

Cahier des charges de mon projet fil rouge

RÉALISÉE PAR : SALMA HAMDİ

PROMO: 2024/2025

1. Introduction

1.1 Problématique

De nombreuses personnes disposent de vêtements qu'elles ne portent plus et qui pourraient encore être utiles à d'autres. Parallèlement, certaines personnes disposent d'un budget limité et ne peuvent pas toujours se permettre d'acheter des vêtements neufs. Cette situation met en avant la nécessité de créer une plateforme web facilitant l'achat et la vente de vêtements d'occasion. Ce site permettrait à ceux qui souhaitent se débarrasser de leurs anciens vêtements de gagner de l'argent tout en offrant aux acheteurs une alternative économique et écologique aux vêtements neufs.

1.2 Contexte

Le projet vise à développer une plateforme web permettant aux utilisateurs de vendre et acheter des vêtements d'occasion. Chaque utilisateur peut publier des articles à vendre, rechercher des articles en fonction de diverses catégories et interagir avec d'autres utilisateurs via des abonnements, des likes, des commentaires, et des notifications.

1.3 Objectifs

- Créer une interface conviviale pour trois types d'utilisateurs : utilisateur, administrateur et visiteur.
- Permettre aux utilisateurs de publier, acheter, vendre, liker, commenter et gérer leur profil.
- Fournir aux administrateurs un tableau de bord avec des statistiques détaillées et des outils de gestion des utilisateurs et articles.

2. Périmètre du Projet

2.1 Fonctionnalités principales

- **Utilisateur :**
 - Publier des articles à vendre.

- Ajouter des articles au favoris, effectuer des achats .
- Gérer son profil (nom, articles publiés, abonnés, suivis, etc.).
- Liker et commenter les articles.
- Rechercher d'autres utilisateurs, s'abonner à eux et interagir avec leurs profils.
- Recevoir des notifications de la part des propriétaires d'articles pour accepter ou refuser une vente.
- **Visiteur :**
 - Voir les articles publiés par les utilisateurs.
 - Filtrer les articles par catégorie.
 - Rechercher des articles par mot-clé.
 - Consulter les profils des utilisateurs, mais ne peut interagir qu'après inscription.
- **Administrateur :**
 - Accéder à un tableau de bord avec des statistiques : nombre d'utilisateurs, articles, catégories.
 - Gérer les utilisateurs (suppression,suspension,activation).
 - Ajouter, modifier ou supprimer des catégories d'articles.
 - Voir et supprimer les articles et commentaires.

3. Description des Fonctionnalités

3.1 Gestion des utilisateurs

- Inscription, connexion et gestion des profils.
- Suivi des abonnements et abonnés.
- Interaction via commentaires et likes.

3.2 Gestion des articles

- Publication, mise à jour et suppression d'articles.
- Gestion de favoris et suivi des achats.
- Notification lors de l'acceptation ou du refus de l'achat.
- Le propriétaire d'un article peut marquer un article comme "non disponible" après l'acceptation de l'achat.

3.4 Interface utilisateur

- Design intuitif, adapté aux utilisateurs mobiles et de bureau.
- Facilité de navigation entre les profils, les articles, et les catégories.

3.5 Fonctionnalités de recherche

- Recherche d'articles par mot-clé.
- Filtrage des articles par catégorie.

4. Architecture Technique

4.1 Technologies utilisées

- **Frontend** : React.js
- **Backend** : Laravel, avec gestion de la base de données MySQL
- **Base de données** : Schéma comportant des tables pour les utilisateurs, les articles, les commentaires, les likes, les abonnements, etc.

4.2 Sécurité

- Validation des entrées utilisateurs pour éviter les failles de sécurité (XSS, SQL injection).
- Gestion des sessions pour sécuriser l'accès aux différentes fonctionnalités.
- Protection des données personnelles des utilisateurs.

5. Contraintes

- **Accessibilité** : La plateforme doit être responsive et fonctionner sur différents appareils (ordinateurs, tablettes, smartphones).
- **Performance** : La plateforme doit pouvoir supporter un grand nombre d'utilisateurs et d'articles.

6. Livrables

- Code source complet avec documentation technique.
- Interface utilisateur fonctionnelle avec des interactions intuitives.
- Documentation détaillée du fonctionnement de la plateforme.