: failed to execute '/lib/udev/socket:/org/kernel/udev/monitor' 'socket:/org/kernel/udev/monitor': No such file or directory»
Патчи для сборки/сборка splint: «LD_FLAGS = -lfl» — src/Makefile sparse 0.5.0: «LD_FLAGS += -g -lpthread -lcurses -ldl» — Makefile lapack-3.6.0: cmake -DCMAKE_INSTALL_PREFIX=/usr - DBUILD_SHARED_LIBS=ON CMakeLists.txt
В bash'e и readline можно отключить поддержку юникода: sed -i 's/^opt_multibyte=yes/opt_multibyte=no/' configure

В Ruby поддержка локали KOI8-R включается так:

```
#!/usr/bin/ruby
# encoding: KOI8-R
```

Из библиотеки glibc, которая обеспечивает основную поддержку локали KOI8-R, выпилить поддержку юникода нельзя. Особенно это касается функций strftime(), printf(), fprintf(), strtod(), strtold(), vfscanf(), confstr(), regcomp(), regex(), fnmatch() и error(). Функции продолжают работать с однобайтными кодировками, но могут местами жрать больше оперативки. Поэтому лучше использовать, например, функции putchar() и putstr() вместо printf() где это только можно. Кстати, на более низком уровне и putchar() и printf() функции вызывают _IO_putc_unlocked() (а для юникода printf вызывают _IO_putwc_unlocked()). Собственно, сначала происходит блокировка stdout через _IO_acquire_lock(), которая снимается через _IO_release_lock(). Это уровень подсистемы libio из состава glibc. Собственно, _IO_putc_unlocked() является макросом, который дёргает _IO_BE(), _IO_write_ptr, _IO_write_end, __overflow(). puts() же является алиасом _IO_puts(). _IO_puts() является полноценной функцией, которая помимо блокировок дёргает _IO_vtable_offset(), _IO_fwide(), _IO_sputn() и MIN(). Попытавшийся распутать это дальше обнаружит то, что за пределы glibc'а все эти клубки алиасов и макросов не ведут.

Не все функции в glibc определены явно. В glibc 2.24 появились, например, новые функции, которые требуют доопределения перед их явным использованием: #include <tgmath.h>

```
double nextup(double);
float nextupf(float);
long double nextupl(long double);
double nextdown(double);
float nextdownf(float);
long double nextdownl(long double);
```

Без доопределения функции, вопреки официальной документации, возвращают int, а компилятор выдаёт предупреждения.

The 'nextup' function returns the next representable neighbor of X in the direction of positive infinity. If X is the smallest negative subnormal number in the type of X the function returns '-0'. If X = '0' the function returns the smallest positive subnormal number in the type of X. If X is NaN, NaN is returned. If X is +inf, +inf is returned. 'nextup' is based on TS 18661 and currently enabled as a GNU extension. 'nextup' never raises an exception except for signaling NaNs.

The 'nextdown' function returns the next representable neighbor of X in the direction of negative infinity. If X is the smallest positive subnormal number in the type of X the function returns '+0'. If X = '0' the function returns the smallest negative subnormal number in the type of X. If X is NaN, NaN is returned. If X is -inf, -inf is returned. 'nextdown' is based on TS 18661 and currently enabled as a GNU extension. 'nextdown' never raises an exception except for signaling NaNs.

В Perl'e 5 «use bignum;» увеличивает точность вычислений, поскольку задействует работу с большими числами. По дефолту точность определяется автоматически (или ограничивается примерно 42-43), но может быть уточнена через опции модуля (например, «use bignum a => 128;»). Последние цифры в таких вычислениях являются неточными, поэтому вручную точность лучше устанавливать с запасом. В Perl 6 нет модуля bignum, но большие числа задействованы по дефолту.

В Perl 5 конкатенация строк происходит через символ '.', а в Perl 6 через символ '~'. В PHP echo для конкатенации использует как и Python print символ '.', print в Python 3 в отличие от Python 2 требует формы print(). puts в Ruby для конкатенации строк использует символы '+' и ',' (в последнем случае происходит переход на новую строку), но при этом никакие вычисления на лету происходить не могут — переменные с числовыми значениями должны быть подставлены в форме var.to_s().

В Perl 6 есть функция atan(), а в Perl 5 её нет. Вместо неё в Perl 5 функция atan2(Y,X), которая возвращает арктангенс Y/X (угол между OX и OA, где O (0; 0), а A (X; Y).

В Python 2 и Ruby, как и в C, «7.0» — число с плавающей запятой, а «7» — целое. Таким образом, например,
 $77.0 / 17.0 = 4.529412;$
 $77 / 17 = 4.$

В PHP 7, Python 3 и Perl 5/6 не так:
 $77 / 17 = 4.529412.$

Пример работы с джойстиком через ядро Linux напрямую:

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <linux/joystick.h>
#include <math.h>

int main(){
    int i;
    int jstck0 = open ("/dev/input/js0", O_RDONLY);
    struct JS_DATA_TYPE jsdt;
    for (;;) {
        if (read (jstck0, &jsdt, JS_RETURN) != JS_RETURN) {
            /* error */
            printf("Something went wrong...\n");
            break;
        }
        for (i=0; i<13; i++) if (jsdt.buttons & (int)pow(2, i))
            printf("Button %d pressed.\n", i);
        printf("X = %d, Y = %d.\n", jsdt.x, jsdt.y);
    }
}
```

```

        sleep(1);
    }
    close(jstck0);
}

```

Таким образом можно добавлять поддержку джойстика в обычные игры на ncurses без необходимости задействования дополнительных библиотек.

Изменить размер шрифта в Pidgin'е можно через создание собственного стиля в файле ~/.purple/gtkrc-2.0. Например, так:

```

style "saahriktu-style" {
    font_name = "Sans 15"
}
widget_class "*" style "saahriktu-style"

```

В Firefox'е отключить предупреждения о передаче данных форм не через HTTPS можно следующим способом: в about:config достаточно выставить значение переменной security.insecure_field_warning.contextual.enabled в false.

А для отключения значка серого замка, который перечёркнут красной линией, можно выставить в about:config значение переменной security.insecure_password.ui.enabled в false.

Получить список имён установленных пакетов в Slackware можно командой «ls /var/log/packages/ | rev | cut -d - -f 4- | rev».

А получить список установленных пакетов с одинаковыми именами (в Slackware такое возможно если активно красноглазить) можно командой «ls /var/log/packages/ | rev | cut -d - -f 4- | rev | uniq -d».

При выполнении команд вида

```
«yes n | find dir1 -type f -exec mv -i "{}" dir2 \;»
```

не следует забывать -i, иначе конструкция потеряет половину смысла, и файлы с одинаковыми именами будут перезаписаны друг другом.

Наверное, не так уж многие знают, что существует зеркало исходников для слакбилдов со slackbuilds.org. Создать/синхронизировать локальное зеркало можно такой командой как

```
«rsync -rtLvH --delete-after --delay-updates --safe-links --copy-links --ignore-errors --ignore-existing rsync://slackware.uk/sbosrcarch/by-name/ /mnt/mpt0/system/slackware/sbosrcarch/»
```

(вместо «/mnt/mpt0/system/slackware/sbosrcarch/» подставить путь к своей директории).

Сами слакбилды со slackbuilds.org можно тоже синхронизировать через github. Их зеркало на github'е можно найти, например, здесь: <https://github.com/willysr/slackbuilds>.

Улучшаем поддержку UTF-8 в Slackware.

Для того, чтобы man поддерживал локаль ru_RU.UTF-8, пакет нужно пересобрать с этим слакбилдом: <https://github.com/saahriktu/modified-slackbuilds/tree/master/man>, а затем в /etc/man.conf прописать «NROFF /usr/bin/groff -Dutf8 -Tutf8 -mandoc».

Из коробки /usr/bin/vi является симлинком на текстовый редактор elvis в котором нет нормальной поддержки UTF-8 (всё кракозябрами). А к vi может обращаться тот же git. Простейший вариант устранения проблемы: «rmovrpk elvis && ln -s /usr/bin/vim /usr/bin/vi». Ещё можно, например, поставить или ex-vi (устанавливается в /opt/ex-vi/bin/vi) или nvi, и прописать симлинк на установленный редактор.

Если команда eject отказывается работать от обычного юзера с ошибкой «eject: unable to eject, last error: Неприменимый к данному устройству ioctl», но работает от root'a, то может помочь команда от root'a «chmod 4755 /usr/bin/eject».

Если понадобится вернуть всё как было, то поможет команда от root'a «chmod 0660 /usr/bin/eject».

Если при обновлении Debian'a происходит ошибка проверки хэшей, то может помочь удаление файла dists/stable/InRelease.

В Firefox'е принудительно включить многопроцессорность в about:config с 47-й версии можно так:

```
browser.tabs.remote.autostart*=true
browser.tabs.remote.force-enable=true // создать параметр
dom.ipc.processCount=20
```

Статус мультипроцессности можно проверять в about:support, строчка «Multiprocess Windows». При включенной мультипроцессности там будет нечто наподобие «1/1 (Enabled by user)». Ключевое слово «Enabled».