

# Actividad 4. App de clasificación de imágenes

Herrera Ayala Marian Alejandra  
[itc.marian.herrera@gmail.com](mailto:itc.marian.herrera@gmail.com)

11/Diciembre/2025

The screenshot displays the MIT App Inventor 2 environment with two main windows:

- Design View (Top Window):** Shows the user interface of the "Photo Recognition" app. It features a large central image placeholder, a horizontal bar at the bottom containing labels "Marian" and "TeddyFlash", and a yellow "Clasificar" button below it. The "Screens" dropdown indicates "Screen1". The right side of the window shows the "Diseñador" (Designer) panel with component properties for "DisposiciónHorizontal" (AbsoluteArrangement), "Imagen" (Image), and "Visible" (Visible). A preview of the phone screen is also visible.
- Script Editor (Bottom Window):** Shows the block-based code for the app. It includes two main scripts:
  - A top script triggered by "TeachableMachineImageClassifier1 GotClassification":

```
cuando TeachableMachineImageClassifier1 • GotClassification
  [Resultado]
    ejecutar poner MarianValue • Texto como redondear • obtener el valor para la clave • Marian
      en el diccionario tomar Resultado o si no encontrado not found
    poner TeddyFlashValue • Texto como redondear • obtener el valor para la clave • TeddyFlash
      en el diccionario tomar Resultado o si no encontrado not found
```
  - A bottom script triggered by "ClasificarBtn Clicked":

```
cuando ClasificarBtn • Clicked
  ejecutar llamar TeachableMachineImageClassifier1 • ClassifyVideoData
```